

MART 1995 Sayı: 13 Fiyatı 60.000 TL

PC OYUN

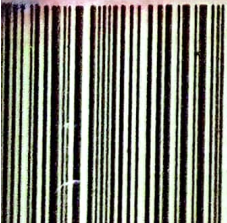
82

115 00

MORTAL KOMBAT 2



THE LION KING



771300 281000

FREECLUB COMPUTER MARKET

YÜZLERCE ÇEŞİT

DEEP-3

CD-ROM

PROGRAMLARI

OYUN / FİLM / BELGESEL / ANİMASYON / GRAFİK
ANSİKLOPEDİ / EĞİTİM

TOPTAN / PERAKENDE

THE HOME COMPUTER CLUB

TÜRKİYE'NİN EN BÜYÜK OYUN KLÜBÜ

SON OYUN
PROGRAMLARI

ÜYE KAYDIMIZ DEVAM EDİYOR
LÜTFEN BROŞÜR İSTEYİNİZ.

✓ TÜRKİYE'NİN HER YERİNE PTT ÖDEMELİ PROGRAM
VE BİLGİSAYAR YAN ÜRÜNLERİ GÖNDERİLİR.

✓ TELEFON VEYA FAX İLE BİLGİ ALABİLİRSİNİZ

"THE HOME COMPUTER CLUB" Türkiye genelinde uygulamak üzere kuruldu.
Bu klübe ayda sadece 50.000.- TL ödeyerek üye olabileceksiniz.

Lütfen adınızı, Soyadınızı, Adresinizi ve Telefon numaranızı bize bildiriniz
yazınıza iki fotoğrafınızı eklemeyi sakın unutmayınız.

THE HOME COMPUTER CLUB üye kartınız ve bilgil formunuz hemen ücretsiz
hediye edilmez her ay HARDWARE ve SOFTWARE listeleri ile birlikte adresinize
gönderilecektir.

Amaçımız sizlere en son yayınları Hardware ve Software ürünlerini % 25'e
varan indirimler ile sunabilmektir.

Bu klübe üye olmanız YARARLANACAĞINIZ BİR ÇOK OLANAKLARIN SADECE
BİR BAŞLANGICIDIR. UNUTMAYINIZ.....

SAYGILARIMIZLA,

SON OYUNLAR LİSTEMİZİ İSTEYİNİZ..

TUNALI HİMLİ CADDESİ KUĞULU İŞHANI A.BLOK No: 123/40 KAVAKLIDERE-06700-ANKARA

TEL : (0-312) 427 65 90 - 427 75 22 / FAX : (0-312) 427 28 03

ARTIK SİZİN DE BİR KULÜBÜNÜZ VAR

İCEMAN PC KULÜP



■ AVRUPA ve AMERİKA İLE AYNI ANDA

Sizlerin seçimini bekleyen 18 GB arşiv

EN SON OYUNLAR

EN YENİ SHAREWARE -
FREEWARE PROGRAMLAR
KULLANIM (UTILITY) - VIRÜS PROGRAMLARI

ÜCRETSİZ !! 32 SAYFALIK KATALOĞUMUZU

HEMEN İSTEYİN !

PROGRAMLARI HEMEN SEÇİN
ÇÜNKÜ DİSKETLER ŞİMDİLİK BEDAVA

SADECE DİSKET ÜCRETLERİNİ ÖDEYİN
BEDAVA OYUN VE VIRÜS PROGRAMLARINA SAHİP OLUN
AYRICA BU AYIN PC OYUN DERGİSİNİ ÜCRETSİZ ALIN

İCEMAN PC KULÜP

PK: 4 06172 ANKARA TEL: (312) 343 73 82

SİPARİŞLERİNİZ TÜRKİYE'NİN HER TARAFINA 24 SAAT İÇİNDE
APS ÖDEMELİ VEYA KARGO İLE ÖDEMELİ GÖNDERİLİR.

İCE BİLGİSAYAR

ÇAĞI BİZİMLE YAKALAYIN SIZE EN UYGUN
SEÇENEKLERİ SIZE ÖZEL FİYATLARLA
SUNALIM - İŞTE ÖRNEK

KAMPANYA

OKI LAZERPRINTER 499\$
CANON BJ C 600 C RENKLİ MÜREKKEPLİ 729\$
HP LASERJET 4L 629\$
420 MB 9 MS HARDİSK 275\$!!!
ZENITH Q KLAVYE (IBM TİPİ) 15 \$
NONAME FORMATLI HD 24.000.-TL
1 MB RAM 39\$

FOUND VALUE EDITION 75\$

ŞİMDİ BİR FAX-MODEM ALMANIN TAM ZAMANI

9600 FAX-2400 MODEM 90\$
14400 FAX-14400 MODEM 199\$
28800 FAX-28800 MODEM 399\$

İCE BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.

RAGİP TÜZÜN CAD. ALEMDAR PSJ. 136/28
YENİMAHALLE ANKARA
TEL:(312) 343 7382 *TEL-FAX:(312) 344 9402

KULLANILMIŞ



BİLGİSAYAR-NOTEBOOK
KULLANILMIŞ PROGRAMLARINIZ
BİRİMLERİ VE PARÇALARI
ALINIR - SATILIR - DEĞİŞTİRİLİR

BİLGİSAYARLAR
HEWLETT PACKARD 95 LX PALM TOP CEP BİLGİSAYARI 1 MB RAM
ATARI PORTFLİO CEP BİLGİSAYARI SORUNUZ
286-20 MONO EKŞAN 45MB HDD İPC MARKA 11 000 000
386 SX-33 1MB, 45 MB HDD MONO 16 500 000
386DX-40 4MB, 220MB HDD 0 28 RENKLİ 35 000 000
386 DX-33 2MB, 85 MB HDD RENKLİ SVGA 21 000 000
386 DX-40 4MB, 340 MB HDD RENKLİ 0 28 SVGA 36 000 000
486 DX-2 66 4MB, 540 MB HDD RENKLİ 0 28 1MB VESA-VESA
CONTROLLER, GREEN 46 000 000
HEWLETT PACKARD OMNIBOOK NOTEBOOK SORUNUZ
HEPSİ GARANTİLİDİR

YAZICILAR
CANON BJ 600C MÜREKKEPLİ RENKLİ YAZICI 700\$
PARÇALAR
14400 FAX-14400 MODEM 175\$
ZENITH İNGİLİZCE Q SUPER KEYBOARD (YENİ) 14\$
ZENITH TÜRKÇE Q SUPER KEYBOARD (YENİ) 16\$

PROGRAMLAR (PAKETLERİ AÇILMAMIŞTIR)
WINDOWS 3.1 İNGİLİZCE 90\$ INTEL FAXIBILITY SOFTWARE 49\$ MS
DOS 6.0 49\$, DBASE IV 2.0 250\$, TURBO PASCAL 7.0 WITH CBJ 190\$
QUATTRO PRO 5.0 FW 75\$, MS PROJECT V 4.0 300\$ KULLANILMIŞ-
YENİ PROGRAMLARINIZ ALINIR

İCE BİLGİSAYAR

TEL: 312.343 73 82
FAX: 312. 344 94 02

IBT 486DX 2:66

4 MB RAM
420 MB HARD DİSK
SÜPER COLOR VGA EKTRAN
Q / TÜRKÇE KLAVYE
MOUSE

42.900.000,- TL**IBT 486SX-10**

1 MB RAM
260 MB HARD DİSK
SÜPER COLOR VGA EKTRAN
Q / TÜRKÇE KLAVYE
MOUSE

30.900.000,- TL**MULTIMEDIA PAKETİ**

CD-ROM DOUBLE SPEED AUTO EJECT
16 BİT SOUND BLASTER UYUNLU KART
TV GÖRÜNTÜ KARTI

13.900.000,- TL

4.900.000,- TL'DEN BAŞLAYAN, 7 AYA VARAN TAKSİTLERLE...



ELİT ELEKTRO BİLGİSAYAR
KARAFİL SK. 11/16 KIZILAY - ANKARA TEL: 417 68 38 FAX: 417 28 88

**PC
ARS**

BİLGİSAYARDA DERT ORTAĞINIZ

EN SON VE EN YENİ
OYUNLAR-UTILITYLER
KULLANIM PROGRAMLARI



LİSTEDEN OYUN SEÇMEYE PAYDOS !
OYUNLARINIZI RESİMLERİNİ
GÖREREK ALIN

3.000 Disketlik bir arşiv ile daima hizmetinizdeyiz

ARS ELEKTRONİK

0.216.337.35.97

Söğütluçeşme Cad. Pavlonya Sk. No:2/9 Kadiköy-İST.

Bir EKONOMİST Yayınevi ürünüdür.
Aylık Dergi

ISSN 1300-2813

**KURUCUSU ve EKONOMİST
YAYINEVİ TİC. LTD. ŞTİ. ADINA
SAHİBİ**

Yalın ŞENGİL

YAZI İŞLERİ MÜDÜRÜ

Gülsün ŞENGİL

GENEL YAYIN YÖNETMENİ

Mine KESKİNKILIÇ

YAYIN DANIŞMANI

Süleyman GÜLKAYA

EDİTÖR

Burcu ŞENLER

REKLAM

İstanbul: Aydın ÇEPEL (Reklam Müd.)

Yüksel ÇELİK

Ankara: Figen ÖZCAN

SATIŞ İŞLERİ

Seyit ÜNLÜ

KATKIDA BULUNANLAR

Mahir ÇİPİL, Emrah ÇİPİL, Göktuğ YÜKSEL,
Erdiç ALPARSLAN, Kerem YÜCEL,
Kaan ÖZDEMİR, Çekdar AHMETOĞLU,
Bora ERGÜL, Özgür

DAĞITIM

Yay-Sat A.Ş. (212) 510 70 00

BASKI

KOZAN OFSET (312) 341 14 27

6 Aylık Abone 350.000 TL.

6 Aylık Gecikmeli Abone 225.000 TL.

(Dergiler 1 ay gecikmeli gönderilir.)

Posta Çeki Hesap No: 124044 Ekonomist

Yayınevi Tic. Ltd. Şti.

T. İş Bankası Akay Şubesi (4201): 7504

Tüm Oyunculara Merhaba,

Mortal Kombat 2'yi aldınız mı? Evet aylardır sabırsızlıkla beklediğiniz oyun en sonunda Türkiye'ye geldi. Sanıyorum oyun satışı yapan firmalar şu günlerde dolup taşıyor. Oyunun geldiğini öğrenir öğrenmez tabii bizde aldık. İki bölüm halinde vereceğimiz oyunun açıklamasının ilk bölümünü bu sayımızda bulabilirsiniz. Hadi bakalım bilgisayarlarınızın başına.

Bu ay dergimizin 14. sayfasında yer alan "Bütün Oyunlar İçin Sistem Disketi" başlıklı yazının kesinlikle ilginizi çekeceğinden eminim. Çünkü aldığınız yeni bir oyunu bellek yetersizliğinden dolayı oynayamama gibi duruma çoğunuzun karşılaştığını biliyoruz. Gelen mektuplar bunu açıkça gösteriyor. Bu konuda birşeyler yapmak gerektiğini düşündüğümüzden ve herkesin mektubuna ayrı ayrı yanıt veremediğimizden dolayı, hem herkese aynı anda yanıt vermeyi hem de herkesin sorununa bir çözüm getirmeyi istedik. Yazımızı okuduktan sonra, bellek yetersizliğinden kaynaklanan sorununuzun ortadan kalkacağına inanıyoruz.

Oyuncular, evinizde, işyerinizde oynayıp ta çözduğünüz oyunları bize gönderin. Adınızla birlikte oyununuzu dergimizde yayımlayalım. PC OYUN dergisinde adınızı görmek hoşunuza gitmez mi?

Gelecek ay görüşene dek tüm güzellikler sizlerle olsun.

Mine Keskinkılıç

PC OYUN

MERKEZ: TUNALI HİLMİ CAD. 96/16
06700 - KAVAKLIDERE/ANKARA PK. 270
Tel: (0-312) 468 03 80 / 427 17 76
Faks: (0-312) 468 18 93

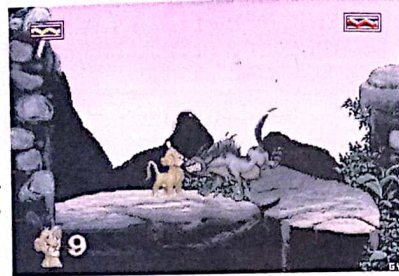
İSTANBUL: ÖLÇEK SOK. 122/1
(AS SİNEMASI ARKASI)
80230 - HARBİYE / İSTANBUL
Tel: (0-212) 225 32 81
Faks: (0-212) 225 32 31

ABD Bürosu: 5241 Broadway Terrace 5
OAKLAND, CA 94618
Tel + Faks: 99-1-510 652 2398

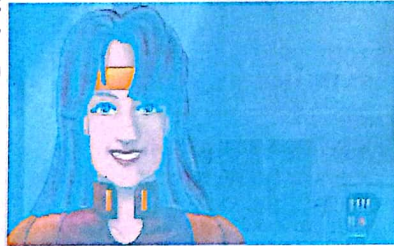
İÇİNDEKİLER

Mart 1995, Sayı: 13

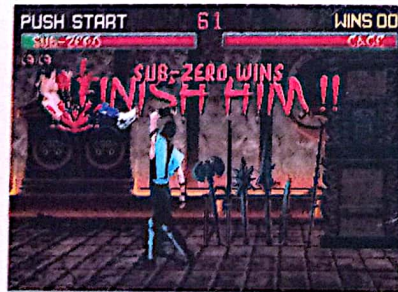
PC OYUN Mektup	5
Museum Madness	7
Bütün Oyunlar İçin Bir Sistem Disketi	14
Lion King	17
Project X	21
Jazz Jack Rabbit (Holidadius)	25
Dinopark Tycoon	33
Incredible Toons	36
Jammit	39
TV Sports Basketball	42
Wing Commander Privateer	47
On The Ball	49
Alien Carnage	55
Mortal Kombat 2	60



Lion King, 17



Alien Carnage, 55



Mortal Kombat 2, 60



On The Ball, 49

4 PC OYUN

PC OYUN MEKTUP

Sevgili PC OYUN Okuyucuları,

Bu ay ki "PC OYUN MEKTUP" köşemize bir açıklama yaparak başlamak istiyoruz. Şimdiye kadar gelen mektuplardan gördük ki hemen hepinizde bellek sorunu var. Bu konu hakkında aldığımız mektup sayısı oldukça fazla ve bu köşemizde her zaman bu konuya yer ayıramıyoruz. Bu soruna bir çare bulmak amacıyla konu hakkında bir yazı sunuyoruz. Bunun yanı sıra bir de sistem disketinin hazırlanışını yazdık. Çünkü zaman zaman sistem disketine de gereksiniminiz olabilir. Dergimizin 62. sayfasında bu yazıyı bulabilirsiniz. Bundan sonra bellek sorununuzun ortadan kalkacağını ümit ediyoruz.

Eğer sistem disketini yapamazsanız, bunun için görevlendirdiğimiz arkadaşımıza başvurabilirsiniz. Arkadaşımızın adresi ve telefonu yazının alt kısmında belirtilmiştir.

SAYIN PC OYUN DERGİSİ,

Benim adım Özgür Kurtpulat, Lüleburgaz Anadolu Lisesi Orta 1. Sınıfta okuyorum, 13 yaşındayım. 5 yaşından beri bilgisayar kullanıyorum. Derginizi çok beğeniyorum çünkü bilgisayarlar yaşantımda büyük bir yer tutuyor.

Sizden "Lionking" ve "Jammit" adlı oyunları açıklamanızı istiyorum.

Derginizin hazırlanmasında emeği geçen tüm kişilere teşekkür ederim.

Özgür KURTPULAT

Sevgili Özgür,

Dergimizi beğenmene inan çok mutlu olduk. Senin gibi beğenisini dile getiren yüzlerce mektup alıyoruz ve tabii çok seviyoruz.

"Lionking" ve "Jammit" adlı oyunları istemişsin. Derginin "İçindekiler" bölümüne baktığın zaman, bu iki oyunun adını görebilirsin. Her iki oyun da bu ay ki dergimizin oyunları içinde yer alıyor. İyi şanslar.

Sayın PC OYUN Yetkilileri,

Derginizi okumaya daha bu ay başladım ve çok beğenerek okudum. Yayın hayatınızda başarılar dilerim. Size sormak istediğim bazı sorular var:

1) Tie Fighter adlı oyunun tam açıklaması eğer açıklandıysa hangi sayınızda ve o sayıyı sizden nasıl ve kaç paraya temin edebileceğimi öğrenmek istiyorum.

2) Sistemi 386 DX-50 olan bir bilgisayarın 486 DX'e çevrilip çevrilmeyeceğini, çevrilebiliyorsa bunun bilgisayara bir zarar verip vermeyeceğini öğrenmek istiyorum

Murat Efe MUTUŞ

Maltepe / İSTANBUL

Sayın Okurumuz,

Açıklanmasını istediğiniz oyun 8. sayımızda (Ekim 1994) yayınlanmıştır. İstanbul'da ikamet ettiğinize göre İstanbul şubemizden temin edebilirsiniz. Dergimizin giriş sayfasında İstanbul şubemizin adres ve telefonunu bulabilirsiniz. Ayrıca Ankara şubemizi ararsanız yapmanız gereken işlem size söylenir.

Yapacağınız bir miktar harcamayla tabii ki bilgisayarınızı 486 DX yapabilirsiniz. Herhangi bir bilgisayar firmasından 486 Board'u (ana kart) ve istediğiniz CPU'u alarak bilgisayarınızı yükseltebilirsiniz.

PC OYUN 5

Sayın PC OYUN Yetkilileri,

Ben derginizin hiçbir sayısını kaçırmadan takip eden bir okuyucunuzum. Derginizin 11. sayısındaki "1994 Panorama" bölümünde tanıttığınız "Master Of The Orion" adlı oyunu gördüm ve beğenip aldım. Fakat çok karmaşık olduğundan anlayamadım. Bu oyunu tanıtmanızı ve açıklamasını vermenizi istiyorum. Teşekkürler.

Ramis AVCI
Beştepe / ANKARA

Sevgili Ramis,

"Master Of Orion" adlı oyunu henüz arkadaşlarımız tarafından tam olarak çözülmedi. Ancak isteğin üzerine tabii ki listemize alıyoruz. En kısa sürede bu oyunun açıklamasını vereceğiz.

Sayın PC OYUN YETKİLİLERİ,

Derginizin bir tiryakisiyim ve çıktığından

beri zevkle okumaktayım. Herkesin olduğu gibi benimde sizden bazı isteklerim var.

1- Derginizin OCAK-1995 sayısında yer alan ve adeta bir klasik olan COLORADO oyununu görünce çok memnun oldum. Bunun gibi iyi, fakat eski bir oyun olan METAL MUTANT adlı oyunu yayınlarsanız çok sevinirim.

2- RAMBO III adlı oyunda II. bölüme nereden geçeceğimi bulamıyorum. Bunu kısa bir not olarak yazarsanız sevinirim.

Murat BERKMAN
EDİRNE

Sayın Okurumuz,

İsteğiniz olan Metal Mutant henüz arkadaşlarımız tarafından oynanmadı. Ancak bu hiç oynanmayacak demek değildir. Listemize bu oyunu da kaydettik. Arkadaşlarımız oynar oynamaz dergimizde yayınlarız. İsteğiniz olan diğer oyun için de aynı şey sözkonusu.

2 HIZLI VE 4 HIZLI CD - ROM

16 BİTLİK SES KARTLARI

TV VE VIDEO KARTLARI

PRINTER VE SCANNER

MOUSE, MOUSE PAD

DİSKET, KUTULAR

CAM FİLTRE

OYUNKOLU

**VE
HERŞEY**

**KADIKÖY - SİNAN KÖMÜRLÜ
ŞAŞKINBAKKAL - EMRE KORKMAZ**

**KİRALIK
CD**

OYUN VE PROGRAM

BİLGİSAYARINIZ UYGUN FİYATLA GELİŞTİRİLİR

KULLANILMIŞ CD ALINIR - SATILIR

MUSEUM MADNESS

SEVİL ÇANALP & KAAN ÖZDEMİR

YAPIMCI FİRMA: MECC L.T.D.

YAPIM YILI: 1994

TÜRÜ: ADVENTURE

SİSTEM: MİNİMUM 80386SX

BELLEK: MİNİMUM 1 MB

KONTROL: MOUSE VE KLAVYE

SES: PC SPEAKER, SOUND BLASTER,
ADLIB VS.

GÖRÜNTÜ: VGA - SVGA

DİSKET ADEDİ: 6 HD 3.5"

HARDDISK ALANI: 9.8 MB

OYNANABİLİRLİK: % 90

GRAFİK: % 85

SES: % 80

GENEL: % 85

başlıyoruz. Şehirdeki ulusal müzenin bilgisayarına bağlandığımızda MICK, bize başının dertte olduğunu söylüyor. Çünkü datalara virus bulaşmış ve bütün hafızadaki bilgiler birbirine karışmış. Bizden bunları düzeltmemiz için yardım istiyor. Müzeye gitmeden önce, hafızasındaki tüm bilgileri bizim diskimize kopyalıyor. MICK, en iyi arkadaşımız olduğu için ona yardım etmeyi kabul ediyoruz ve disketi alarak yola koyuluyoruz

GENEL BİLGİ

Merhaba Adventure'cılar. İşte size değişik ve güzel bir macera. Bu oyunun diğer klasik ikon Adventure'lardan daha ilginç bir konusu var. Ateşin bulunmasından uzaya adam göndermeye kadar olan tarih akışını merak ediyor ve öğrenmek istiyorsanız, bu oyun tam size göre. Oyun, öğretici yanının çok yüksek olması açısından öğrenciler ve dünya tarihini merak edenler için çok eğitici bir oyun.

Oyun sırasında mouse ok ikonunu ekranın ortasına getirirseniz, çantanızdakileri görebilir ve kullanabilirsiniz. Ayrıca oyunu kaydetmek ya da kaydettiğiniz bir oyunu yüklemek isterseniz, çantanızdaki disket ikonunun üzerine gelin. ENTER'e basarsanız, karşınıza çıkan menüde SAVE (kaydetme) veya LOAD (yükleme) seçeneklerinden birini seçebilirsiniz. Ayrıca oyundan çıkmak için de aynı menüyü kullanabilirsiniz.

OYUNUN KONUSU VE ÇÖZÜMÜ

Oyuna odamızda, bilgisayarın başında



Müzenin kapısına geldiğimizde kapalı olduğunu görüyoruz. Kapının üstündeki Harry'e yazılan nota baktığımızda, içeri girmek için gerekli olan şifrenin kapının üstünde olduğunu görüyoruz. Şifre sırasıyla BAYRAK, HARİTA, AĞAÇ, UZAY MEKİĞİ ve BİLGİSAYAR. Şimdi ekranın sağına gidip, aşağıya inin. Etraf karanlık olduğu için feneri kullanın. Kapının üstündeki şifreye tıklayarak daha önceden öğrendiğimiz şifre kombinasyonunu burada kullanıyoruz. Kapı açılınca

içeri girin, yerdeki 1 no'lu kapının giriş kartını alın. Daha sonra bu kapıdan içeri girin ve 2 no'lu kapının giriş kartını alın. Aynı şekilde işlemi 5. kapa-ya kadar tekrarlayın. 5. odadaki giriş kartını aldıktan sonra, EXIT TO MUSEUM yazılı kapıda kullanarak müzeye girin. İçeri girdiğimizde küçük robot dostumuz MICK bizi karşılıyor. Disketi üze-

nazar bulmacasını tamamlayın.

LEVEL 2: OCEAN LIFE

İlk karede, deniz yıldızını denize bırakın. Mid-yeden anahtarı alarak sandığı açın ve dalış ta-kımlarını alın. Kendi üstünüze tıklayın ve denize girin. Kırmızı balık üstündeki ağı alın ve bunu kö-pekbalığı üstünde kullanın. Yerden WRENCH'i



rinde kullanın. Piliin bitmek üzere olduğunu söylecek ve dolu piller isteyecek. Sola gidip teyp-lerin üzerine tıklayın, bıçağınızı kullanarak teybin pillerini alın ve MICK'e takın. Yeniden disketi MICK'e takın, sizinle konuşacak. Sonra tepedeki haritaya bakın. Harita birbirine karışmış bulma-cayı (Puzzle) çözdüğünüzde müzenin haritasını yapmış olacaksınız. Haritaya baktığınızda, tepede BİLGİSAYAR, UZAY MEKİĞİ, BAYRAK, AĞAÇ ve HARİTA simgelerini göreceksiniz. Amacınız bu beş şeklin altındaki karışmış verileri düzeltip mü-zeyi eski haline getirmek. Haydi iş başına.

SEMBOLE: AĞAÇ

LEVEL 1: HALL OF DINOSAURS

İlk karede bilgisayarın üzerine tıklayın ve di-

alın sağa gidip elektrik balığı üzerinde ağı kulla-nın. Etrafı aydınlatma için balığı vana üzerinde tıklayın. WRENCH'i vana üzerinde kullanarak kaçağı önleyin ve sola giderek geri dönün.

LEVEL 3: HALL OF THE ANIMAL HABITATS

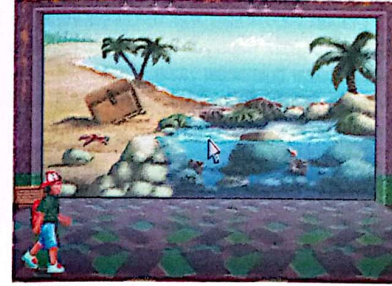
Burada 4 tane ekolojik sistem var. Amacınız 16 hayvanı 4'er 4'er birbirinden farklı doğa koşullarına göre yerleştirmek. Ancak en fazla 8 turda bu işlemi tamamlamalısınız. Aşağıya indiği-nizde beraber taşınacak hayvanlar sırasıyla şu şekilde olmalı.

1. Maymun, Geyik, Karınca, Fare
2. Kelebek, Arı, Leopar, Kobra yılanı

3. Papağan, Ağaçkakan, Devekuşu, ahin

4. Yılan, Kurbağa, Kertenkele, Akrep

Yukarı çıkarken kırmızı düğmeye basın ve so-



la giderek yukarıdaki sıraya göre hayvanları dağı-tın. Yalnızca Kurbağa ile Kertenkeleyi ve Yılan ile Akrepi ikiye ikiye ayrı olarak taşıyın.

LEVEL 4: HALL OF ECOLOGY

İlk karedeki bulmacada eş hayvanları bulun. 2. karede bilgisayara tıklayarak arka panodaki resme bakın ve aynısını bilgisayarda yapın. Son-ra dengeyi kurun. Denge şu şekilde olmalı.

1. KOLON : Tuşa bir kere basın.
2. KOLON : Tuşa iki kere basın.
3. KOLON : Tuşa üç kere basın.
4. KOLON : Tuşa üç kere basın.
5. KOLON : Tuşa üç kere basın.
6. KOLON : Tuşa üç kere basın.
7. KOLON : Tuşa dört kere basın.
8. KOLON : Tuşa dört kere basın.
9. KOLON : Tuşa üç kere basın.
10. KOLON : Tuşa dört kere basın.
11. KOLON : Tuşa dört kere basın.
12. KOLON : Full dolu olacak.
13. KOLON : Tuşa dört kere basın.
14. KOLON : Tuşa dört kere basın.

LEVEL 5: EARTH'S GEOLOGY

Sonra PLAY'a basın.

Sağ üst köşedeki gibi bulmacayı yapıp sayacı 10 yapın.

SEMBOLE : BAYRAK

LEVEL 1: RAILROAD

Duvarda, demir yollarını gösteren bir harita var. Amaç, bu bulmacayı rakip şirketten evvel ve en kısa sürede tamamlamak.

LEVEL 2: SALEM WITCH TRIALS

Level mahkemede başlıyor. 3 kadın, Sarah'ın büyücü olduğunu Sarah ise suçsuz olduğunu iddia ediyor. Virüs Sarah'ın suçsuz olduğunu belirten kararı yok etmiş. Amacınız Sarah'ın suçsuz olduğunu ispatlamak. 2. kareye gidin. Burada 3 kadın Sarah'la korkunç yaratıklar üzerine konuşurken birden yaratıkların ortaya çıktığını ve bunu Sarah'ın yaptığını iddia ediyorlar. Fenerinin dağların üstüne tıkladığımızda bunların yaratık değil, yalnızca bir gölge olduğunu ispatlıyorsunuz. 3. kareye gidin. Kadınlar Sarah'ı suçlamaya devam ediyorlar. Bu kez de Sarah'ın odada gök-



kuşağı oluşturduğunu iddia ediyorlar. Bıçağınızla pencerenin kepenklerini aralayın ve masadaki kristal vazoyu karşıdaki dolabın üzerine koyun. Böylece pencereden giren ışığın kristal vazoda kırılarak gökkuşağı oluşturduğunu ispatlayacaksınız. 4. karede kadınlar Sarah'ı suçlamaya devam edecekler. Odada korkutucu şeylerden konuşurken bunların gerçekleştiğini iddia edecekler. Lambaya birkaç kez dokunarak bunun da bir gölge oyunu olduğunu kanıtlayarak Sarah'ın suçsuz olduğunu ispatlayacaksınız.

LEVEL 3: REVOLUTIONARY WAR

İkinci kareye geçin ve adamla konuşun.

Amacınız silahı 15 sn'de doldurup hedefi kırmızı ceketli adamdaki önce vurmaktır. Kılıç yapan adamla konuşun, size çok susadığını söylecek. Atılı adamla konuşun, onun giderken düşürdüğü mektubu ve masadan GUNPOWER'ı alın. 3. kareye gidin, adamlarla konuşun ve mektubu masanın yanındaki adama verin ve ondan suyu ve bildiriği alın. Tepeden mumu aldıktan sonra 2. kareye gelin ve adama suyu verin. 1. kareye giderek GUNPOWER'ı nöbetçilerin önünde kullanarak patlatın. Anahtarı alıp kapıyı açın. Başkanla konuşun, ona parayı gösterin. Bıçakla elbisesinden düğmeyi kesin. 4. kareye gidin ve mumu kilitte sokun. 2. kareye gelip mumu kılıç yapan adama verin. 3. kareye giderek adamla konuşun. Sola gidip anahtarı alın ve 4. kareye gelin. Anahtarla sandığı açın içindeki bildiriği alın ve Başkanın yanına gelip aldıklarınızı ona verin. Düğmeyi 3. karedeki adama verip bunun karşılığında ondan bir kağıt alın ve Başkana verin. Geri dönün, üç kırmızı ceketlinin yırtığı kağıtları birleştirin ve



başkana götürün.

LEVEL 4 : ELLIS ISLAND

Elinizdeki herşeyi disket hariç, şapkalı adama bilet karşılığında verin. En sağdaki kaptana gidip bileti verin gemiye binip aşağıya inin. THIRD CLASS yazılı yere gelin. Sağa gidin Amerika'ya gidebilmek için gerekli sağlık kontrolünden geçeceksiniz. Göz doktoruyla konuşun. Sorulara doğru cevap vermelisiniz. Sağa gidin. Adamın sorduğu soruların cevapları: FRANKLIN ve BARTON. Orayı geçince sağa gidin. Şimdiki cevaplara ise '4 JULY 1776' ve RIGHT HAND cevaplarını verin. Sağa gidin. Buradaki cevaplar ise sırasıyla B, A

10 PC OYUN

ve C olacak.

LEVEL 5: LOUISIANA PURCHASE

1. karedeki Başkanla konuşun. Haritaya bakın ve bulmacayı yapın. Masadan notu alın ve sağa gidin. Adamlarla konuşun onlara notu verin. Oradan PETITION'u alıp denizciye verin ve sağa doğru gidin. Napolyon'la konuşun. Haritaya bakarak tekrar bulmacayı yapın. Masadan TREATY'yi alıp PETITION'u başkana geri götürün



TREATY'yi de verip mektubu alın. Napolyon'un yanına gidip onunla konuşun ve Mr. Livingston'la tanışın. Mektubu ona verin. Size sorduğu sorulara sırasıyla B ve A yanıtını verin.

SEMBOL: BİLGİSAYAR

LEVEL 1: ROBOTS

Burada 4 tane robot bulmacası var. Bunları tamamladığınızda çalışmadığını göreceksiniz. Çünkü hepsinden birer parça alınarak başka bir robot oluşturulmuş. 4. bulmacayı tamamladıktan sonra soldaki yangın söndürücüyü alın ve robot üzerine tıklayın. Üzerindeki OFF düğmesine basın. Sırayla robotun parçalarını her bir bulmacaya doğru şekilde yerleştirin. Robotların hepsi çalışacak.

LEVEL 2: COMPUTER TECHNOLOGY

İlk karedeki bozuk olan bilgisayarın bozuk devrelerini bulmacayı çözerek düzeltin.

LEVEL 3: DISCOVERY OF RADIO

İlk karedeki adamla konuşun. bulmacayı yapın. Adama pilleri verin ve TRANSMITTER'i alın. Sağa gidip feneri adama tutun. Sağdaki masanın

üstündeki bulmacayı yapın. Adama TRANSMITTER'i verin ve işi bitince tekrar alın. Sağdaki masanın çekmecesini açın ve içinden MAGNET'i alın. Sağa gelin ve mikrofonu alın. Tekrar sağa gelip radyoyu adama verin ve ondan kitabı alın. Kitabı ilk karedeki adama verin. 4. kareye gelin TRANSMITTER'i ve mikrofonu adama verip radyoyu alın.

LEVEL 4: ENERGY TECHNOLOGY

En son kareye gidin. Bulmacayı yapın. GEOTHERMAL POWER'daki 3 sandıktan STACK SCRUBBER, CATALITIC ve PIPE SEALER'ı alıp 3. kareye gelin. Sarı uçlu çubukları iyice tepeye itip TURBINE'yi alın ve tekrar yerleştirin. Çubukları eski haline getirip elbiseyi aldıktan sonra, odadaki varili açın ve pembe çubukları varile yerleştirin ve kapağını kapatın. 2. kareye gidin. SCRUBBER'ı fabrikanın bacasında, CONVERTER'ü arabada ve PIPE SEALER'ı fabrikada kullanın. 1. kareye gelin ve dengeyi şu şekilde kurun. İlk 3 şekli 20, 50, 30 ve son 3 şekli 0 yapın.

LEVEL 5: SIMPLE MACHINE

Bütün makinaları yapıp en başa gelin ve topa dokunun.

SEMBOL: UZAY MEKİĞİ

LEVEL 1: HOW BIG UNIVERSE

Buradaki bulmacaları yapın.

LEVEL 2: THE SOLAR SYSTEM

Önce gökyüzünden bir yıldız tıkklayın. Sonra 4 cisimle yıldızın bakın özelliklerini öğrenip sağ alttaki atlası bakın, aynı özellikleri gösteren yıldız bulup tarih ayarlamalarını ona göre yapın.

LEVEL 3: ROCKETS & COMPUTERS

İlk karedeki bulmacayı yapıp sağa gidin. Rokete bir aç verin. Roket, verdiğiniz açığa geldiğinde fırlayacak. Amacınız dünyanın etrafındaki roket ile attığınız roketi çarpıştırıp yok etmek. 3. kareye gelip ekranın sağındaki on seçenekten dokuzunu aşağıdaki sıra ile seçip çalıştırın. (SOL, SOL, SAĞ, SAĞ, AŞAĞI, SOL, AŞAĞI, SOL, SAĞ) Böylece uyduyu meteorlardan kurtarıp hedefe ulaştıracaksınız.

LEVEL 4: AIR - POWERED FLIGHT

1. karedeki fan düğmesini OFF yapın. Sağa gidip kibriti ve kağıtları alın. Fanların düğmesini ON yapın. Sağa gidip uçurtmayı alın. Yerdeki fanın düğmesini ON yapın. Bıçakla sağdaki fanın üzerindeki ipleri kesmeden evvel düğmesini OFF yapın. Yoksa kötü şeyler oluyor. Yerdeki maket uçağı pervanenin üzerine yerleştirip uçmasını sağlayın. Kibriti kullanarak balonu çalışır hale getirin. İlk kareye gelip uçurtmayı ipe takın ve soldaki fanın düğmesini ON yapın. Zepplin'i en sağdaki karede sabitleyip ikinci karede balonu iplere bağlayın.

LEVEL 5: WRIGHT BROTHERS

Adamla konuşun. Yerdeki bulmacayı yapın. 2. adamla konuşun ve çantayı alıp sağa gidin. Camları WRENCH'le açın. Kırmızı çizgiyi geçecek şekilde kanadı ayarlayın. Sağa gidip motoru çalıştırın. Arkadaki pervanelerden VERSION 2 olanı seçin ve motora takın. Varili alıp, motora koyun.



Elinizdeki aletle motoru çalıştırın ve sağa gidin. Bıçakla elinizdeki ipi kesin ve bulmacayı yapın.

SEMBOL: DÜNYA

LEVEL 1: PREHISTORIC PEOPLE

Amacınız, ilk karede görünen bahçeden kaçın ve halkı rahatsız eden filii tekrar eski yerine göndermek. 2. kareye gelip, adamlarla tek tek konuşun. Ateş yakan adama feneri verin, bunun karşılığında size file ilgili bilgi vermek için mağarada onu beklemenizi söylecek. İkinci adama bıçağınızı verin ve ondan geyik başını alın. İlk adamın önünden taşları alın. Mağaraya girdiğinizde adam size filin ateşten korktuğunu söyleyecek. Oradan çıkıp 3. kareye gelin ve insanlarla teker

PC OYUN 11



teker konuşun. Kadına çocuğun burnu aktığı için mendili verip karşılığında meyve sepetini alın. Yerdeki adama kalemi, arkadaş adama ise tarağı verip onlardan samanı alın. Yerdeki mızraklı adamla konuşup ondan çakmaktaşını alın. Fil önünüzden geçerken üzerine tıklayıp durdurun. Samanı yere koyarak çakmaktaşını kullanın ve ateş yakın. Fil ateşten korkarak ilk kareye kaçacak. Oraya gittiğinizde 2 adamın size yardıma hazır olduğunu göreceksiniz. Meyva sepetini bahçeye koyup filin edip girmesini sağlayın. Adamlar size yardım edip taşı koyacaklar ve filin kaçmasını önleyecekler.

LEVEL 2: DEVELOPMENT OF WRITING

İlk karedeki kıza konuştuğunuzda onun hiyeroglifi taşı yapması gerektiğini, ama bunu hatırlayamadığını söylecek. Adamla konuştuğunuzda sizden PAPIRUS yapmanızı isteyecek. Yerden çekici ve taşı alın ve sağdaki taşın üzerine tıklayın. Bıçağı kullanın, sonra sırasıyla mendili, çekici ve taşı kullanın. Sonra yaptığınız papirüsü alın. 2. karedeki 2 bulmacayı da yapıp üzerine tıklaydığınızda olduğunu göreceksiniz. 3. karede sınıfa girip alfabeyi öğrenin. 4. kareye geldiğinizde, adam size Çince öğrenmek isteyip istemediğinizi soracak. Ona YES (Evet) cevabını vermelisiniz. Fakat bunun için kendinizi kanıtlamanız lazım. Duvara tıklayıp oradaki Çince harfleri OLD (eski) ve NEW (yeni) diye 2'ye ayırın. Yanınızdaki adam size ödül olarak kalem ve mürekkep verecek. Kalemi, mürekkep üzerinde tıklayıp 3. kareye geri dönün. Çocuk tabletini kaldırdığınızda aynımsi mürekkepli kalemi papirüste kullanarak kopyalayın ve 2. kareye gidin. Burada aynı yöntemle

12 PC OYUN

bulmacadaki alfabeyi kendinize kopyalayın. 1. kareye gelin taşın üzerine tıklayıp harfleri yerleştirin.

LEVEL 3: KNIGHTS

2. kareye gelip adamlarla konuşun. Kralın dövüşçüsünü yenmek için sizden yardım istiyorlar. Yapmanız gereken arkadaşları panodan kralın dövüşçüsünün sembolünden daha güçlü bir sembol yaratmak. Panoda sembol 3 aşamada hazırlanıyor. Ortadaki hayvan şeklini ve iki yanındaki renk kombinasyonunu bulmanız gerekiyor. Bunun için kesin bir şey yok, çünkü her oyunda kombinasyon değişiyor. Kombinasyon sağlandığında kapıdaki nöbetçiye tıklayın. 1. kareye gidip doğuşu seyredin. Eğer doğuşünüz yenilirse, 2. kareye gelip yeni bir kombinasyon oluşturun. Bu arada oradaki büyüciye fikrini sorun. Eğer LEFT INFERIOR derse, sol rengin başka bir renk olması gerekiyor. RIGHT INFERIOR derse, sağ rengin başka bir renk olması gerekiyor demektir. Eğer LEFT veya RIGHT SUPERIOR derse seçtiğiniz sol veya sağ renk doğru demektir.

LEVEL 4: GALILEO'S TELESCOPE

İlk karede, teleskobu bulan bilimadamı Galile ile konuşun. Teleskobu tamamlamak için gerekli parçaları ve Astronomi ile ilgili kitabı sizden isteyecek. Yerden portakalı ve masadan Thermescope'u alın ve 2. kareye kütüphaneye gidin. Adamla konuşup kapıdan içeri girin. Dünya sembolünün bulunduğu raftan astronomi kitabını alıp Galile'ye verin. 3. kareye gelip adamla konuşun ve arka panodaki soruya doğru cevabı verip adamın verdiği kağıdı alın. 4. kareye gidin. Portakalı soldan ilk adama verin ve mendili alın. Mendili 2. adama verip mumu alın. Mumu 4. adama verip SPECTOCLES'i alın. THERMESCOPE'u 3. adama verin ve ondan TUBE'u alın. Geri dönüp aldıklarınızı Galile'ye verin.

LEVEL 5: INDUSTRIAL REVOLUTION

İlk karedeki bulmacayı yapın ve sağa doğru gidin. Tekrar bulmacayı yapın ve yerden PART 1 ve PART 2'yi alın. Bulmacayı yapın ve artan parçaları alın; ilk kareye giderek birleştirin.

İyi eğlenceler dileyiyle.

PROBİM BİLGİSAYAR VE PC-GAME CLUB

SEÇİN OYUN ARŞİVİ, KALİTELİ MALZEMELERİYLE HİZMETİNİZDE... ÜYELERİMİZE MART AYINDA DA YENİLİKLERE DEVAM...

➤ 1 Üyemize 1 kutu NN-HD disket ➤ Tüm üyelere çeşitli programlar ve listemizi açan bir disket hediye ➤ 10 adet disketiyle birlikte oyun alana, ilaveten bir disketlik oyun bizden ➤ Üyelere tüketim malzemeleri ve BİLDEN Eğitim Setlerinde % 5 ile % 10 indirim...

PC - GAME CLUB 'a üye olmadan farkı anlayamazsınız.

Aşağıdaki ÜYE Formunu kesip doldurarak, aldatı yatırdığınızı belirten posta çekli makbuzunuz ve 10 adet fotoğrafınız ile birlikte adreslimize gönderdiğinizde **PROBİM PC-GAME CLUB** üye kartınız 10 gosterilene kadar teslim olacaktır.

★ Bilgisayar, yazıcı, multimedia ürünleri ve tüketim malzemeleri, ★ Malzemelerin tümü Türkiye'nin her köşesine adrese teslim... ★ Bilgisayarda İngilizce ve Türkçe yazı işleri yapılır ve laser çıktı alınır.

★ **Süper oyunlar**

ALADDIN ZOLL-2
LION KING KELLG'S LAND
SUPER HERO ONE MUST FALL
SUPER FROG SIM HEALTH 2000
COLONIZATION SPEED RACER
SETTLERS TIT
MONKEY ISLAND-2 STAR-TREK-NEW
NCAA 2

3,5 HD OYUN ÇEKİMİ ÜYELERE : 10.000.-
ÜYE OLMAYANLARA : 20.000.-

PROBİM PC - GAME CLUB ÜYE FORMU

Adı, Soyadı : Tel No. :
Doğum Yeri, Tarihi : Fax No. :
Adres ve Posta Kodu : Hoşlandığınız oyun türleri :
..... İmza :

PC'nizin özellikleri :
Aidatı Ödeme Şeklinizi işaretleyiniz. 1 AYLIK: 70.000.- TL
3 AYLIK: 180.000.- TL 6 AYLIK: 300.000.- TL YILLIK: 500.000.- TL

Bestekar S. Ekşioğlu İshani 11 / 69 (Vakko Yanı) Posta Çeki Hes. No.: 659880
Kadıköy / İST. Tel.: (0.216) 414 22 33 Fax: (0.216) 349 82 83

Suadiye **ESCORT** Computer & Music Center

- ★ PC Çeşitleri (Escort Bayii), PC Aksesuarları
- ★ Printer Çeşitleri
- ★ Bilgisayar Masaları
- ★ PC, Amiga, C64 Oyun Eğitim, Utility programları
- ★ Tamir, bakım servisi
- ★ Yerli, Yabancı kaset CD
- ★ Walkman, Kulaklık çeşitleri
- ★ Müzik seti aksesuarı

PC'lerde KAMPANYAMIZ
DEVAM ETMEKTEDİR.

GÜRAY LTD. ŞTİ.
Ayşe Çavuş Cad. No:13 Suadiye İSTANBUL
Tel: 216.380 0475 Fax: 216.373 84 57

KAZANABİLİRSİNİZ!...

Zengin OYUN ve PROGRAM arşivimiz ile BİLGİSAYAR ve yan ürünleri satışıımızdan YARARLANIN...

PC-AMIGA ve C-64 ihtiyaçlarınız için karar verirken mutlaka **MOUSE BİLGİSAYAR ile haberleşin!...**

Atatürk Cad. Selamoğlu Çarşısı No.: 31 K. Yalı - İstanbul **Tel.: (0.216) 388 38 30**

YURTIÇİNE APS İLE KARGO GÖNDERİLİR.

BÜTÜN OYUNLAR İÇİN BİR SİSTEM DİSKETİ

KALLİGA

Günümüzde bilgisayar teknolojisinin ne kadar büyük bir hızla ilerlediğini hepimiz biliyoruz. Bu hızı en iyi takip eden sektör ise oyun sektörü. Oyunların giderek bir hafıza canavarı olduğunu en iyi bizim gibi oyun düşkünleri bilir. Tabii ki biz bu gelişmeyi oyunlar kadar iyi takip edemediğimizden, bilgisayarlarımızda bulunan 1 Mb., 2 Mb, ve hatta 4 Mb. hafızalarla en son çıkan oyunları bile takip etmeye çalışıyoruz. En son çıkan oyunların istediği minimum konfigürasyon, hepimizin evlerinde, bürolarında mevcut. Hatta oyun üreticilerinin önerdiği sistemlerin 486DX2-66 veya Pentium tabanlı, 8 Mb. hafızaya sahip bir bilgisayar olması bile, bizi aynı oyunu 386DX-40, 2 Mb. hafızaya sahip bir bilgisayarda çalıştırmak için makina ile boğuşmamızı engellemiyor bile. Durum böyle olunca, ufacak bir sorun ortaya çıkıyor: Hafıza yetersizliği veya yanlış konfigürasyon. Buna bir de her oyunun istediği konfigürasyonun farklı olduğu gerçeği eklenirse iş iyice içinden çıkılmaz bir hal alıyor.

İşte bu yüzden bu sayımızda size oyunların %99'unu çalıştırabileceğiniz bir sistem disketinin nasıl olması gerektiği hakkında bilgi veren bir yazıyı yayınlamayı görev bildik.

Şimdi önce hafıza çeşitlerinin neler olduğunu öğrenelim:

HAFIZA TIPLERİ:

Yerleşik Hafıza (Base Memory, Conventional Memory, Low Memory): MS-DOS'un ana belleğidir. MS-DOS'un en çok eleştirilen yönlerinden biri de yerleşik hafızaya bağımlı kalmasıdır. Programlarınız bu bellekte çalışır. En üst

sınırı 640 Kb'dir. MS-DOS kullanan bütün PC'lerde 640 K sınırı söz konusudur.

Genişletilmiş Hafıza (Expanded Memory, EMS): 640 K'dan daha fazla belleğe ihtiyacı olan programların kullanılması içindir. Standart 8086 ve 80286 bilgisayarlar çalışmaz. Ancak özel kartlar yardımıyla kullanılabilir. 80386 veya daha yukarı model işlemcili bilgisayarlar kullanılabilir.

Uzatılmış Bellek (Extended Memory, XMS): 80286 veya daha yukarı modellerde 1 Mb'ın yukarıdaki bellek alanına verilen isimdir. Windows, Smartdrive ve oyun programlarının çoğu tarafından kullanılır. HIMEM.SYS ile kullanılır hale getirilir.

Yüksek Bellek Alanı (HMA): Uzatılmış Belleğin (XMS) ilk 64K'lık kısmıdır ve DOS tarafından özel olarak kullanılır.

Yukarı Bellek Alanı (UMB): Yerleşik Hafıza'nın (Base Memory) hemen üzerinde bulunan özel bir bellek alanıdır. Bu alan, bellek yönetici programlar tarafından, Yukarı Bellek Blokları'na (UMB) ayrılır ve aygıt sürücülerini ile TSR programlar bu bloklara atanır.

Bu kadar bilgiden sonra MS-DOS 6.0 ve yukarı sürümleri ile nasıl uygun bir sistem disketi yapabileceğimizi görelim. 6.0 ve yukarıları seçmemizin nedeni bu sürümlerde bulunan konfigürasyon menülerinin kullanılabilirliği. Bu menü sisteminin yardımıyla sistem disketi yerine harddiskten açıp da oyunlarımızı oynayabiliriz. Fakat Stacker ve DoubleSpace kullananlar için base memory sorunu daha önemli olduğu için bir sistem disketi hazırlamanın önemi büyük.

STACKER, DOUBLESPEACE, SUPERSTORE, vb.:

Eğer henüz bir disk sıkıştırma programı (Stacker, DoubleSpace, SuperStore gibi) kullanmadıysanız ve kullanmayı düşünüyorsanız, harddiskinizde oyunlar için sıkıştırılmamış en az 30-40 Mb. yer ayırıp geri kalan kısmı sıkıştırın. Bu gibi programlar base memory'de yaklaşık 40 Kb. yer kapladığından en iyi konfigürasyonla hazırlanmış bir sistemde bile size en iyi ihtimalle 570-580 K'lık bir base memory bırakıyorlar. O yüzden oyunlarınızı sıkıştırılmamış olan sürücüde tutup bir sistem disketiyle açtıktan sonra oynamanın yararı var. Unutmadan, eğer Stacker veya DoubleSpace yapılmış bir harddiskten sistem disketi yaparsanız, bu diskette açtığınız zaman da Stacker veya DoubleSpace devreye girecektir. Bunu önlemek için sistem disketinizdeki DBLSPACE.BIN adlı görünmez dosyayı silmeniz gerekir. SIKIŞTIRILMIŞ HARDDISK'TE BULUNAN DBLSPACE.BIN ADLI DOSYAYI KESİNLİKLE SİLMEYİN!

MENU KOMUTLARI

[COMMON], bütün menü seçenekleri ile kullanılacak olan komutlar bu satırdan sonra yer alır.

INCLUDE, bir menü bloğunun içinde başka bir menü bloğunu kullanmak için kullanılır.

MENUCOLOR, bir menünün yazı ve arka plan renklerini belirlemek için kullanılır.

MENUDEFAULT, bir menü elemanını default olarak seçer ve bir tuşa basılması için gerekli süreyi saptar.

MENUITEM, bir menü seçeneği için isim atar.

SUBMENU, bir menü seçeneği altında başka menüler kullanılmasını sağlar.

OYUNLAR İÇİN SİSTEM DİSKETİ

Artık oyunlarımızın çoğunu çalıştıracak bir sistem disketi yapabiliriz. İlk önce boş bir disketi

A: sürücüsüne yerleştirin ve FORMAT A: /S komutu ile disketi formatlayıp sistem dosyalarını diskete atmış olun. Bu komuttaki /S parametresi diskete sistem dosyalarını taşıyacaktır. Şimdi sıra en can alıcı nokta olan CONFIG.SYS dosyasının yazılmasına geldi. Önce A: sürücüsüne geçin. Burada EDIT CONFIG.SYS yazın. Önünüze gelen ekranda aşağıdaki satırları sırayla yazın.

[MENU]

MENUDEFAULT=HIMEM, 10

SUBMENU=EMS, EMS Driver

MENUITEM=HIMEM, Sadece HIMEM.SYS

MENUITEM=F5, F5 ile acis

[EMS]

MENUITEM=RAM, EMM386.EXE RAM

MENUITEM=NOEMS, EMM386.EXE NOEMS

MENUITEM=D64, EMM386.EXE D64

[HIMEM]

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

/TESTMEM:OFF

DOS=HIGH

[RAM]

INCLUDE=HIMEM

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM

DOS=UMB

[NOEMS]

INCLUDE=HIMEM

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS

DOS=UMB

[D64]

INCLUDE=HIMEM

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE D=64

DOS=UMB

[F5]

[COMMON]
FILES=30
BUFFERS=20

Bu yazdıklarımızı Alt+F'ye basıp çıkan menüden SAVE komutunu seçerek saklayıp çıkalım. Şimdi geriye sadece AUTOEXEC.BAT dosyamızı yazmak kaldı.

```
A:\COPY CON AUTOEXEC.BAT
LOADHIGH=C:\DOS\MOUSE.COM
^Z (Ctrl+Z veya F6)
```

1 file(s) copied

A:\

Artık sistem disketimiz hazır. Bilgisayarınızı bu yaptığımız sistem disketi ile açtığınızda karşınıza şöyle bir menü çıkacaktır:

MS-DOS 6.2 Startup Menu

1. EMS Driver
2. Sadece HIMEM.SYS
3. F5 ile acis

Enter a choice: 2 Time remaining: 09

Bu menüde default olarak 2 no.lu seçenek belirtilmiştir. Eğer 10 saniye hiçbir tuşa dokunmazsak sistem otomatik olarak sadece HIMEM.SYS ile açılacaktır. Bir tuşa dokunduğunuz anda geri sayma işlemi bitecek ve sizden bir seçim yapmanız istenecektir. 2. seçenek EMS istemeyen fakat XMS isteyen oyunlar içindir. 3. seçenek hem EMS hem de XMS istemeyen oyunlar içindir. Yeni çıkan oyunların çoğu bu seçenekle çalışır (Doom 1-2, FIFA, vb.). 1. seçenek ise EMS isteyen oyunlar içindir. Eğer 1 no.lu seçeneği seçersek karşımıza şöyle bir menü daha çıkacaktır:

MS-DOS 6.2 Startup Menu

1. EMM386.EXE RAM
2. EMM386.EXE NOEMS

16 PC OYUN

3. EMM386.EXE D64

Enter a choice: 1

Şimdi bu menüdeki seçeneklerin ne olduğunu görelim. 1 no.lu seçenek, oyunların çoğunun istediği konfigürasyon olan otomatik yapılandırmayı sağlar. Yani EMS isteyen bir oyununuz varsa önce bunu deneyin. 2 no.lu seçenek, bazı oyunların istediği NOEMS seçeneğidir. Eğer oyununuz 1 no.lu seçenekte çalışmadysa bunu deneyin. 3 no.lu seçenek ise fazla DMA (Direct Memory Access) isteyen bazı özel oyunlar içindir (The Big Red Adventure, 1995). Eğer oyununuz EMS istiyor fakat ilk iki seçenekte çalışmıyor ise son olarak bu seçeneği deneyin.

Hafıza konfigürasyonları bu kadarla da bitmiyor. Bütün konfigürasyonları içeren bir sistem yaratmak zaten imkansız. Eğer oyununuz bu seçeneklerin hiçbiri ile çalışmıyorsa, son çare olarak oyunun INSTALL dosyasını çalıştırıp içinde BOOT DISK seçeneğinin olup olmadığına bakmaktır. Eğer varsa A: sürücünüze bir disket takıp bu seçeneği çalıştırıp bilgisayarınızı bu disketle açın.

İşte hepsi bu kadar. Önümüzdeki aylarda da sizlere bu tip bilgiler vermeye çalışacağız. Hepinize mutlu bir ay ve iyi eğlenceler diliyoruz.

Aşağıda verdiğimiz kuponu doldurup GAMERS CLUB'a gönderirseniz (boş bir diskette birlikte), bu sistem disketini ücretsiz edinebilirsiniz.

BÜTÜN OYUNLAR İÇİN ÜCRETSİZ SİSTEM DİSKETİ

İSİM:

ADRES:

.....

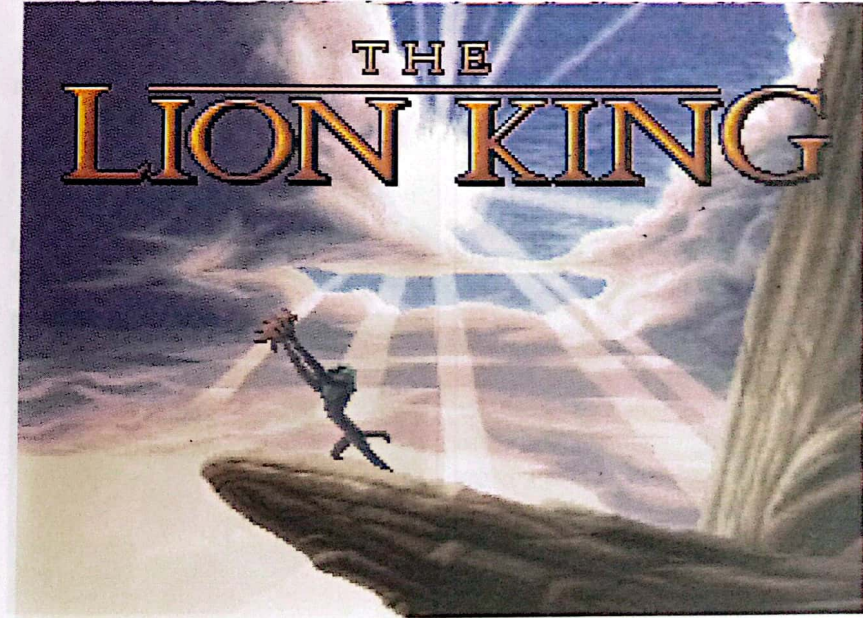
Bu kuponu gönderen ya da dergiyi getiren herkese!

THE LION KING

GÖKTUĞ YÜKSEL



Merhaba sevgili arkadaşlar. Tekrar sizinle birlikte olmak çok güzel. Filmine gidip gitmediğinizi bilmiyorum ama şu anda Türkiye'de rekor kırmakta olan, Walt Disney'in çizgi sinema harikası, 3 dalda altın küre ödülüne aday olan, süper çizgi film LION KING aynı zamanda bu ay tanıtacağım oyunun ismi. Seçretmeyenler için bu filmi mutlaka seçretmelerini öneririm. Gerçekten bu kadar övgüye değer olan bu filmin konusu ise şöyle:



PC OYUN 17



Simba'nın kötü kalpli amcası Scar, babasını hayvanlara çığnetererek öldürtür ve suçu Simba'ya atar. Simba daha çok küçük bir çocuk olduğundan inanır ve aslan kavalığını terkederek. Başka yerlerde büyür. Büyüdükten sonra, birgün kız arkadaşı Nala ile ormanda karşılaşır ve Scar'dan intikamını almak için geri döner ve intikam savaşı başlar.

Bu filmin kitabı, posterleri, t-shirtleri çıkarda oyunu çıkmaz mı? Tabii ki çıkar.

Oyundaki zürafalar, maymunlar, gergedanlar, devekuşları filmdekilerin aynısı. Oyun 3 HD diskte geliyor ve hard diskte 5 MB yer kaplıyor. Oyunun konusu filmdeki konuyla aynı. Yani Simba'yı zorluklardan atlatacak aslan kavalığına geri getirmeye çalışıyoruz. Oyunun konusu hakkında da bilgi verdikten sonra, şimdi oyunun artı ve eksilerini anlatabilirim.

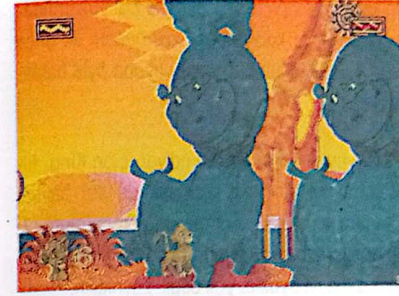
18 PC OYUN

ARTILAR

Bir kere oyundaki müzik filmin orjinal müziği. En büyük artılardan biri bu. Oyunda abartmalarla yer verilmemiş ve hareketler çok gerçekçi.

BEKLENTİLER

Oyunun başlangıcına Simba'nın babasının öldürülüşünün, yani konuyu yaratan olayın bir



demosunu koysalardı, bence daha iyi olurdu.

ANA MENÜ

Ana menümüz çok sade bir menü. Yalnızca iki seçenek var.

START

Oyuna başlamanızı sağlar.

OPTIONS



Difficulty: 3 adet zorluk derecesi var. Zorluk derecesini ayarlamak için, bu seçeneği kullanabilirsiniz.

Music: Müziği açıp kapatmaya yarar.

Sound effects: Ses efektlerini açıp kapatmaya yarar.

Redefine keys: Oyunda kullanmak istediğiniz tuşları bu bölümden ayarlayabilirsiniz.

Oyunun ilk bölümünde ormandasınız. Bu bölümde en çok karşınıza çıkan yaratıklar kirpiller ve bukalemun benzeri yaratıklar. Bukalemunları üzerlerinde zıplayarak öldürebilirsiniz. Kirpileri öldürmek için ilk önce kükremeniz gerekiyor. Bu kükremenin üzerine ters dönüyorlar. Şimdi üzerlerinde zıplayacaksınız. Böcekleri yiyerek enerjini-



zi arttırabilirsiniz. Enerjinizi ekranın sağ üst köşesindeki grafik temsil ediyor. Sol üst taraftaki grafik ise kükreme gücünüzü gösteriyor. Bu bölümde uğur böceği, sümüklüböcek gibi büyük böcekleri yerseniz, bölüm sonunda filmdeki domuzu canlandırdığımız bir bölüm çıkıyor. Yukarıdan bir maymun, böcekler atıyor ve bizde onları yakalamaya çalışıyoruz.

İkinci bölümün adı "Roar at Monkeys" yani



PC OYUN 19

maymunlara kükre. Gerçekten bu bölümde en çok yapacağınız şey, maymunlara kükre. Maymunlara kükreterek onların duruşunu değiştiriyoruz. Duruşları değişince bizi fırlattığı yönde değişiyor tabii ki. Böylelikle maymunları da etkisiz bırakabilirsiniz. Ot yiyen gergedanlar

YAPIM YILI:1994
YAPIMCI FİRMA: EASTPOINT SOFTWARE
YAYINCI FİRMA: VIRGIN INTERACTIVE-
DISNEY SOFTWARE
DİSKET ADEDİ: 3 ADET 3.5 HD
HARD DİSK ALANI: 5 MB
SES: OPSİYONEL
GRAFİK: VGA
KONTROL: KEYBOARD
GENEL DEĞERLENDİRME: 7 (10 üzerinden)

ise kafalarına zıplandırdığı takdirde bizi yukarı fırlatır. Oyun hiçte kolay değil, size önerim ilk önce easy (kolay) bölümünü seçip, oyuna öyle başlamanız.

İşte oyun böyle devam ediyor. Lion King, filmi kadar iyi bir oyun olmasa da sizi bayağı uğraştıracak. Arşiv yapanlar ünlü bir oyunun olsun istiyorlarsa, bu oyunu alsınlar. Ama 3 disklik daha iyi oyunlar yok değil. Esenkalin.

İSTE FIRSAT

6 Aylık Abone 350.000TL
6 Aylık Gecikmeli Abone 225.000TL
(Dergiler 1 ay gecikmeli gönderilir)

Posta Çeki Hes. 124044 - Ekonomist Yayınevi
Tunalı Hilmi Cad. 96/16 06700, Kavaklıdere - Ankara



CD-ROM, MULTIMEDIA DÜNYASI

386 ve 486 tabanlı Bilgisayarlar,
Şefkatli ellerde Upgrade ve Tedavi
edilir

Son moda oyun ve programlar,

APS ve KARGO ile yurdun her
köşesinde yanınızdayız

Bize ulaşmak sandığınızdan çok daha kolay.

FANTASY
COMPUTER
SUADIYE TEL: 0.216.362 03 68



20 PC OYUN

PROJECT X

ÇEKDAR V. AHMETOĞLU

Shoot em'right hayranları sonunda tam size göre bir shoot em'right çıktı; adı Project X. Project X 1994 yılında TEAM 17 tarafından yapılmıştır.



Hepimiz biliyoruz ki, PC'de şu ana kadar çıkmış olan Shoot em'right'ların çoğu ya iki üç bölümük olur ya da çok kolay olurdu. Ancak Project X bu türlere son verdi ve yeni bir çeşit getirdi. Project X'in getirdiği bu çeşitte, oyun uzun, oldukça zor ve silahlar fazla. Bu da oyuna ayrı bir heyecan katıyor.

Project X'in güzel olan özellikleri yalnızca bu kadar değil. Oyunda grafikler gerçekten güzel. Ancak bunu anlamak için ikinci bölüme geçmek gerekiyor, çünkü oyunun güzel olan grafikleri ikinci bölümden başlıyor.

Oyunun kötü olan yanlarına bakmamız gerekirse, ses efektleri ve müzikleri ile uğraşmamış; bu da oyuna eksi bir değer kazandırmış.

Oyunu çalıştırdığınızda karşınıza bir menü geliyor. Bu menü ONE PLAYER, START LEVEL, OPTIONS, START GAME'den oluşuyor.

ONE PLAYER

Bu seçeneği seçerseniz, oyuna tek kişi olarak başlarsınız. Eğer One Player seçeneğini değiştirip Two Player'ı seçerseniz, oyuna iki kişi olarak başlarsınız. Bu şekilde başladığınızda oyunu sırayla oynarsınız; yani Player 1 (1. oyuncu) oyunu oynayıp bir hak verdikten sonra, Player 2 (2. oyuncu) oyuna başlar.



PC OYUN DERGISİNİN İLK 10 SAYISI 145.000 TL.

START LEVEL

Burada oyuna hangi bölümden başlayacağınıza belirliyorsunuz. Üç bölüm seçme hakkınız vardır. Bunlar Level 1, level 2, level 3'dür. Ancak direkt olarak 2. ya da 3. bölümden başlayamazsınız. Oyuna buralardan başlamak için oyunu önceden oynayıp o bölümlerde ölmeniz gerekir.

OPTIONS

Bu seçeneği seçtiğiniz zaman karşınıza yeni bir menü çıkacaktır. Bu menü de SELECT CRAFT, ARCADE MODE, ROKIEE MODE, AUTO-FIRE ON - OFF ve EXIT seçenekleri yer almaktadır.

SELECT CRAFT

Buradan oyuna hangi tip uçakla başlaya-

cağınızı belirliyorsunuz. Üç tip uçak vardır. Bunlar CRUX II, HUNTER MX I, HYPERION'dır.

CRUX II: Oyundaki en yavaş uçaktır, ancak savaş gücü yüksektir.

HUNTER MX I: Oyundaki en hızlı uçaktır, ancak savaş gücü çok azdır.

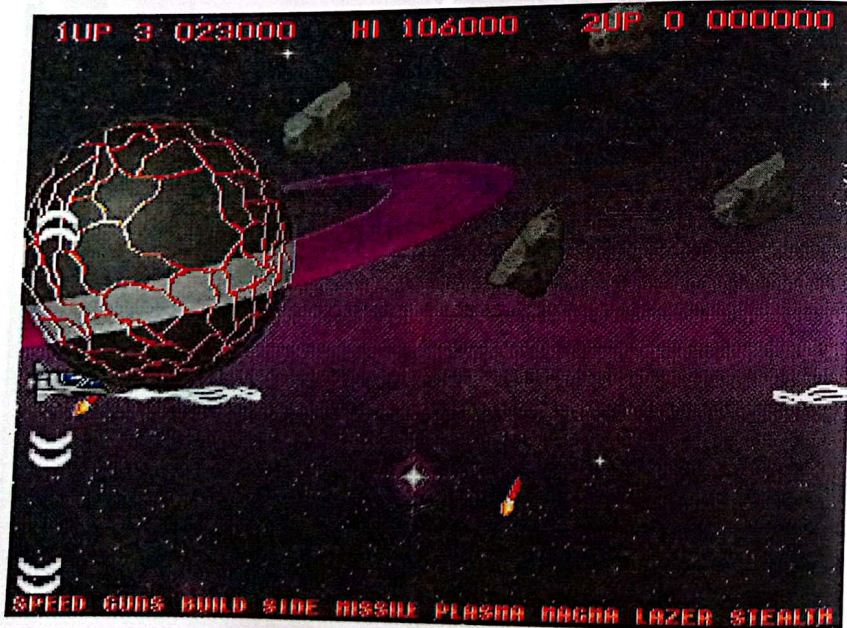
HYPERION: Bu uçağın hem hızı hem de savaş gücü yüksektir, oyundaki en iyi uçaktır.

ARCADE, ROKIEE MODE

Buradan oyuna normal ya da kolay olanı seçerek başlıyorsunuz. Eğer Arcade Mode'u seçerseniz oyuna normal, Rokiee Mode'u seçerseniz kolay olarak başlıyorsunuz.

AUTOFIRE ON - OFF

Oyunda ateş etme yönteminizi bu seçenikle değiştirebilirsiniz. Eğer Autofire On yaparsanız,



ateş etme tuşunu basılı tuttuğunuzda sürekli ateş



eder, Autofire Off yaparsanız sürekli ateş etme ortadan kalkar.

EXIT

Bu menülerden çıkıp ana menüye dönmenizi sağlar.

START GAME

Oyuna başlamanızı sağlar.

Oyunun adından da anlaşılacağı gibi ekran sağa doğru kayıyor, sizde uçağınızla buradan gelen düşmanları öldürüyorsunuz. Ölen bazı düşman uçakları bir yuvarlak içine yazılmış. P harfi bırakıyorlar. Siz bunları aldıkça ekranın al-



tında bulunan menüler yanmaya başlıyor. Bu menülerdeki özellikleri kendi uçağınıza almak is-

tiyorsanız, seçeneği yandırdığınız zaman *TAB* tuşuna basmanız gerekiyor. Ekranın alt tarafında bulunan bu menüler SPEED, GUNS, BUILD, SIDE, MISSILE, PLASMA, MAGMA, LAZER, STEALTH'dan oluşuyor.

SPEED: Bu özelliği alırsanız uçağınızın hızı artacaktır, değeri bir P'dir.

GUNS: Oyuna ilk başladığınızda, uçağınızda bulunan silahı geliştirmek istiyorsanız, bunu seç-



melisiniz. Değeri iki P'dir.

BUILD: Buradan uçağınızın silah kapasitesini genişletebilirsiniz. Değeri üç P'dir.

SIDE: Buradan uçağınızın yanında yukarı ve aşağıya doğru atan silahınızı genişletebilirsiniz. Değeri dört P'dir.

MISSILE: Buradan silahınızın yanında gü-

İSTE FIRSAT

6 Aylık Abone 350.000TL
6 Aylık Gecikmeli Abone 225.000TL
(Dergiler 1 ay gecikmeli gönderilir)

Posta Çeki Hes. 124044 - Ekonomist Yayınevi
Tunalı Hilmi Cad. 96/16 06700, Kavaklıdere - Ankara

dümlü olarak atan başka bir silah alabilirsiniz. Değeri beş P'dir.

PLASMA: Buradan uçağınıza yeni bir silah olan Plasma Canon taktrabilirsiniz. Değeri altı P'dir.

MAGMA: Bu silah çeşididir. Düşmanlara alev atar. Değeri yedi P'dir.

LAZER: Oyunda bulunan en güçlü silahtır. Rakibe lazer atar. Değeri sekiz P'dir.

STEALTH: Bu özellik, uçağınızın belirli bir süre görünmez olmasını sağlayacaktır. Değeri dokuz P'dir.

Bu özellikler arasında silahları sürekli aynı olarak büyütebilirsiniz.

OYUNUN

DEĞERLENDİRİLMESİ

GRAFİK: 88

EFEKTLER: 76

MÜZİK: 71

KONU: 73

ZORLUK: 90

OYNANABİLİRLİK: 84

GENEL: 85

Eğer kendinizi iyi bir Shoot em'right oynayıcısı olarak görüyorsanız, kesinlikle Project X'i kaçırmayın.

- AMIGA İÇİN 7.500 PC İÇİN 3.600 DİSKETLİK PROGRAM VE OYUN ARŞİVİ. ŞİMDİYE KADAR DERGİLERDE AÇIKLANMIŞ TÜM OYUNLAR.

- YENİ VE KULLANILMIŞ AMIGA 500-1200 ve PC BİLGİSAYAR ALIM SATIMI

- PC VE AMIGA İÇİN TÜM YAN ÜRÜNLER VE TÜKETİM MALZEMELERİ

- APS VE KARGO İLE ŞEHİR DIŞINA ÖDEMELİ GÖNDERİLİR.

- EN ÇOK SATAN 12 OYUN**
- 1- MORTAL KOMBAT
 - 2- JAZZJACK RABBIT HOLIDAYUS
 - 3- INCREDIBLE TOONS
 - 4- BLACK THORNE
 - 5- DINOPARK TYCOON
 - 6- LION KING
 - 7- JAMBAT
 - 8- TV SPORTS BASKETBALL
 - 9- PROJECTS X
 - 10- ON THE BALL
 - 11- ROBOCOB 3
 - 12- MUSEUM MADNESS

PC OYUN: 10.000TL HD DİSKET 20.000TL

AMIGA OYUN: 5.000TL DD DİSKET: 15.000TL

MORTAL COMBAT II ÇIKTI! ALDINIZ MI?

AY-SA BİLGİSAYAR YAZILIM DONANIM SANAYİ
TİCARET LİMİTED ŞİRKETİ
BAĞDAT CAD. TALAY PASAJI NO: 171/89
KÜÇÜKYALI-İSTANBUL
TEL/FAX: 0.216.388 90 06

JAZZ JACK RABBIT

HOLIDAYUS

ERDİNÇ ALPARSLAN

Herkese merhaba. Epic firması Jazz Jack



Rabbit'in çok tutulduğunu görünce yeni bir bölüm daha hazırlamış ve piyasaya sürmüştür. Fakat CD olarak sürmüş. CD versiyonunda tam 9 tane bölüm var ve oyunun ilk uyarlamasından çok çok daha güzel. Bunun için bir CD almaya değer. Tabii ki ben size CD uyarlamasını değil, normal olarak tek disketlik oyunu açıklayacağım. Ancak bizim oynayacağımız oyunda bir tane ana bölüm var. Fakat yine de zevkli. Evet oyunumuzun ilk uyarlamasından hiç bir farkı yok. Yani yine grafikler ve sesler muhteşem. Zaten ikisine de tam not verdim. Ayrıca çokta hızlı çalışıyor.



PC OYUN 25



Bu oyun için 2 farklı seviye de vardı. İlk seviye oyunun ilk kısmıydı ve 1. de karakterin ilk seviyesindeydi. 2. ise 1. seviye bitirdikten sonra geliyordu.

Oyunun ilk seviyesinde karakterin en düşük seviyesindeydi. Karakterin 1. seviyesindeydi. 2. seviyesindeydi. 3. seviyesindeydi. 4. seviyesindeydi. 5. seviyesindeydi. 6. seviyesindeydi. 7. seviyesindeydi. 8. seviyesindeydi. 9. seviyesindeydi. 10. seviyesindeydi.



24 PC GÜNÜ

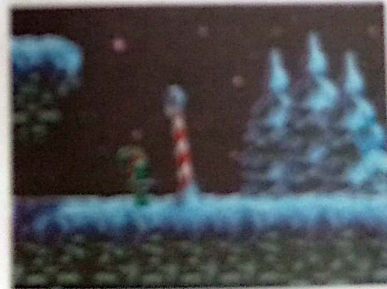
4. seviye bitirdikten sonra geliyordu. 5. seviyesindeydi. 6. seviyesindeydi. 7. seviyesindeydi. 8. seviyesindeydi. 9. seviyesindeydi. 10. seviyesindeydi. 11. seviyesindeydi. 12. seviyesindeydi. 13. seviyesindeydi. 14. seviyesindeydi. 15. seviyesindeydi. 16. seviyesindeydi. 17. seviyesindeydi. 18. seviyesindeydi. 19. seviyesindeydi. 20. seviyesindeydi.

Oyunun 20. seviyesindeydi. 21. seviyesindeydi. 22. seviyesindeydi. 23. seviyesindeydi. 24. seviyesindeydi. 25. seviyesindeydi. 26. seviyesindeydi. 27. seviyesindeydi. 28. seviyesindeydi. 29. seviyesindeydi. 30. seviyesindeydi.



Bu oyunun ilk seviyesindeydi. 2. seviyesindeydi. 3. seviyesindeydi. 4. seviyesindeydi. 5. seviyesindeydi. 6. seviyesindeydi. 7. seviyesindeydi. 8. seviyesindeydi. 9. seviyesindeydi. 10. seviyesindeydi. 11. seviyesindeydi. 12. seviyesindeydi. 13. seviyesindeydi. 14. seviyesindeydi. 15. seviyesindeydi. 16. seviyesindeydi. 17. seviyesindeydi. 18. seviyesindeydi. 19. seviyesindeydi. 20. seviyesindeydi.

Oyunun 21. seviyesindeydi. 22. seviyesindeydi. 23. seviyesindeydi. 24. seviyesindeydi. 25. seviyesindeydi. 26. seviyesindeydi. 27. seviyesindeydi. 28. seviyesindeydi. 29. seviyesindeydi. 30. seviyesindeydi.



bu. Bu oyunun ilk seviyesindeydi. 2. seviyesindeydi. 3. seviyesindeydi. 4. seviyesindeydi. 5. seviyesindeydi. 6. seviyesindeydi. 7. seviyesindeydi. 8. seviyesindeydi. 9. seviyesindeydi. 10. seviyesindeydi.

Oyunun 11. seviyesindeydi. 12. seviyesindeydi. 13. seviyesindeydi. 14. seviyesindeydi. 15. seviyesindeydi. 16. seviyesindeydi. 17. seviyesindeydi. 18. seviyesindeydi. 19. seviyesindeydi. 20. seviyesindeydi.



Yayıncı: TOS
Yayın Yılı: 1994
Platform: DOS
Boyut: 30 MB
Kod: 2 048 000
Kullanıcı: Anadoluparcası
İletişim: Anadoluparcası, İstasyon Cad. No: 106, Beşiktaş/İstanbul
Ücret: 90 TL
Çizim: 1 040 000
Frankfurt: 2 048 000
Çizim: 1 040 000

İNTE BİRSAT

▶

6 Ayık Albom: 390.000 TL
6 Ayık Çizimler Albom: 225.000 TL
Dergiler 1 ve çizimler kataloğu

Reklam: 0312 233 33 33
Tuzaklı Çiğdem Cad. No: 16/17N, Beşiktaş/İstanbul - İstanbul

PC OYUN DERGISİNİN İLK 10 SAYISI 145.000 TL.

BLACK THORNE

TOLGA SAVAŞCI

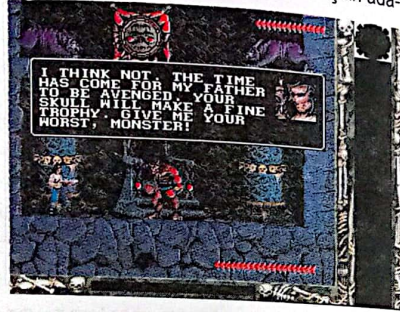
Sanırım aranızda Flashback oynayıp beğenmeyeniz yoktur. Delphine Software'in yaklaşık iki sene önce çıkardığı müthiş Action oyunu Flashback, yalnızca Arcade olmayıp içerdiği Adventure'la da, oyunseverleri uzun süre ekran başında tutmuştu. Flashback'in popüler olmasındaki en büyük nedenlerden biri animasyonlarının ve insan hareketlerinin gerçeğe çok yakın yapılmış olmasıydı. İşte logosunu son zamanlarda sıkça gördüğüm Interplay'in son oyunlarından Black Thorne da bu tarzda ve en az Flashback kadar kaliteli.



Black Thorne'da Kyle adlı bir karakteri yönetiyoruz. Tuul ülkesi zalim Sarlac ve adamları tarafından işgal edilmiş ve halk tutsak edilmiştir. Amacımız ülkeyi özgürlüğüne kavuşturmak. Oyunda tutsaklarla konuşabiliyorsunuz. Bunlardan bazıları size çeşitli objeler, bazıları da işinize yarayacak bilgiler veriyor. Onun için esirleri öldürmemeye dikkat edin ve hepsiyle konuşun. Bunun dışında öldürdüğünüz yaratıklardan da çeşitli objeler alıyoruz, bu nedenle bütün yaratık-

28 PC OYUN

ları öldürün. Oyun joystickle oynanmıyor. Bu ilk başta dezavantaj gibi gözükse de aslında avantaj. Çünkü adamınızın birçok hareketi var ve bunları tuşlarla yapıyorsunuz. Yani klavyeyle oynamak daha kolay. Oyunda sağ sol yön tuşları ada-



minızı sağa sola ilerletmek için kullanılıyor. Aşağı ok eğilmek, obje almak ya da aşağı inmek, yukarı ok biryle konuşmak, kapılara girmek ve en önemlisi savaşırken gizlenmek için ayrılmış. Bunun dışında "space" ateş etmek, atlamak, bomba patlatmak, "S" tuşu silahı çıkartmak, "E" tuşu seçilen objeyi kullanmak, "D" tuşu silah varken geriye ateş etmek için belirlenmiştir. Ayrıca "D" tuşu ile birlikte yönlere basarsanız, koşarsınız (koşarken "space" tuşuna basarsanız, uzun atlarsınız). Bunun dışında cisim seçmek için "Page Up", "Page Down" tuşlarını kullanacaksınız. Zaten bütün bu hareketleri Options'daki Practice seçeneği ile esirlerle konuşarak ve uygulayarak daha iyi öğrenip oyuna alışabilirsiniz. Oyunda muhafızlarla savaşırken genelde karşı tarafın ateş etmeyi bitirmesini bekleyin ve anında ateş edin. Bu çok iyi bir zamanlama istiyor, hele de oyun ilerle-

dikçe.

Oyun dört bölümden oluşuyor. Bunlarında her biri dört bölüm. Bir de Sarlac'la kapıştığınız son bölüm var. Her bölümün sonunda size şifre veriliyor, bu şifreleri girerek kaldığınız yerden başlayabilirsiniz. Sizlere oyunun tam çözümünü veriyorum (bölüm başlıklarının yanında level kodları yazılı), sanırım takıldığınız yerlerde yardımcı olacaktır.

-YERALTI 1 (STRT)

Bu bölüm çok kolay. Esirlerle konuşup ilerleyin, kapıyı bombayla patlatın, sola ilerleyip asansöre gelin ve yukarı çıkın.

-YERALTI 2 (FBWC)

İlerleyin, bomba atan yaratığı öldürüp kapıyı patlatın. Asansörle aşağı inin, kapıdan girip yukarı çıkın. Buradaki iri mavi yaratığı bombayla öldürüp Bridge Key'i alın ve soldaki köprüyü oluşturun. İlerleyip sürekli yukarı çıkın. Bombayla jeneratörü patlatıp bir üst kata çıkın, kapıdan geçip asansöre binip yukarı çıkın.

-YERALTI 3 (QP7R)

İlerleyip Switch'in (anahtar) üstünden atlayın, adamı öldürüp Bridge Key'i alın. Oluşan köprü'nün ortasından şelaleye girin, şalteri indirin çıkarken anahtar alın. Geri dönüp gelen asansörle aşağı inin ve sola ilerleyin. Sonra yukarı çıkın, mor renkli yaratığı öldürüp 2 Remote Wasp'ı alın. Asansörün yanına geri dönüp sağdaki jeneratörü Remote Wasp'la patlatın. Asansörle yukarı çıkın, sağa ilerleyin, köprüyü oluşturun, yukarı ilerleyin Lavitator'ı alın ve geri dönerken Bridge Key'i alın. Asansörle yukarı çıkın, erişemediğiniz kapağı Lavitator'ı kullanarak çıkın ve ilerleyin.

YERALTI 4 (WJTV)

Sola ilerleyin Bridge Key'i alın, yukarı çıkın, sola ilerleyin ve köprüyü oluşturup geçince şelalenin altına gelin. İçine girin, "Iron Key"i alın, geri dönüp sola ilerleyin. Buradan Lavitator'ı alın geri dönüp başladığınız ekrana gelin, üst kata çıkıp kapıdan geçin. Buradan yeni silahınızı alın. Aşağı inip sola ilerleyin, köprüyü oluşturup Iron Key'i



PC OYUN DERGISİNİN İLK 10 SAYISI 145.000 TL.

alin. Silahı aldığınız yere dönün, sağa ilerleyip aşağı inin. Kapağı açın, köprüyü oluşturun ve şelalenin içine girin.

-ORMAN 1 (RRYB)



Direnışçilere yardım edin. Alt kata inip sola ilerleyin, ağacın dibindeki anahtara basıp açılan kapıdan girin ve Iron Key'i alın. Geri dönüp kapağı açın. Alttan Lavitator'ı alın. Geri dönüp Lavitator'ı kullanarak mor yaratığı öldürüp Remote Wasp'ı alıp aşağı inin, sola gidin üstteki ufak pencereden Remote Wasp'ı sokarak jeneratörü patlatın. İlerleyip asansörle yukarı çıkın.

-ORMAN 2 (2S9P)



Adamı öldürüp sağa, aşağı devam edin. Asansöre binip yukarı çıkın, buradaki anahtara basıp asansörü aşağı çağırın, ayrıca Iron Key'i alın ve geri dönüp kapağı açın. Sola ilerleyince bölüme başladığımız yerin üst katına gelmiş oluyoruz. Yukarı devam edin, Bridge Key'i alın ve bir kat aşağıdan sağa ilerleyin. Asansörle çıkıp Iron Key'i alın ve geri dönüp kapağı açın. Lavita-

tor'ı alın. Daha sonra demir kapının olduğu ekrana gelin, anahtara basıp süratle kapı kapanmadan geçin, Lavitator'ı kullanıp üst kata çıkın, köprüyü oluşturun ilerleyin.

-ORMAN 3 (XJSN)

Önce en üste çıkıp Iron Key'i alın ve buradan sağa doğru ilerleyin. Yukarı çıkıp sola gelin, kapağı açın, aşağıdaki anahtara basıp süratle yukarıdaki açılan kapıdan geçin ve sağa ilerleyip oluşmamış köprüden aşağı inin. Lavitator'ı alın. İlk başladığımız yere dönün, bu kattan sağa ilerleyin, sona gelince Lavitator'ı kullanıp yukarı çıkın, buradan Iron Key'i, Bridge Key'i ve 2 tane Remote Wasp'ı alın. Kapağı açıp yukarı çıkın,



köprüyü oluşturun, sağa ilerleyin, buradan aşağı inip yukarı çıkın ve jeneratörü patlatın. Köprünün yanından yukarı çıkın ve kapıdan geçip asansöre binin.

-ORMAN 4 (CGDM)

Yukarı çıkıp sağa ilerleyin, Remote Wasp'ı alıp geri dönün, yukarı çıkın ve jeneratörü patlatın. Sağa devam edin, aşağı inip Lavitator'ı alın, Lavitator'ı kullanarak Bridge Key'i alın. Lavitator'ı aldığınız ekranda anahtara basıp kapağı açın, sola gidin, yukarıdan Iron Key'i alın ve jeneratörü patlatıp kapıdan geçin. Köprüyü oluşturun, ilerleyince yeni silah alıyorsunuz. İlerleyip yukarı çıkın, Lavitator'ı kullanın, sağa ilerleyin.

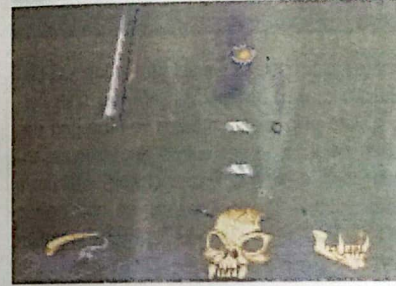
-MEZAR 1 (TJ1F)

Sağa ilerleyip inin, kapağı anahtara basıp açın, Bridge Key'i alın. Geri dönüp yukarı çıkın,

köprüyü oluşturun sağa ilerleyin ve yukarı çıkıp üst kattan Iron Key'i alın. Aşağı inip kapağı açın, aşağıdaki jeneratörü patlatın, yukarı çıkıp sağa ilerleyin, açılan kapıdan geçip asansöre binin ve yukarı çıkın.

-MEZAR 2 (GSG3)

Sola ilerleyip yukarı çıkın, burada göreceğiniz kapıdan girip aşağı inin ve Bridge Key'i alın. Daha sonra geri dönüp sola ilerleyin, üst kattaki yaratığı öldürüp soldaki köprüyü oluşturun, üst kata çıkıp Lavitator'ı ve Iron Key'i alın. Geri dönüp başladığımız ekranın bir soluna gelin ve bitkilerin arasındaki anahtara basıp soldaki açılan kapıdan geçin ve aşağı inip ilerleyin. Alt kattaki switch'e basıp açılan kapıdan geçin, sola ilerleyip Lavitator'ı kullanıp yukarı çıkın. Iron Key'le kapağı açın sağa ilerleyin, aşağı inin jeneratörü patlatıp asansörle yukarı çıkın.



-MEZAR 3 (BMHS)

Burada ilk önce üst kata çıkıp iki mavi yaratığı öldürün, sonra sola doğru koşarak atlayın. Buradan Iron Key'i alın. İlerleyip aşağı inin Iron Key'i alın, kapağı açıp yukarı başladığımız yere çıkın. Tekrar üst kata gelin. Burada çok hızlı olmalısınız, anahtara bastığınız anda önünüzdeki kapıyla birlikte 2 ekran soldaki kapıda açılıyor, kapı kapanmadan çok seri bir şekilde koşun ve kapanmadan geçin, ilerleyip üste çıkın, kapıdan girin, aşağı sağa devam edin, üstteki adamdan Remote Wasp'ları alın başladığımız yere dönün. sağa ilerleyin şalteri indirip asansörü çağırın. Yukarı

çıkıp en sondan Bridge Key'i alın, en başa gelin jeneratörü patlatın, köprüyü oluşturun ilerleyin. Kapağı açıp asansörle yukarı çıkın.



-MEZAR 4 (Y4DJ)

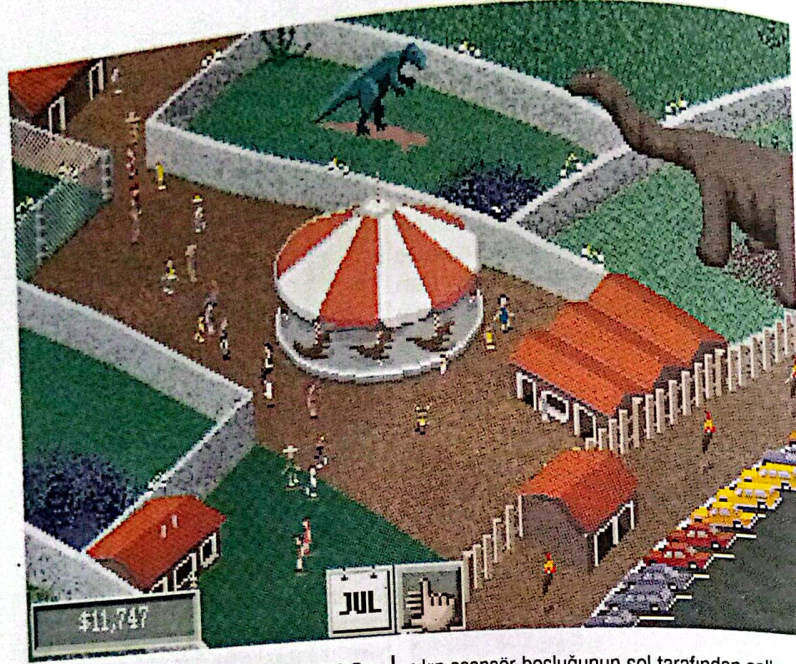
Sağa gidip Iron Key'i alın, geri dönüp yukarı çıkın, yeni silahı alın. İki ekran sağa gidip yukarı çıkın, kapağı açın ve aşağı inip sağa gidin. Buradan iki tane Remote Wasp'ı alın. Silahı aldığınız yerin bir ekran altındaki jeneratörü patlatın, buradan ilerleyin, aşağı inip şalteri indirin. Silahı aldığınız yere gelip yukarı çıkın, asansörle inin en sondan Lavitator'ı alın. Jeneratörü patlatın, yukarı çıkıp ilerleyin. Ulaşamadığınız yerde Lavitator'ı kullanın.

-KALE 1 (HCKD)

Yukarı çıkıp Bridge Key'i alın, sola gidip köprüyü oluşturun, buradan üste çıkın, ilerleyip aşağı inin. Anahtara basıp kapağı açın, köprü anahtarını alıp hızla karşıya atlayın. Üsteki köprüyü oluşturun. Iron Key'i alıp başladığımız yere gelin. Kapağı açıp asansöre binin yukarı çıkın sağa ilerleyin, iki yaratığı öldürüp mağara gibi yerden Iron Key'i alın ve geri dönüp aşağı inin. Kapağı açın, aşağı inip Lavitator'ı alın geri dönüp jeneratörü patlatın. Yukarı çıkıp asansöre binin.

-KALE 2 (NRLF)

İlerleyip yukarı çıkın, bir üst kattaki şalteri indirip asansörü çağırın. Aşağı inip Lavitator'ı alın. Başladığımız yere dönün, sağdaki anahtara basıp asansörle yukarı çıkın, açılan kapıdan geçin, iler-



leyip Bridge Key'i alın. Daha sonra üstten 2 Remote Wasp'ı alın, bununla jeneratörü patlatın, ilerleyip üstteki köprüyü oluşturun. Üstten Iron Key'i alıp jeneratörü patlatın, aşağı inin ve kapıyı açın. Asansörle yukarı çıkıp Lavitator'ı kullanın, sola ilerleyin asansöre binin.

-KALE 3 (J6BZ)

Sağa ilerleyip yukarı çıkın, sola ilerleyip Lavitator'ı alın. Geri dönüp Lavitator'ı kullanarak karşıdaki Bridge Key'i alın ve tekrar sola gidip köprüyü oluşturun. Yukarı çıkın, buradan 2 tane Iron Key'i alın, geri dönüp yukarıdaki kapıyı açın, ilerleyin Lavitator'ı kullanıp yukarı çıkın. Sağa ilerleyin, alt kattaki şalteri indirip gelen asansörle aşağı inin ve ikinci kapıyı da açıp yukarı çıkın. Anahtara basıp açılan kapıdan yukarı çıkın, köprüyü oluşturun, sola ilerleyip şalterle asansörü çağırın ve binin.

KALE 4 (MJXG)

İlk önce sürekli yukarı çıkın, sola ilerleyip aşağı inin, Lavitator'ı alın. Bir üst kata yeniden

çıkıp asansör boşluğunun sol tarafından sallanıp kendinizi bırakın. Asansörle aşağı inip sola ilerleyin, üste çıkıp anahtara basın ve hızla geri dönüp açılan kapıdan geçin. Iron Key'i alın, asansörle yukarı çıkın, çıkarken jeneratörü silahınızla patlatın. Üstten Bridge Key'i alın ve geri dönüp köprüyü oluşturun ve buradan Lavitator'la yukarı çıkın.

SARLAC (K3CH)

Oyunun son bölümünde Sarlac'la kapışıyoruz. Burada söylenecek fazla birşey yok, mümkün olduğunca hareket halinde olun ve Sarlac'a ateş edin. Genelde yerden yuvarlanarak kaçın. Sarlac ölünce kemikleri etrafa saçılıyor. Sizde ülkenizi kurtarıp kral oluyorsunuz.

Black Thorne baştada söylediğim gibi oldukça kaliteli bir oyun. Flashback hayranlarının bu yazıyı okuyunca oyunu alacaklarına eminim. Bunun dışında hatırı sayılır bir oyunun beş altı diskette kapladığı şu günlerde 2 diskette alabileceğiniz güzel oyunlardan biri.

BAHÇELİ BİLGİSAYAR

BİLGİSAYAR-MALZEME-OYUN-OYUN ALETLERİ



PC'niz YOKSA; En uygun fiyatlarla istediğiniz özellikte bir PC verelim
PC'niz VARSA; En uygun fiyatlarla CPU'nuzu, RAM'inizi, Harddiskinizi yükseltelim veya SOUND BLASTER, CD-ROM, VIDEO, TV TUNER verelim.

-EKRAN FİLTRELERİ-AMİGA-COMMODORE, PC, TV GAME, JOYSTICKLERİ -MAXELL, SONY, 3M, TDK, FUJİ, SENTINEL, NONAME, DISKETLERİ-BİLGİSAYAR ÖRTÜLERİ, -DISKET KUTULURU, -PC, AMİGA MOUSE, LARI, -AMİGA RAM KARTLARI, -BİLGİSAYAR TEMİZLİK KİTLERİ, -AMİGA 500-600-1260 KULLANILMIŞ -KULLANILMAMIŞ SATIMI, - TV GAME, -TV GAME OYUNLARI, - TV TUNER, - CD ROM, -CD OYUNLARI, -CD PROGRAMLARI, -GAME MASTER, -GAME BOY, - SUPERVISION ALETLERİ ve OYUNLARI ve YAZMADIĞIMIZ DAHA NELER NELER....

FINDIK OYUN KULÜBÜ

★ OYUN SADECE OYUN ★

PC-AMİGA-COMMODORE 64



ÜYE KAYITLARIMIZ DEVAM
EDİYOR



HEMEN ÜYE OLUN AVANTAJLARDAN YARARLANIN
Üyeliklerimiz parasızdır. Lütfen bizi telefonla arayın
Not: Zarf içinde kesinlikle para yollamayın.

Üyelerimiz için MAGIC DISK her ay çıkmaya devam ediyor
ÜYELERİMİZE ÖZEL HER AY

-3 Adet Oyun, - 5 Adet program, -1 Adet Disket, - Yeni çıkan Oyunların Resimleri,
- Oyun Listesi, - Program Listesi SADECE 50.000.-TL'YE VERİYORUZ

BANKA HESAP NO: İŞ BANKASI ANKARA KÜÇÜKEVLER ŞUBESİ 0557795-MUSA FINDIK

BAHÇELİ BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.

30. SOK. NO:15/C BAHÇELİEVLER - ANKARA

0.312.223 9617

OYUN SEVERLERE MÜJDE !

Silva Bilgisayar'dan yılın fırsatı:

Eski, yavaş ve düşük kapasiteli
Hard-Disc 'inizi bize getirin;
piyasanın üstündeki fiyatlardan
satın alalım. Yerine, size, bu kez
piyasanın altındaki fiyatlardan, yeni,
hızlı ve geniş kapasiteli bir

Hard-Disc verelim.

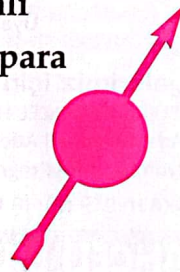
Üstelik içine, alabildiği kadar oyun
programını **ücretsiz** yüklemesi de
bizden !

Yanlış okumadınız;

Dünyanın en güzel, en pahalı
oyunlarını seçin ve onlara hiç para
ödemeden sahip olun.

İşte,

Silva Bilgisayar 'la
çalışmanın **farkı**.



BAHAR KAMPANYASI

HARD - DISC KAMPANYASI

340 MB	\$ 179	2.520.000 TL' LİK OYUN (BEDAVA!)
420 MB	\$ 189	3.150.000 TL' LİK OYUN (BEDAVA!)
540 MB	\$ 219	4.050.000 TL' LİK OYUN (BEDAVA!)

↑ (QUANTUM, SEAGATE, YA DA CONNOR)

MULTI MEDYA KAMPANYASI

SOUND BLASTER 2.0 Deluxe Edition	\$ 75	\$ 59
CD - ROM Double Speed Aldus	\$ 195	\$ 169
COLOR MONİTOR 14 " 0.39 Dpi	\$ 225	\$ 189
SOUND BLASTER 16 MULTICO	\$ 205	\$ 169
CD - ROM Quadro Speed	\$ 325	\$ 269
COLOR MONİTOR 14 " 0.28 Dpi	\$ 255	\$ 199

MULTI MEDIA KIT KAMPANYASI " Edutainment "

- 16 Bit Sound Blaster (CREATIVE LABS)
- Double Speed CD - ROM Drive (CREATIVE LABS)
- Mikrofon
- 2 adet Amfili Hoparlör
- 14 adet CD, 34 Program (Oyun, Ansiklopedi v.s.)

HEPSİ BİR ARADA: ~~\$ 560~~ \$ 499

- Bu kampanya 1 Nisan 1995'e kadar geçerlidir.
- Fiyatlara % 15 K.D.V. ilave edilecektir.
- Kampanya boyunca **SILVA**'nın bilgisayar konusundaki ücretsiz eğitim ve danışmanlık hizmetlerinden yararlanabilirsiniz.
- Kampanya süresince tüm up-grade işlemleri (parça ekleme, çıkartma enstalasyon v.s.) için geçerli olan \$ 25 servis ücreti alınmayacaktır.



BİLGİSAYAR ELEKTRONİK SANAYİ VE TİCARET A.Ş.
ÜSKÜDAR CAD. KAYA KARDEŞLER İŞ MERKEZİ B BLOK NO:116 KAT:5 DAİRE:22
(81410) ATALAR-KARTAL / İSTANBUL
TEL: 0.216. 353 03 36 - 306 84 10 FAX: 0.216. 306 84 10

PC Kulüp

HER HAFTA YENİLENEBİLİR PC ARŞİVİMİZLE HİZMETİNİZDEYİZ
EN SON PC OYUNLARI 10.000.-TL
-CD OYUNLARI SATIŞI, DEĞİŞİMİ YAPILIR, CD OYUNLARI KİRALANIR...
İŞTE BU AYIN OYUNLARI

BLOODNET
BURN RACER
INNOCENT UNTIL CAUGHT II
PREMIERE MANAGER 3
AIR WARRIOR
TIE PIE
DESCENT
MORTAL KOMBAT II
FRITZ II
ULTIMATE BODY BLOWS
STAR REACH
SATURDAY NIGHT LIVE

HOKUM
CANNON FODDER II
WOLF
FRONT LINES
RACE DRIVIN'95
CREEP CRASH
STALINGRAD
CNE CHALLENGE 4
BURNTIME
DAPPELBASS
DARKWOLF

CARDMANIA
CLASSIC PINBALL
HEAD COACH FOOTBALL'94
DOUBLETALK
ZEPPELIN
HERETIC
RISE OF THE TRIAD
ALIEN LLOGIC
UNNECESSARY RAUGHNESS'95
DEATH GATE
DESTROY MCKEE

EN SON CD OYUNLARI İÇİN BİZİ ARAYIN

PC Kulüp

NAMIKKEMAL CAD. GOKTAŞ İŞ HANI
NO : 2 / 101 AKSARAY / İSTANBUL
Tel : 530 44 58

Tel : 531 88 11 HALICILAR CAD. No: 38 FATİH / İSTANBUL

TEL:507 57 57 **BİL&AKS** FAX: 539 60 86

BİLGİSAYAR VE AKSESUARLARI

- ☑ PC, Amiga, Commodore Bilgisayarların tamiri, satışı, bakımı.
- ☑ Oyun, Müzik, Çizim Utility programları
- ☑ PC, Amiga, Commodore Bilgisayarların alım, satım, takası
- ☑ Bilgisayarların her çeşit yan ürünlerinin satışı, tamiri.
- ☑ Commodore Resimli ve Paket Oyun kasetleri, Toptan ve Perakende satışı. Ödemeli gönderilir
- ☑ 386'larnız 486'ya çevirilir, Garanti verilir
- ☑ Harddisklerinizin kapasitesi istenilen oranda artırılır.
- ☑ Bilgisayar Kitapları satışı yapılır. Ödemeli gönderilir

GAMEBOYLAR
1.700.000.-TL

KISACA : Bilgisayarlarla ilgili her sorununuzun çözümü için. Lütfen telefonunuzu not ediniz.
ADRES: Talatpaşa Cad. No: 53/A (Yaşam Hast. Sırası) BAĞÇELİEVLER-İSTANBUL
Tel: 0.212.507 57 57 FAX: 0.212.539 60 86

DİNOPARK TYCOON

ÖZGÜR

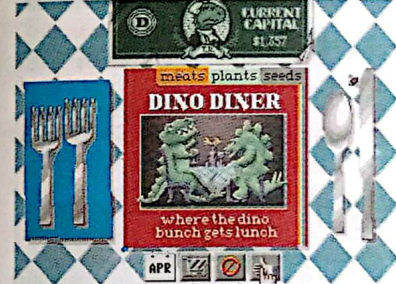
Yapımcı Firma: MECC SOFTWARE
Türü: STRATEJİ
Sistem: IBM (DOS)
Minimum Hafıza: 1 MB
Minimum İşlemci: 286 SX
Hard Disk Alanı: 5.5 Mb
Görüntü: VGA
Ses: OPSİYONEL
Kontrol: MOUSE, KEYBOARD
Medya: 2 HD

Oynanabilirlik: %95
Grafik: % 85
Ses: % 60
Genel: % 80

mek hata olur. Gerçekten de oldukça eğlenceli bir oyun.

ARTILAR

Biraz önce dediğim gibi oyunumuz biraz karışık gibi görünebilir, ancak oldukça kolay bir oyundur. Dinopark Tycoon'da dinazorlarla ilgili bir tanıtım bölümü var. Buradan dinazorlarla ilgili her türlü bilgiyi öğrenebiliyorsunuz. Örneğin kaç çeşit dinazor olduğunu ve bu dinazorların özelliklerini, nasıl yaşayıp nasıl öldüklerini öğrenebiliyorsunuz. Bence oyuna başlamadan önce bu bölüme mutlaka göz atmalısınız. Oyunun bir başka artısı da Jurassic Park gibi 4 MB Ram gerektirmemesi ve disket sayısının fazla olmaması.



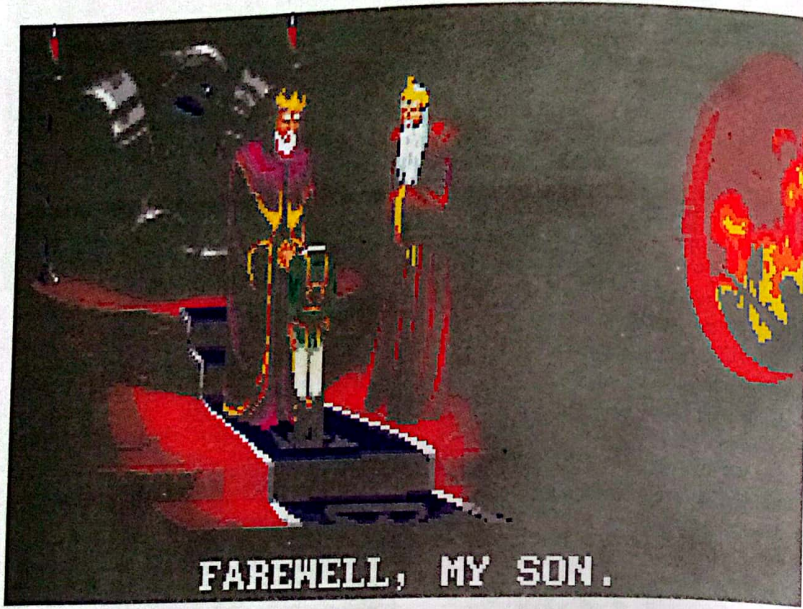
Merhaba PC Oyun okuyucuları. Geçen sene sinemalarda hasılat rekorları kıran Jurassic Park filmini hepimiz biliyorsunuzdur. Böylece dinazorlara olan ilgi artmış ve onları daha yakından tanımıştık. Bu filmin ardından oyunun çıkarılması da kaçınılmazdı ve filmle aynı adı taşıyan Jurassic Park adlı oyun beğenilse de istendiği derecede tutulmadı. Bundan yararlanan MECC SOFTWARE adlı firma da çok beklemeden dinazorlar konu alan yeni bir oyun çıkardı. Oyunumuzun adı Dinopark Tycoon. Adından da anlaşıldığı gibi siz bir dinazor parkı yöneticisiniz. Oyunumuz her ne kadar karışık görüne de oynanabilirlik bakımından mükemmel. Bu oyuna tam bir strateji de-



EKSİLER

Bence oyunun fazla eksik bir tarafı yok. Yal-

PC OYUN 33



nız ses efektlerinin PC Speaker'da yeterince iyi olmaması beni üzdü. Ama eminim ki soundblaster'ı olanlar bu konuda sıkıntı çekmez.

Oyuna başladığınızda kostümlü bir dinazor bize ne yapmamız gerektiği hakkında bilgi veriyor. Bu ana ekranda bulunanları size kısaca tanıtmaya çalışacağım.

1) Real Estate

Buraya ilk girdiğinizde ne tür bir park istediğinize karar vereceksiniz. Desert, Plains ya da Marsh olmak üzere üç seçeneğiniz var. Bu üç seçenekten birini seçtikten sonra, parkın hepsi henüz sizin olmuyor. Dinazorları koyacağınız alanları satın almak zorundasınız. Parkınıza maksimum 10 dinazor koyabiliyorsunuz.

2) General Store

Fences: Burada dinazorların kaçmaması için mütevazı bir kafes yaptırabilirsiniz (wood, chain link, cement wall ve electricity olmak üzere 4 seçeneğiniz var). Dinazorların sık sık kaçması canınızı sıkabilir. Bunun için en iyi önlem cement wall ve electricity'i kullanmaktır.

34 PC OYUN

Concessions: Parkınıza gelen ziyaretçileri en iyi şekilde ağırlamalısınız. Parkınıza bir Fast Food Center kurabilir ve burada Dino Dog'lar satabilirsiniz. Ayrıca dinlenme odaları ve hediyelik eşya dükkanı kurabilirsiniz. Tabii bu arada arabaları da düşünerek park yerini de düzenlemeniz iyi olur.

Advertising: Burada parkın tanıtımı için dergiye, gazeteye, radyoya ya da televizyona reklam verebilirsiniz. Böylece parkınıza gelen ziyaretçi miktarı artar. Ama benden size öneri, bu reklamlar oldukça pahalı ve pek de bir işe yaramıyor. Ama isterseniz deneyin.

Offer: Eğer General Store'dan 10000 \$'lık alışveriş yaparsanız, hediye olarak parkınıza bir havuz yaptırılıyor. Her 10000 \$'lık alışverişinizde bedava olarak yeni bir şey yaptırabilirsiniz. (Dinazor heykeli, atlı karınca vb.)

3) General Store

Tabii ki parkınızı başboş bırakamazsınız. Parkınızda çalışmak üzere işçileri buradan işe alacaksınız. İşe almak için Hire, işten kovmak için de Fire'i kullanın.

Maintenance: Dinazorlardan sorumlu muhafız (ilk önce işe almanız gereken kişi).



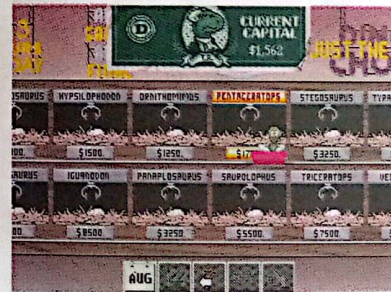
Veterinary: Veteriner (fazla gerekli değil ve pahalı).

Security: Güvenlik görevlisi (gelen ziyaretçilerin ve parkın güvenliği için mutlaka işe alın).

Tour Guide: Gelen ziyaretçilere dinazorlar hakkında bilgi veren kişi (rehber).

Concessions: Parkınızda açtığınız Fast Food Center ve hediyelik eşya dükkanında çalışacak işçiler.

Manager: Parkınızla ilgili tüm idari işlerden sorumlu kişi.



4) Dinocity

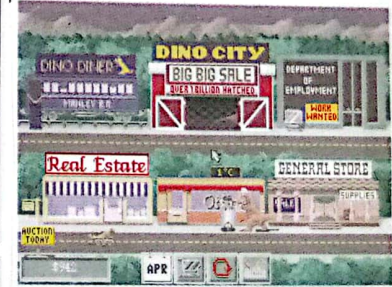
Yumurtalıklarda üretilen yavru Dinazorları buradan satın alıyorsunuz. Almak istediğiniz dinazorun üstüne tıkladığınızda onun hakkında bilgi alabiliyorsunuz. (Etçil veya otçul olduğu ve ne kadar yediği gibi.)

5) Dinodiner

Buradan parkınızda bulunan dinazorlar için yemek satın alabiliyorsunuz.

6) Office

Sizin ofisiniz. İdari işleri buradan halledeceksiniz. Aylık kazancınızı ve park hakkında genel bilgileri buradan alıyorsunuz. Bankadan kredi alma ve borç ödeme işlemlerini de ofisinizden yapıyorsunuz. En önemli de bilet fiyatlarını, yıllık kazancınızı, gelir ve giderleri ofisinizdeki General Ledger'dan belirleyebilirsiniz. Her mevsimin sonunda istediğiniz dinazorlarınızı açık arttırmayla (auction) satabilirsiniz. (İlk fiyatın 4/3 bir fiyata.)



Oyunun temeli size anlattıklarım üzerine kurulu. Son olarak ekranın alt kesiminde bulunan ikonları soldan sağa size açıklayacağım.

İlk ikondan ayın kaç olduğunu öğrenebilirsiniz.

İkinci ikon ise satın alacağınız her şeyin genel bir listesini vermektedir.

Üçüncü ikon, oyuna yeniden başlama (RESTART) ikonudur.

Ve son ikon parkınızı ve dinazorlarınızı yakından görmek için kullanacağınız ikon.

Oyunumuzun açıklaması bu kadar. Bence bu 94'te çıkan en eğlenceli oyunlardan birisi. Eğer biraz değişiklik arıyorsanız, Dinopark Tycoon kaçınılmaması gereken bir oyun. Size bol oyunlu yıllar dileyerek yazımı burada noktalıyorum.

PC OYUN 35

INCREDIBLE TOONS

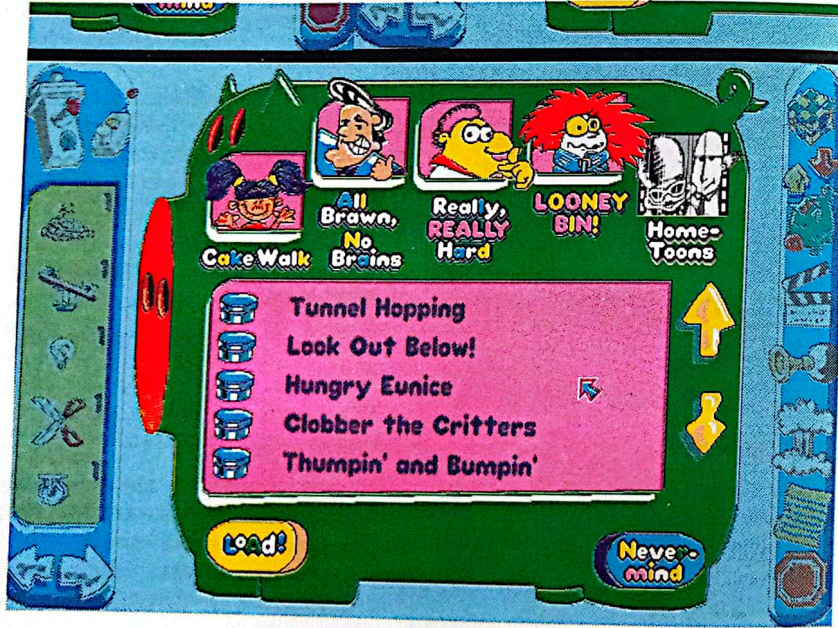
GÖKTUĞ YÜKSEL

Merhaba sevgili PC OYUN dergisi okuyucuları. Incredible Machines'i bilmeyeniz yoktur sanırım. Çünkü o zamana kadar hiç o tip bir zeka oyunu çıkmamıştı. Bu ay tanıtacağım oyun Incredible Machine'nin ikinci uyarlaması olan INCREDIBLE TOONS'dur. Oyun 1993 yılında Sierra firmasının bir alt firması olarak bildiğimiz Dynamix firması tarafından üretilmiştir. Oyuna karakter koymaları ise iyi bir değişiklik olmuş. Oyunda SID ve AL isimlerinde bir kedi ve bir fare var. Arasıra dost, arasıra düşman oluyorlar. Demo da çok güzel yapılmış. SID ve AL televizyon karşısına

geçmişler, patlamış mısır yiyerek oyunda katkıları geçenlerin isimlerini seyrediyorlar.

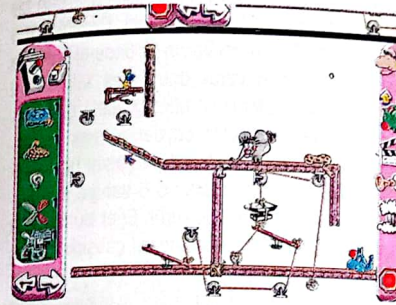
Oyunumuzu yüklediğimizde, ilk önce bize oyunun şifresini soruyor. Fakat karşıdaki herhangi figürden birini seçersek, şifreyi atmış oluruz. Daha sonra Secret Password başlığı altında şifreyi yazılı olarak soruyor. Burada da mouse ikonunu herhangi bir yere tıklarsanız, geçmiş olursunuz.

Gelelim oyunumuza, oyun Incredible Machine'in devamı olduğu için genelde aynı özellikleri

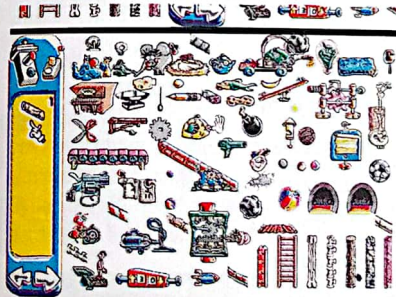


36 PC OYUN

taşıyor. Oyunumuzda yine iki bölüm var. Birincisi



puzzle yani, bulmaca bölümü. Burada bize verilen bulmacaları aletler kullanarak tamamlamaya çalışıyoruz. Oyunumuzda 100 adet puzzle var. Eğer sağdaki listeden kumbara biçimindeki domuzu tıklarsanız, bölümleri yükleyebilirsiniz. İkinci bölüm ise TOON'O MATIC bölümü. Bu bölümde kendi icadımızı kendimiz yapıyoruz. Oyundaki bütün nesnelere kullanabildiğimiz için daha zevkli bir bölüm. Oyunda sinema öğesine de yer verilmiş. Örneğin puzzle'ların amacını (goal) anlatır-



ken klapet kullanılmış. Ekranın sol üst köşesinde iki adet seçenek var. Bunların biri Action tuşu. Bu tuş ile yaptığımız puzzle'ı ya da tamamladığımız aleti çalıştırabiliriz. Onun yanındaki tuş ise Remote Control. Bu tuşu tıkladığınızda, solda enlemesine bir menü çıkarıyor. Şimdi bu menüyü açıklayacağız.

MENÜ

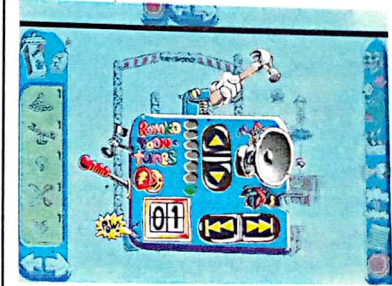
BALET: Bu balet'i kullanarak Toon'o Matic bölümüne yani kendi puzzle'ını kendin yap bölümüne geçiyoruz. (Tabii eğer puzzle bölümündey-

seniz.)

KÜP: Bu kup ile puzzle bölümüne geçeriz.

DOMUZ: Load/save işlemlerini bu bölümden gerçekleştiriyoruz.

GOAL: Eğer Home Toons bölümündeyse, yaptığınız puzzle'in başlığını ve amacını yazabilirsiniz. Eğer puzzle bölümündeyse, çözeceğiniz puzzle'in başlık ve açıklamasını bir klapet üzerinden okuyabilirsiniz.



TUNES: Burada müzik ayarlarını yapabilirsiniz. Bu bölüm tabii ki ses kartı olanlar için.

NUKE-A TOON: Yaptığımız bir puzzle'ı kaydetmeden yoketmek için bu seçeneği kullanabilirsiniz.

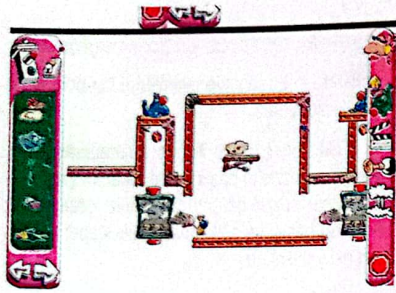
CHECK LIST: Yaptığımız bulmacadaki son ayarlamaları buradan yapabilirsiniz. Bu seçenekteki bölümler;

Goal: Puzzle'in başlığını ve açıklayıcı bilgiyi



yazmak için kullanılır.

PC OYUN DERGISİNİN İLK 10 SAYISI 145.000 TL.



Lock all parts: Nesnelerin yerdeğiřtirmesinin söz konusu olmaması için ekrandaki bütün nesnelere ekrana yapıştırır.

Tune toon tunes: Müzik ayarlamaları yapmak için kullanılır.

Test a toon: Yaptığımız cihazı test etmek için kullanılır.

Save a toon: Puzzle'ı bu bölümden kaydedebilirsiniz.

Oops: Çıkış.

THE END: Mutlu son.

ARTILARI

Incredible Toons The Incredible Machine ile karşılaştırıldığında daha kaliteli bir yapım olduğu ilk bakışta anlaşılıyor. Örneğin Incredible Machine'de 30-40 adet nesne varken Incredible Toons'ta tam 71 adet nesne var ve bu nesnelerin çoğunun en az iki görevi var. Örneğin fil (eunice), hortumuyla hem hava çekme, hem hava



üfleme hem de birşeyi yukarıya fırlatma görevi görüyor. Ayrıca aklınıza gelmeyecek yollardan bir işi yapmak oyunun başka bir artısı. Örneğin AL'ı (fareyi) taşa dönüştürmek için ilk önce ejderhaya bir madde dokundurarak onun ateş üflemesini sağlıyorsunuz. Ejderhanın üflediği ateşi çaydanlığın altına rasgetirirseniz, çaydanlık ısınır ve buhar üfler. Üflediği buharla toz parçasını uçurarak kediyi yutturursanız, kedinin 5-6 saniye için midesi bulanır ve sonra da tükürür. Eğer bu tükürük fareye gelirse, fare yürümeye çalışırken taş oluyor ve ölüyor. Daha böyle pek çok yollar var. Oyundaki karakterlere abartı ve ovalik verilmesi oyuna çizgi film havası katmış.

EKSİLERİ

Bu oyunun tek eksiği benim gibi ses kartı olmayanlar için Pc Speaker'da ses desteği verilmemesi. Zaten bu da pek bir eksi sayılmaz.

Incredible Toons gerçekten çok süper bir oyun. Kısacası iki diskete değer. Böyle değişik bir zeka oyununu mutlaka almanızı öneriyorum.

YAPIMCI FİRMA:DYNAMIX

YAPIM YILI:1993

TÜRÜ:ZEKA OYUNU

HAFIZA:2 MB

KONTROL:MOUSE

GÖRÜNTÜ:SVGA

MEDYA:2 HD

HARD DISK ALANI:3.7 M

İSTE FİRSAT

5 Aylık Abone 350.000TL
6 Aylık Gecikmeli Abone 225.000TL
(Dergiler 1 ay gecikmeli gönderilir)

Posta Çeki Hes. 124044 - Ekonomist Yayınevi
Tunalı Hilmi Cad. 96/16 06700, Kavaklıdere - Ankara



GOKTUĞ YÜKSEL



Merhaba sporseverler. Uzun bir somestir tatilinden sonra tekrar derslerinizin başına geçtiğimizi umuyorum. Size bu ay PC'lerdeki en iyi basketbol oyunlarından Jammit'i tanıtmaya çalışacağım. GTE Interactive ismi doğrusu benim pek duymadığım bir isim. Ama gerçekten Jammit şimdiye kadar oynadığım en iyi basketbol oyunu. Oyunumuz 2 HD diskette gelmesine rağmen, hard diskte 6 MB yer kaplıyor. Oyunumuzun ge-



nel özellikleri böyle.

ARTILAR

Oyunumuzda o kadar çok artı var ki saymakla bitmez. Özellikle ses kartı olanlar yaşadığı. Çünkü 15'i aşkın ses kartı listesinden adı pek duyulmamış ses kartlarını bile seçebilirsiniz. Oyunda tam 121 adet ses efekti var. Bu da bir artı. Oyunun adı Jammit olduğuna göre smaç ile ilgili. Bunu da iyi düşünmüşler. Çünkü smaç yaparken karakterler buyuyor, grafiklerin kalitesi artıyor. Her karakterin 4 ayrı smaç şekli olması da başka



bir artı. Benim farketmediğim son artı ise basketboldaki çoğu hareketlerin yapılabilmesi. Hook shot'tan turnikeye kadar çok değişik atış tipleri var.

EKSİLER

Bence oyundaki tek eksi oyunun teke tek oynanması. Yani pas verme, alley oop jam gibi olaylardan yoksun kalıyor.

ANA MENÜ

DEMO

Demoyu seyredip oyundaki hareketler hakkında bilgi alabilirsiniz.

ONE PLAYER GAME

Oyunu tek kişi oynamak için bu seçeneği seçeceksiniz.

TWO PLAYER GAME

Arkadaşınızla zevkli bir basket maçı yapmak istiyorsanız, bu bölümü seçmeniz gerekiyor.

OPTIONS

Trash talking: Maçtaki konuşmaların yoğunluğunu ayarlamak için bu seçeneği kullanın. (Ses kartı olanlar için gerekli.)



Music: Oyun sırasında çalan müziği açıp kapatmaya yarar.

Password: One Player Game seçeneğinde bir maçı kazandığınız zaman, size şifre veriliyor. İşte o şifreleri kullanarak oyuna kaldığınız yerden devam edebilirsiniz. Bu şifrelerden birini burada kullanabilirsiniz.

(MRKYMCY)

Sound test: 121 adet ses efektinin testini yapmak için bu seçeneği kullanabilirsiniz.

Return to dos: Dos'a dönüş.

40 PC OYUN



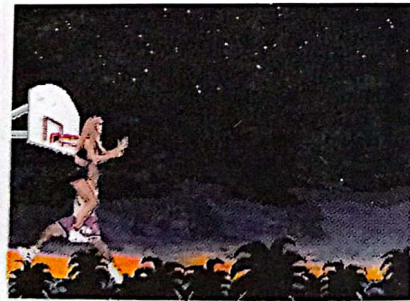
One Player Game'i seçince ilk önce oynayacağınız karakteri seçiyorsunuz. Oyunda seçebileceğiniz 3 kişi var. Bunlardan en iyisi Slade. Roxy'nin smaçları ise oldukça saçma. Bunların içinde en iyi smaçlar Chill'e ait.

Daha sonra 300 dolar olan paranızla rakibinizle bir iddiaya giriyorsunuz. Sonra da maça başlıyorsunuz. Eğer paranız biterse, Game Over oluyor ve oyuna baştan başlıyorsunuz. Password'unuz varsa kaldığınız yerden tekrar başlayabilirsiniz. Şimdi de maç çeşitleri üzerinde duralım.

1 ON 1

21 sayıya gelen kazanıyor. Rakibinize foul yaparsanız, foul atışı kullanılıyor. Bu oyun teke tek maçlarda var. Basketi kim attıysa, maça öbürü başlıyor.

SWEAT



Yine 21'e gelen kazanıyor. Ancak bu sefer foul yaparsanız, foul atışı kullanılmıyor. Yani foul yok. Basketi atan oyuna başlıyor.



2 HOT

Zeminde bir adet X dolaşiyor. Eğer bu işaretin üstünden atarsanız, 2 kat sayı alıyorsunuz. Yani 3'lük attıysanız, (2 sayı) 2*2=4 sayı alıyorsunuz. 21 sayı atan-kazanıyor. Foul var.

POISON

20 sayıya gelirsiniz, poison oluyor. Bir kuru-kafa 10 puanınızı alıyor ve 20'den 10'a düşüyorsunuz. Foul var.

SLAMS ONLY

*Bu oyunda foul yok. Yalnızca smaçlar basket sayılıyor. Bu oyun 10'da bitiyor. Bençe en zevkli oyunlardan biri de bu.

IN 2 IT

Yine zeminde X dolaşır, fakat bu sefer 2 tane. Yalnızca X'lerin üzerinden atılan basketler sayı olarak puan tablonuza yazılıyor. Foul var. X'lerden attığınız basketler yine iki katı sayı oluyor. Bu oyunda basketi atan oyuna başlıyor. 21'e gelen kazanıyor.

FRENZY

İşte en zevkli oyunlardan biri. İki adet top var.

Elinize hangisi gelirse onu atıyorsunuz. Ama tabii ki X'lerden atacaksınız. Bu oyunun tek kötü tarafı smaç olmaması. Bu oyunda iki top olduğu için oyun biraz yavaşlıyor. Ancak S tuşuna basıp golleri kaldırırsanız, oyun yine normal hızına dönüşüyor.

Oyundaki Tuşlar

r: Kırmızı + R: Kırmızı -

g: Yeşil + G: Yeşil -

b: Mavi + B: Mavi -

c: Kontrast + C: Kontrast -

i: Açıklık + I: Açıklık -

O: Orjinal renkler

S: Gölge aç-kapa

A: Ses aç-kapa

X: Çıkış

Oyundaki iki kişiyi elerseniz, karşınıza Judge isminde zenci bir çocuk çıkıyor. Bunu yenmek çok zor. Doğrusu ben yenemedim. Bir de siz deneyin.

Jammit gerçekten çok güzel bir oyun. Özellikle smaçlar benim çok hoşuma gitti. En yeni ve iyi basketbol oyunlarından birinin sahibi olmak istiyorsanız, bu oyunu kesinlikle almanızı öneririm. Bol oyunlu günler dileğiyle.

YAPIM YILI: 1994

YAPIMCI FİRMA: GTE Interactive

TÜRÜ: BASKETBALL

MINİMUM HAFIZA: 4 MB

DİSKET: 2 HD 3.5

KONTROL: KEYBOARD, JOYSTICK

HARD DİSK ALANI: 6 MB

GRAFİK: VGA

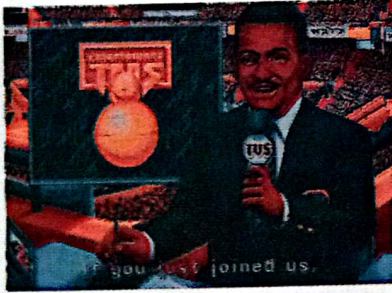
SES: OPSİYONEL

PC OYUN 41

TV SPORTS BASKETBALL

MAHİR ÇİPİL ve EMRAH ÇİPİL

Evet sayın izleyiciler maçın son anları her şey bitti sanırım. Fakat, Levent Topsakal topu Kevin Rankin'e kaplıyor. Rankin'den Hüsnü Çakırgil'e bir pas. Evet son saniye, Hüsnü'den bir üçlük ve baskeeeeet! Fenerbahçe son anda maçı bir sayı farkla kazanıyor...



Sanırım hemen hepimiz böyle heyecan dolu en az bir kaç basket maçı izlemiştir. Peki böyle önemli anlarda oyunculara kızıp, burada ben olsaydım şunu yapardım dediğiniz oldu mu? Cevabınızın evet olduğunu duyar gibiyim. İşte sizlere Cinemaware firmasından bir basketbol klasiği TV SPORT BASKETBALL.

Cinemaware Amiga'da yaptığı bir çok kaliteli oyunla tanınmış bir firma ve ilk olarak Amiga için hazırladığı bu muhteşem oyunu PC'de de piyasaya sürmüştü. Sürmüştü diyorum, çünkü oyunun yapım yılı 1990. Ancak oyunun EGA grafikli tuhaf birşey olduğunu sanmayın. VGA olan gra-

42 PC OYUN

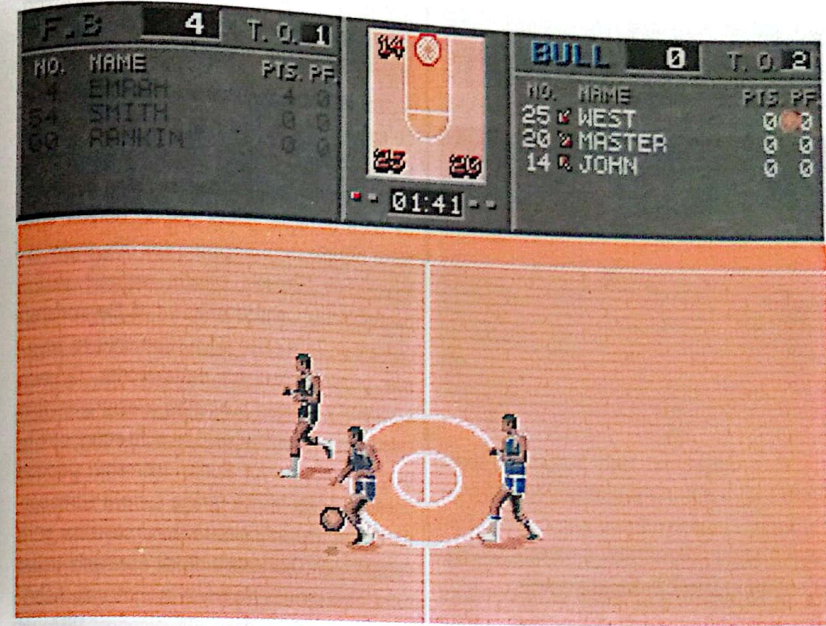
fikleri gerçekten çok güzel. Neyse sanırım kendimi biraz fazla kapırdım. İşte oyunun açıklaması.

Oyun yüklenir yüklenmez karşımıza üç seçenekli bir menü geliyor. Seçeneklerin yanındaki basket topunu biz yönetiyoruz. Topu istediğiniz seçeneğin üzerine getirip ateşe basmalısınız. Buradaki seçenekler ise şöyle:

EXHIBITION: Oyuna yeni başlıyorsanız, bu seçenekle bol bol gösteri maçı düzenleyerek tecrübe kazanmalısınız. Bu seçenekte dört alt seçenek var:

- One Player
- Two Player
- Teammates
- Main Menu

Bunlardan Main Menu dışında hangisini seçerseniz seçin karşınıza bir ekran geliyor. Bu ekranda ilk olarak altta sağ ve sol köşelerde maçı kaç kişiyle (2-3-4-5) oynayacağınızı ve maç süresini (3-6-9-12) ayarlıyorsunuz. Oyun NBA için hazırlandığından, kurallarda buna göre hazırlanmış. Yani maç Avrupa'da olduğu gibi iki yarı değil, dört periyot şeklinde oynanıyor. Bunları ayarladıktan sonra lig cetvelinden yönetmek istediğiniz takımı seçin ve oyuna başlayın.



-LEAGUE PLAY: Eeveet, yeterince gösteri maçı yaptık ve artık lige hazırız. Karşımıza yine bir alt menü geliyor:

-Continue Season: Daha önceden başlamış olduğunuz bir lige devam edersiniz. Maç çizelgesinden maçınızı işaretleyip oyuna başlarsınız. Burada bilgisayarın maçlarını da izleyip bir şeyler öğrenebilirsiniz. Seyretmek istediğiniz maçı işaretlemeniz yeterli.

-New Season: Yeni bir sezona başlamak. Buradan tekrar bir alt menü daha gelir :

-EDIT TEAM: Böylece ligde bulunan herhangi bir takıma ait bilgileri değiştirebilirsiniz. Oyuncuların isimlerini, özelliklerini, takım isimlerini, koçun ismini. Hatta oyuncuların sırt numaralarına kadar her şeyi değiştirebiliyorsunuz. Tabii en iyisi her şeyi orijinal halinde bırakıp çok oynamak. Ancak kendinize belirli bir takım seçip sü-

rekli onunla oynamak en iyisi. Böyle belirli bir takımınız olunca bunun üzerinde bazı değişiklikler yapmanız daha iyi olur. Düzeltmek istediğiniz takımın üzerine gelip ateşe basın. Ekrana takımla ilgili bilgiler gelecek. Değişikliklerinizi yaptıktan sonra takımı bu haliyle kaydetmek için SAVE CHANGES'i vazgeçmek içinde CANCEL'i seçmelisiniz. Unutmadan eğer takımı ligde siz kontrol etmek istiyorsanız, yukarıdaki COMP. yazısını HUMAN ile değiştirip kontrolü siz almalısınız. Oyunu tek başınıza oynayabileceğiniz gibi birkaç takımı HUMAN yaparak çok kişili müthiş zevkli bir ligde kurabilirsiniz.

-SAVE LEAGUE: Belirlediğiniz değişiklikleri yaptıktan sonra, bunları böylece kaydedersiniz.

-MAIN MENU: Üst menüye dönme.

-Main Menu: Ana menüye geri dönme.

-CLIPBOARD: İşte ana ekrandaki son menü.

PC OYUN DERGISİNİN İLK 10 SAYISI 145.000 TL.

Bu seçenek yardımıyla lig hakkında istatistiki bilgiler alabilirsiniz. Tahmin edeceğiniz gibi karşınıza yine bir alt menü gelir.



-View Schedules: Ligin fikstürünü görme. Böylece yıl boyunca rakiplerinizi öğrenebilirsiniz. Ayrıca oynanan maçların sonuçlarında bu çizelgeye eklenir. Artı ve Eksi tuşlarını kullanarak bir sonraki ve önceki haftaya bakarsınız.

-View Standings: Karşınıza gelen takım listesinden istediğinizi seçin ve ateşe basın. Ekranı o takımın lig boyunca yapacağı karşılaşmalar ve bitmiş olanların sonuçları gelir. Burada TEAM STATS ile başka bir takımın fikstürüne bakabilir ya da CLIPBOARD ile bir üst menüye geçeriz.

-League Leaders: O sezonu en başarılılarını gösterir. En başarılı oyuncu, en iyi takım, en çok basket oyuncu gibi bilgilere ulaşabilirsiniz. Ayrıca oyuncuların rebound, blok, top çalma ve pas oranlarını da öğrenebilirsiniz. TOTALS seçeneğiyle takımlara ve oyunculara ait bilgilerin toplam sonuçlarını görebilirsiniz ya da Average ile bunların maç başına oranlarına bakabilirsiniz.

-Stats By Team: Yine ekrana gelen listeden istediğiniz takımı seçin. SCORING STATS seçeneğiyle oyuncuların attığı birlik, ikilik ve üçlük sayı yüzdeleri görebilirler. MISC. STATS ile rebound, blok, top çalma, turnike ve pas yüzdelere bakarsınız. TOTALS ile bunların toplam bir

değerlendirmesini görürsünüz. TEAM ROSTER ile EDIT TEAM ekranına geçilir.

Zor oldu ama sonunda bitti. İşte tüm menüler bu kadar. Sakın bu kadar alt alta, iç içe menüler sizi korkutmasın. Aslında oldukça kolay. Eveet gelim oyunun aktif sahnelerine. Maç başlayınca önce bir açılış grafiği geliyor. Burada eğer ateşe basmazsanız gerçekten çok hoş şeyler izleyebilirsiniz. Örneğin sahada alıştırmaya yapan basketbolcuları, amigo kızları ya da fileyi onaran çalışanları. Tabii salon tıklım tıklım dolu ve seyirciler çılgınca takımlarını destekliyorlar. Oyunun adından TV kelimesi bulunması reklam arası için yeterli oluyor. Burada belirli bir süre sonra çok ilginç reklamlar geliyor. Bunları izlemenizi şiddetle öneririm. Açılış bitince ekrana sahaya süreceğiniz ilk beş (bu seçtiğiniz oyuncu sayısına göre değişir) gelir. Oyunculara dikkat ederseniz hepsi zenci. Yani oyunda hiç beyaz oyuncu yok. Aslında bu pek yanlış değil. Biliyorsunuz NBA ve NCA'de oynayan oyuncuların hemen hepsi siyahı basketbolcular. Burada istediğiniz değişiklikleri yapabilirsiniz. Bir oyuncuyu çıkartmak için, istediğiniz oyuncunun üzerinde ateşe basın. (Yine meşhur basket topumuzu yönetiyoruz.) Ateşe basınca adamınızın forma rengi koyulaşır. Sonra alttaki yedek oyunculardan istediğiniz üzerine gelip yine ateşe basın. Her oyuncunun kendi adının altında bir başka isim daha vardır. Bu o oyuncunun savunduğu rakip oyuncudur. Eğer rakibinizin çok skorlu bir oyuncusu varsa, bu oyuncuyu iki kişiyle tutabilirsiniz ya da oyuncular arasında özelliklerine göre eşlemeler yapabilirsiniz. Bunun için önce kendi adamınızın üzerinde ateşe basın. Sonra topunuzu yan tarafa geçirip, tutmak istediğiniz rakip oyuncunun üzerinde ateşe basın. Bu arada bir oyuncuyu iki kişiyle tutmak belki onu durdurabilir. Ama bir başka oyuncuda boşda kalır. Bunu sakın göz ardı etmeyin. Oyuncu değiştirirken yedek oyuncunun yanında FRESH yazmalıdır. Aksi halde oyuncu

diskalifiye olmuş ya da yorulmuş olabilir. Bu arada söz bundan açılmışken bu ekranın altında bazı seçenekler yer almaktadır. Bunlar F tuşlarıyla ayarlanıyor:

F2: Bu seçeneği açıp kapayarak pasların kontrolünü bilgisayara ya da oyuncuya veriyorsunuz.

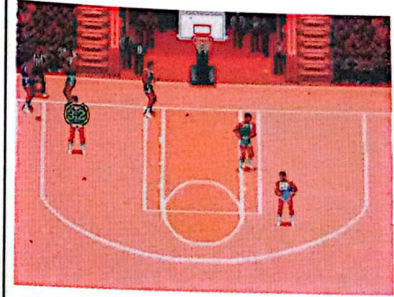
F3: Oyun içinde uygun durumdaki oyuncu pas için uygun durumdaysa üzerinde bir numara belirir. Bu numara yeşil renkdeyse pası kesin alabilir demektir. Eğer beyazsa belki, kırmızıysa çok zor demektir. İşte bu seçenikle bu numaraları kaldırarak pas isteyen adamımız elini kaldırarak, tıpkı gerçek bir maçta olduğu gibi bizden pas ister.

F4: Bu seçenikle takımdaki oyunculardan ya sadece birini ya da top kimde ise onu yönetiriz. Eğer daha gerçekçi bir karşılaşma isterseniz, sadece bir oyuncuyu yönetin. Diğer oyuncuları ise bilgisayar yönetiyor. Ve inanın böyle çok daha mükemmel bir oyun ortaya çıkıyor.

F5: Yalnızca gösteri maçlarında çıkan bu seçenikle istersek adamlarımızın yorulmalarını ortadan kaldırırız. Normalde bir oyuncu maç süresince sürekli oynarsa belli bir süre sonra yorulur ve eskisi gibi oynayamaz. Böyle durumda yorulan oyuncunuzu yedeklerden biriyle dinlenene kadar dinlendirmelisiniz.

Alt seçenekler bu kadar. Bir de her adamın yanında G, C ve F gibi harfler vardır. G (Guard) oyun kurucuları temsil eder. Bu oyuncularla özellikle hücumlarınızı organize etmelisiniz. Bu arada çok iyi şut atıklarından takımınızın sayı bulmasında da çok etkili oyunculardır. F (Forward) ise atak oyunculardır. C (Centre) ise pivotları gösterir. Bunlar şut yüzdeleri oldukça düşük, yavaş oyunculardır. Ama iyi rebound alıp, iyi savunma yaparlar. Ancak normalde birçok pivot, maçlarda

tam bir skorlu oyuncu konumuna gelebilir. Örneğin Orlando Magic'in pivotu Shaquille O'Neal bazı maçlarda kırk sayıya kadar skor bulabiliyor! Oyuncuları istediğiniz gibi yerleştirebilirsiniz. Ama doğru seçim yapmak maçın yarısını kazanmak demektir. Benim önerim başlangıçta çok karışık gibi gelse de beşer kişilik maçlar yapmalısınız. Bu durumda takımınızı bir pivot, iki oyun



kurucu ve iki forvetden oluşturmanız en iyi çözümdür. Pivotları pota altında oynatmak en iyisi. Zaten oyunun başlangıcında da pivotlar burada. Bu sayede hem pota altından sayı bulabilir hem de savunmada rakibi bu yolla durdurabilirsiniz. Oyun kurucuları sağ ve sol alt çaprazlara, forvetleri ise kalan iki yere koyabilirsiniz. Bir de maçlardan hangi oyuncuları oynatacağınızı daha önceden EDIT TEAM'e bakarak belirleyin. Burada her oyuncunun özellikleri belirtildiğinden kararınızı daha kolay verebilirsiniz.

Tüm bu ayarlamalardan sonra nihayet oyun başlıyor. Oyunun PC versiyonunda Amiga'da olan hava topuna çıkmak yok. Maç, takımlardan birinin potasında başlıyor. Hücum yaparken ateşe kısa basarsanız, uygun konumdaki adamınıza pas verirsiniz. Uzun basarsanız şut atarsınız. Eğer potanın yanındaysanız, potaya birçok hareketle basarsınız. Gerçekte oyunu belkide bu kadar çok övmem en büyük etkeni oyundaki bu güzel hareketler. Gerek oyuncuların top saydırması gerek şut çekmesi gerçekten bilgisayara

çok güzel yansıtılmış. Hareketler kesinlikle yapay ve havada kalmıyor. Özellikle smaçlar gerçekten mükemmel yapılmış. Benim favori hareketim havadan 360 derece dönerek basmak. İnanın müthiş. Oyunda sayı bulmanın temel iki yöntemi var. Ya iyi pozisyonlar bularak pota altından sayılar atmak ya da iyi şut atan oyuncularla dışarıdan sayı bulmak. Eğer gerçekten iyi şut çeken, birazda şanslı bir oyuncunuz varsa, özellikle üçlüklerle rakibinizi perişan etmeniz mümkün. Ancak



buna güvenip olur olmaz her pozisyonda üçlük atmaya çalışmayın. Oyuncunuzun şut yüzdesi ne kadar yüksek olursa olsun, bazen hiç bir şutu girmiyor. Bu yüzden topu iyi kullanarak boş pozisyonlar yaratmalısınız. Örneğin skorer bir oyuncunuzla tüm defansı üstünüze çekerek pivotunuzu pota altında boş bırakmalısınız. Bunun gibi birçok yolla ikilik olsun ama garanti olsun mantığıyla oynamak daha iyi. Üçlükleri öndeyken ya da maçtan kopma durumuna geldiğiniz anlarda atmalısınız. Mola almak için ESC tuşuna ardından ateş tuşuna basmanız gerekiyor. Yanlış molarınızı iyi değerlendirmelisiniz. Örneğin periyotun bitmesine birkaç saniye kalmışsa ve orta sahadaysanız bir mola olarak sayı şanslı bulabilirsiniz. Normalde iki mola hakkınız var. Fakat topa sokulurken ESC'e basarsanız mola hakkınız azalmadan mola alırsınız. Bu arada oyunda ne yazık ki orta saha kontrolü yok. Yani burayı görüyorsunuz ama burada oyuna müdahale edemiyorsunuz. Aslında bu pek de kötü olmamış.

Buradayken oyunun skoru, oyuncuların kaçır basket atıkları, topun hangi oyuncuda olduğu ve kaç mola hakkınız kaldığını ekranın üst kısmında belirtiliyor.

Birde takımlara değinmek istiyorum. Bence seçilecek en iyi takımların başında Los Angeles Lakers geliyor. Oyunda birde Cinemaware adlı bir takım var. Ama sandığınız gibi çok güçlü bir ekip değil. Sonuçta hangi takımı seçtiğiniz pek önemli değil ama yinede iyi bir takımı yönetmek daha iyi.

Oyunda bildiğimiz tüm basketbol kuralları var ve hareketler inanılmaz derecede güzel. İnanın ben bilgisayarda hareketlerin bu kadar güzel olduğu başka basketball oyunu görmedim. Ve iddia ediyorumki TV SPORTS BASKETBALL, PC'deki en iyi basket oyunu. Bu arada oyunu almak isteyen arkadaşlara bir önerim var. Oyunun orijinal halini almayacaksanız, bilgisayarınıza oyunun crack olup olmadığını sorun. Çünkü oyunun başında kullanım kılavuzundan soru soruluyor ve bunları en azından kullanım kılavuzunun fotokopileri olmadan bilmek imkansız. Doyasıya basketbol oyunu oynamak ve NBA liginin o doyumsuz heyecanını yaşamak istiyorsanız, tek yapmanız gereken TV SPORT BASKETBALL'u almak. Buradan Avrupa kupalarında mücadele eden takımlarımız bol şans. Hepinize bol basketbolu günler...

İŞTE FIRSAT

6 Aylık Abone	350.000TL
6 Aylık Gecikmeli Abone	225.000TL
(Dergiler 1 ay gecikmeli gönderilir)	

Posta Çeki Hes. 124044 - Ekonomist Yayınevi
Tunalı Hilmi Cad. 96/16 06700, Kavaklıdere - Ankara

WING COMMANDER PRIVATEER

BORA ERGUL

Bu ay uzay simülasyonlarından bir oyun seçtik. Oyun her yönden mükemmel. Ayrıca ses kartı destekli. Bu nedenle efektler özenle hazırlanmış. Her yaşta insana hitap etmekte.

Her oyun gibi bu oyunda bir demo ile başlıyor. Demo bittikten sonra oyunda yer alan gezegen sistemlerinden TROY'da başlıyoruz. Bu sistem 64 sistemden yalnızca bir tanesi. Geminiz demoda gördüğünüz gibi sıradan bir gemi. Her ne olursa olsun idare eder.

İlk olarak iniş yapabileceğimiz yerlerden bahsedelim. Troy'da üç gezegen bulunmakta: Helen, Achilles ve Hector. Bu gezegenler arasında Nav Point adı verilen ve mavi bulutların bulunduğu alanlar var. Görevlerin çoğu buraları keşfetmemizi ya da korsanlardan temizlememizi isteyecek. Gezegenlerde geminizi ve sizi ilgilendiren bölümler var. Bu bölümleri altı kısma ayırarak inceleyelim:

1) Ship Dealer (Geminizi İlgilendiriyor): Geminizle ilgili tüm onarım ve bakım işlerini burada yapacaksınız. Ayrıca buradan gemi de satın alabilirsiniz. Üç gemi satılıyor (Orion, Galaxy ve Centurion). Üç gemi de size çok pahalı gelecektir. Tabii ki oyunun ilerleyen bölümlerinde satın alabileceğiniz gemiler de var. Bu odada Repair and Upgrade kapısı bulunmakta. Burada ise onarım ve bakım yapabilirsiniz.

Gerekli silahlar ve zırhlar da burada satılmaktadır. Bu odanın başka bir kısmı ise, girer girmez karşımıza çıkan bir bilgisayar ve satın alabile-

ceğimiz gereçlerin bulunduğu bölümdür. Size önerim burada Mass Driver ve Tungusten Armor alın. Paranız oluncada Shield Generator alın. Bunlar geminizi geçici bir süre idare eder. Silah seçimi size kalmış. Ayrıca hız da düşünülmüş. After Burner satın alarak geminizin hızını iki katına çıkarabilirsiniz.

Sağ üst köşede ise Software Booth bölümü bulunmaktadır. Bu bölümde ise radar ve güdümlenme sistemleri satılmaktadır. Siz oyunun başında elinizdeki sistemlerle yetinmek zorundasınız. Bunlar için paranız yetmez. (Para kazanma bölümünde her şeyi anlatacağım.)

2) Mercenaries Guild (Para kazanabileceğiniz bölümlerden birisi): Burada parası ve riski fazla olan görevler zor fakat parası çok iyi. Bu nedenle küçük bir ücret karşılığında buraya üye olmanızı öneririm. Sekreterle konuştuktan sonra yanda bulunan bilgisayardan istediğiniz görevi alabilirsiniz. Görev alırken dikkat edeceğimiz bir nokta var; alacağınız görevin bulunduğunuz sistemde olması (bu oyuna yeni başladığımız için; ileride Jump Drive alarak istediğiniz sisteme girebiliriz).

3) Merchants Guild (Para kazanabileceğiniz başka bir yer): Adından da anlaşılacağı gibi burası tüccarların derneği. Genelde ticaret ve taşıma görevleri olmak üzere çeşitli görevler bulunmaktadır. Buraya ücretle üye oluyoruz. Daha sonra bilgisayardan görev alıyoruz. Görevleri genelde kolay olmakla birlikte çoğunlukla diğer sistemlere yönelik. Aynı anda üçten fazla görev al-

PC OYUN DERGISİNİN İLK 10 SAYISI 145.000 TL.

mamaya özen gösterin.

4) Mission Computer: İşte size para ödemenin rahat ve tehlikesi az olan görevler bulabileceğiniz tek yer. Bir bilgisayar ekranında beliren altı görevden birkaçını alabilirsiniz. Bir tiyo vermek gerekirse; içinde beş nav point bulunan birkaç görev varsa bunları kaçırmayın; çünkü bu görevlerin nav pointleri aynı yerler olacaktır (farklı sistem olmamasına dikkat edin). Böylece hem bir görev yapmış olacak hem de birkaç görevin parasını kazanacaksınız.

5) Commandaty Exchange (Ticari mal alım-satım bölümü): Bu bölümde her çeşit alet satılmaktadır. Satılan mallar genelde yasalara uygun olmasına karşın Pirte Base'den alacağınız çoğu malın satılması yasak. Bu nedenle aldığınız şeylere dikkat edin.

6) Bar: Bar herkesin tahmin ettiği gibi bir yer. Barman ve barda oturanlar var. Önemi ise kimi zaman bara gelen ve kendileri için paralı iş yapacak pilotlar arayan kişiler. Bu kişiler, Mafya babası, tarihi eser avcılar gibi insanlar. Onları tanımanız çok kolay, çünkü barda her zaman en öndeki sandalyelerde oturuyorlar. Ayrıca buradan tüm haberleride öğrenebilirsiniz. Görev aldıktan sonra indiğimiz platforma giderek havalanabiliriz.

Kalkar kalkmaz ilk yapacağımız iş G'ye basarak silahlarımızı açmak olmalıdır. Daha sonra "N" tuşuna basarak gemideki bilgisayarı çalıştırıp görevin nerede olduğunu ve konusunu ayrıntılı bir şekilde öğrenin. Burada gitmeniz gereken Nav Point'i "N" tuşuna basarak ayarladıktan sonra Es'ye basarak geminin içine geri dönün ve uzaydaki yolculuğunuza devam edin.

Eğer yakınınızda düşman yoksa "A" tuşuna basarak Nav Point'e yaklaşmaya kadar otomatik pilotla gidebilirsiniz. Otomatik pilot iki şekilde devreden çıkar; birincisi nav point yakınlarına gelince, ikincisi ise radarlar, yakında bir gemi ya da gezegen algıladığında. Düşman görüldüye önce "T" tuşuna basıp uzaklığını ve ne tür bir gemi olduğunu öğrenip "C" tuşuyla telsiz bağlantısı kurabilirsiniz. Yerini bulamadıysanız radarınızdaki

gri noktaları radarın ortasındaki küçük çemberi ortasına getirdiğinizde düşman tam önünüzde olacaktır. (Software Booth odasından radarınızı değiştirdiğiniz zaman renkler değişecektir. O zaman düşmanlar kırmızı, dostlar mavi, roketler ise sarı görünecek.)

Başka sistemlerden bahsetmiştik. Bu sistemlere gidebilmek için Repair and Upgrade odasından Jump Drive'ı almanız gerekli. Bunun için yüksek ücret almalısınız. Bu da para gerektirir elbette. Görevi bitirip geri döndüğünüz zaman, paranız otomatikman hesabınıza yazılacaktır. İndiğiniz zaman oyunu kaydetmek ya da daha önce kaydettiğiniz bir yerden devam etmek için "C" tuşuna bastıktan sonra istediğinizi yapabilirsiniz.

Oyunda kullanılan tuşlar ise kısaca şöyle:

F tuşlarının hepsi geminin farklı yerlerden görünmesini sağlıyor.

"T" karşınızdaki hedefi tanımanıza yarıyor.

"R" geminizin hasar raporunu veriyor.

"W" kullandığınız silahları (roket-lazer) değiştirmeye yarıyor.

"C" iletişim kurmanız için.

"A" otomatik pilot için.

"N" sistem haritalarını ve nav pointlerin bulunduğu bilgisayar ekranına geçiş için.

"V" düşmanı ekranınızda yakın çekim gösterir.

"D" nav point ile aranızdaki uzaklığı gösterir.

"L" hedef kilitleme.

"TAB" afterburner'lara tam güç verir.

"F7" roket üstündeki kamerayı açar.

İŞTE FIRSAT

6 Aylık Abone 350.000TL
6 Aylık Gecikmeli Abone 225.000TL
(Dergiler 1 ay gecikmeli gönderilir)

Posta Çeki Hes. 124044 - Ekonomist Yayınevi
Tunalı Hilmi Cad. 96/16 06700, Kavaklıdere - Ankara



KEREM YÜCEL

**PRODÜKSİYON: ASCON UK
TÜRÜ: FOOTBALL MANAGER
SİSTEM: I B M (DOS)
FORMAT: IBM DISK - IBM CD-ROM
MİNİMUM HAFIZA: 4 MB
MİNİMUM İŞLEMCI: 3 8 6
MİNİMUM HIZ: 25 MHZ
MİNİMUM GRAFİK: VGA(320X200) -
SVGA (640X480)
HARD DİSK ALANI: 13 MB
SES: OPSİYONEL
KONTROL: OPSİYONEL
DİSK ADEDİ: 5 HD 3.5**



PERSPEKTİF

Sporun belki de en ilgi çeken dalı olan futbol günümüzde artık bir kitle sporu olduğu tartışma götürmüyor. İnsanları peşinden koşturan, yaş ayrımı olmaksızın toplumun her kesimini ilgi-

lendirerek kendinden geçiren bir spor dalı olmasından dolayı bilgisayar dünyasında da bu spor dalını konu alan yapımlar gün geçtikçe çoğalmaya başladı. Menejerlik oyunları bilgisayarın günümüzdeki kadar popüler olmadığı dönemlerden tutunda bugüne dek geçen zamana kadar hızlı bir gelişme gösteren oyun piyasasında belki de en çok programlanan yapıtlar olmuştur. ANCO'dan PLAYER MANAGER ve KRON'dan THE MANAGER'ın ilk iki sırayı paylaştığı sıralama da ASCON tarafından programlanan ON THE BALL içerdiği pek çok yeni özellikle bu iki programın en büyük rakibi olma yolunda.

ARTILAR

Bugüne dek pek çok menejerlik oyunu ile oynayan fakat birinde bulduğunu diğerinde bulamamaktan yakınan kullanıcılar için ON THE BALL gerçekten iyi bir alternatif olmakta. Her şeyden önce ustaca düşünülmüş ve abartılmamış gerçekçilik unsuru, programı benzerlerinden daha üst basamaklara tırmandırıyor. Bu gerçekçilik sınırlarının neleri kapsadığını merak eden kullanıcılar dünya şampiyonu olmak için çaba sarf ederken eşlerinin boşanmak için dava açtığını ya da geçmişte yaptıkları bazı hatalardan dolayı medyanın kendilerine nasıl şantaj yaptığını gördüklerinde programın gerçekçiliğine hayran olacaktırlar. Menejerlik oyunlarında sıkça rastlanan grafik yetersizliğinin ise THE MANAGER ile başlayıp ON THE BALL ile büyük ölçüde kapatıldığı görülüyor. Animasyonlu ara ekranlarda değişik açılardan pek çok görüntünün olduğu oyunda yer alan ses efektleri ise stad atmosferini fazlasıyla yansıtıyor. Bunlara ek olarak programcılarının oyuna kattığı bir diğer özellik sayesinde değişik antrenman çeşitlerinin seçimi sonrası oyuncuların yaptığı oldukça gerçekçi animasyonlara da şahit olunabi-

liyor. Başarıya ulaşmak için bireylerle bire bir diyalogların da kurulabildiği oyun, bu türün hayranlanınca oldukça beğenilecek bir türde yapıt.

EKSİLER

Bünyesinde topladığı pek çok yeni özelliğin yanısıra eklenecek bir lig sistemiyle buna bağlı olarak oyuncu transferleri ve küp takımlarının da katılımıyla zaten hayli iyi bir ortalama tuturan program daha iyi noktalara gelebilirdi. Yüksek çözünürlüklü grafik arabirimi kullanması sonucu HARD DISK alanı bir hayli geniş olan oyunda yer alan grafik kalitesi her ne kadar belirli bir standardın üzerine çıksa da özellikle karşılaşma sırasında sahanın uzaktan görüntülediği anlarda oyuncuların ve topun seçilmesinde bazı zorlukların olması, program için küçük birer dezavantaj oluşturuyor.

OYUNDA YER ALAN MENÜLER VE ALT GRUPLARI

COUNTRY EDITOR / SEEDING LIST

Ekrana gelen takımlardan birini seçerek CO-ACH'u, taraftar sayınızı, stadyum kapasitenizi ve gelecek vaadeden oyuncularınızı görebilir ve tüm seçenekler üzerinde değişiklikler yapabilirsiniz.

PLAYER EDITOR

Seçenek etkin hale getirildikten sonra takımınızı oluşturan oyuncuların bir listesi ekrana gelir ve her oyuncunun yetenekleri küçük simgelerle belirtilir. Ekranın solunda yer alan bölümde seçtiğiniz oyuncunun yaşı, adı, oynadığı mevki, birincil ve ikincil olarak görev aldığı yer gösterilir. Sağda yer alan simgeler aracılığıyla oyuncularınıza yeni özellikler kazandırıp yeteneklerini değiştirebilirsiniz.

HOST COUNTRIES

Ev sahibi takımların adlarını ekrana getirir. Ekranın ortasında bu ülkelerin sahip olduğu stadlar ve kapasiteleri, sağ üstte ise iklim koşullarını belirten simgeler bulunur. Bu bölümdeki seçenekler de diğer çoğu seçenek gibi değiştirilebilir.

AMERICAN QUALIFICATION

Amerika'yı temsil eden ülke takımlarını ekrana getirir. Ekranın üzerinde yer alan gruplardaki

takımları değiştirerek zevkinize göre yeni gruplar oluşturarak güç dengelerini değiştirebilirsiniz.

EUROPEAN QUALIFICATION

Bu bölümde de bir önceki menüde olduğu gibi ülke takımları yer alır ve aynı özellikler burada da geçerlidir.

WORLD CUP GROUPS

Dünya kupasına katılan milli takımlar dörder takımdan oluşan altı gruba ayrılır. Seçeceğiniz



herhangi bir takım üzerinde değişiklikler yapabilir ya da kupaya başka takımlar ekleyebilirsiniz.

REFEREES

Futbolda son günlerin hedef kitlesi olan hakemlerin bir listesi ekrana gelir. 26 ülke hakeminin yer aldığı, bu menüde yine değişiklik yapıp yapmama hakkı size bırakılmıştır.

SAVE / LOAD DATA

Disk işlemlerini kontrol etmenizi sağlar.

OYUN EKRANI

Oyun ekranına geldiğinde karşılaşılan seçenekler şunlardır:

W.C. EDITION

Aktif hale getirildiğinde ekrana gelen soru olumlu yanıtlanırsa, daha önce kaydedilen bir oyundan devam edilir. Aksi halde yeni bir oyuna geçilerek oyuncu sayısı ve zorluk değerleri bilgisayara girilir.

QUALIFICATIONS

Ekrana gelen dünya haritasında ev sahibi ülke seçilip elemelerin nerede yapılacağı saptanır. İsim girme ve zorluk derecesi seçiminin hemen ardından oynanacak takım seçilerek yeni gruplar belirlenir.

ÇALIŞMA ODASI

Çalışma odanız takımınızı maçlara çıkarmadan önce her türlü değişikliği yapabildiğiniz yegane mekandır. Odada yer alan başlıca seçenekler ve görevleri sırasıyla şu şekildedir:

A- OPTIONS

SAVE: Oyunu kaydeder.

END: Oyundan çıkmanızı sağlar.

NEW GAME: Yeni bir oyuna geçmek için kullanılır.

TECHNICAL INFORMATION

AUTO SAVE: Yapılan her maçın ardından gün biterken oyunun bilgisayar tarafından kaydedilmesini sağlar. Yapılan yanlış bir hareketin ardından gerçekleşen kayıt işlemi kimi zaman oldukça sıkıntılı sonuçlar çıkaracağından seçeneğin kapalı olması tercih edilir.

ACTION SEQUENCES: Oyundaki atmosferden sorumlu olan seçeneklerin en önemlisidir. Kapalı olduğu durumda maç içindeki pek çok mükemmel animasyon görüntülenmeyeceğinden dolayı oyunun temposu düşüş göstererek kısa sürede oyundan kopma olabilir. Bu yüzden kapalı olması önerilmez.

STATISTICS: Oyun boyunca gerek kendi gerekse de diğer takımların durumları hakkında fikir edinmenizi sağlar.

FAST FRIENDLY: Dostluk maçı yapıp yapmayacağınızı ve bunun süresini belirler.

GAME SPEED: Oyunun hız kontrolünün yapılmasından sorumludur. Yavaş seyreden bir oyunda gol ortalaması daha yüksek olacağı gibi yapılan hataların telafisi de mümkündür.

SLOW TRAINING: Maçtan önce her sabah yaptığınız antrenmanların dozajını ve ne kadar sürede gerçekleşeceğini temsil eder.

B- MUSIC

Ekrana gelen CD-PLAYER'dan oyun boyunca dinlemek istediğiniz çeşitli müzikler seçebilir ya da müziği tamamen kapatabilirsiniz.

C- CELEBRITY'S SELECTION

İlgili bölümlerden biri olan bu bölümde ünlü bir kişiden yapacağınız maç hakkında skor tahmini alabilirsiniz.

D-APPOINTMENTS DIARY:



Üç farklı seçenek içerir:

WATCH: Oyun boyunca rakiplerinizi analiz ederken en çok kullanacağınız seçenektir. Bu sayede rakip takımların maçlarını seyrederek oyun sistemleri hakkında genel bir fikir sahibi olur ve maça çıkmadan edindiğiniz izlenimler doğrultusunda yeni taktikler geliştirebilirsiniz.

COURSE: Takımınız üzerinde yapabileceğiniz antrenman türleri, basın toplantısı vs... özellikleri kapsar.

QUALIFICATION GAME: Hazırlık maçı yapmanızı sağlayan seçenektir. Bu seçenekle sizinle maç yapmak isteyen takımların listesi ekrana gelir.

E- THE LATEST

Medyayla aranıza nasıl olduğunuzu gösteren seçenektir. Kaybettığınız bir maçtan sonra ertesi

günlük gazetelerin neler yazdığını merak ediyorsanız oldukça ilginç haberlerle karşılaşabilirsiniz.

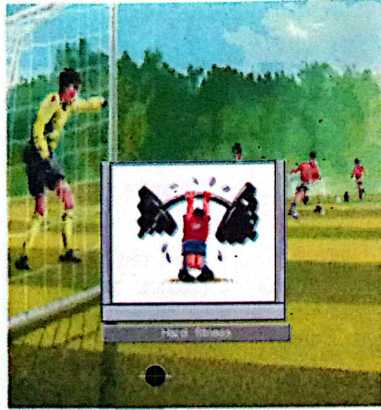
F- TABLES

Tüm grupların bir listesi ekrana gelir.

G-SELECTION

Oyun boyunca en çok kullanacağınız seçenektir. Oldukça detaylı özellikler içeren bu ekranda pek çok özellik yer alır.

Ekranın üst kısmında takımınızı oluşturan oyuncular ve uyguladıkları taktik şema olarak gösterilir. Şemada gerçek mevkisinde oynayan elemanlar beyaz renkle temsil edilir. Bu özellik sayesinde yanlış yerde oynayan bir oyuncuyu anında farkederek takıma zarar vermesini önleyebilirsiniz. Bunlara ilaveten oyuncuların sahip olduğu yetenekler küçük simgeler halinde oyuncu adlarının hemen altında yer alır. Ekranın solunda



bulunan çöp kutusunu seçerek taktiği kendiniz kurabilirsiniz. Sağda yer alan simge ise sizin ve rakip takımın uyguladığı taktiği şemada belirtir. Alt kısımda yer alan not defteriyle taktik listesi bulunur. Bunun altında yer alan harfler sırasıyla KALECİ, DEFANS, LİBERO, DEFANSA DÖNÜK ORTA SAHA, ORTA SAHA SOL KANAT ORTA SAHA SAĞ KANAT, ORTA SAHAYA YÖNELİK FORVET ve FORVET'i temsil eder.

H- STATISTICS

ON THE-BALL'da yer alan tüm takımlar hakkında oldukça detaylı bilgiler içerir.

PLAYERS: İstedığınız oyuncu hakkında bilgi almanızı sağlar. Ekrana gelen istatistiklerde oyuncunun yaşı, form durumu, oynadığı mevki, genel beceri puanı, birincil ve ikincil mevkiyi yer alır. Bununla beraber yeteneğinin ne olduğu belirtilerek sakatlık durumunun olup olmadığı, cezası bulunup bulunmadığı gösterilir. Altta grafikten de oyuncunun form durumunu, aldığı başarı puanını, gol yüzdesini ve bugüne kadar kaç maç yapıp kaç gol attığını görebilirsiniz.

GOAL STATISTICS: Atılan goller hakkında oldukça ayrıntılı bir rapor alabilirsiniz.

RECORD SEASON: Atılan goller ve alınan puanlara ait istatistikleri bir tablo ekrana gelir. Buna ilaveten seçeceğimiz bir takımın bugüne kadar yaptığı maçlar doğrultusunda dünya kupasında elde ettiği başarıları görebilirsiniz.

WORLD CUP WINNERS: Şu ana kadar yapılmış dünya kupası finallerinin gerçek skorlarını ekrana getirir.

I- SCORE

Oyunda yer alan bir diğer ilginç seçenektir. Aktif hale getirildiğinde oyuncularınız ve taraftarın size karşı olan tutumları ayrıca medya ile içinde bulunduğunuz durumu yansıtan ilginç grafikler ekrana gelir. Ayrıca bunlara ilaveten elde ettiğiniz başarılar doğrultusunda sıralamada kaçınıcı olduğunuzu ve başarı katsayınızı bu ekrandan öğrenebilirsiniz.

J- END MOVE

Hareketi bitirip odayı terk etmenizi sağlar.

HAZIRLIK DEVRESİ VE ANTREMANLAR

Dört yılda bir yapılan ve tüm dünyanın ilgisini çeken dünya kupasında final olmak ya da en azından başarılı olmak için çok iyi bir antrenman dozajı uygulamanız gerekir. Çoğu menejerlik programında olmayan antrenman çeşitleri sırasıyla şu şekildedir:

-PENALTY: Penaltı

-FREEKICKS: Serbest vuruş

-STANDART: Standart

-SOLO RUN: Toplu koşu

-TACKLING: Top kapma

-MOVE: Yer değiştirme

-OFFSIDE TRAP: Ofsayt tuzağı kurma

-PLAN TO BEAT THE OFFSIDE TRAP: Ofsayt tuzağına düşme

-EASY FITNESS: Hafif form tutma

-HARD FITNESS: Zor for tutma

-PUNISHMENT TRAINING: Cezalandırıcı çalışma

-SPRINTS: Depar

-HEADERS: Kafa topu

-GYMNASTICS: Egzersiz

-REGENERATION: Yeniden düzenleme

-ONE TO ONE TRAINING: Teke tek çalışma

WORLD CUP

Takım seçme ve kupanın hangi ülkede yapılacağıın belirlenmesinin ardından antrenörünüzü temsilen bir grafik ekrana gelir ve sizden kadroya hangi oyuncuları alacağınızı belirtmeniz istenir. Oyuncu seçerken göz önünde tutacağınız en önemli özellikler oyuncunun sahip olduğu meziyetler ve form durumu olduğundan, kadroya fazla sayıda futbolcu almanız iler iki günlerde karşılaşacağınız sakatlıkları büyük ölçüde hafifletecektir. Oyuncu seçiminin ardından ekrana gelen soruda hazırlık devresi isteyip istemediğiniz sorulur. Bu soru olumlu yanıtladığı takdirde takımınız şampiyonanın yapılacağı ülkeye gelerek otele yerleşir ve kamp başlar.

OTEL: Bu ekranda çalışma odasında bulunan seçenekler yer alır. Bunlardan farklı olarak bulunan üç yeni seçenek ve görevleri şu şekildedir:

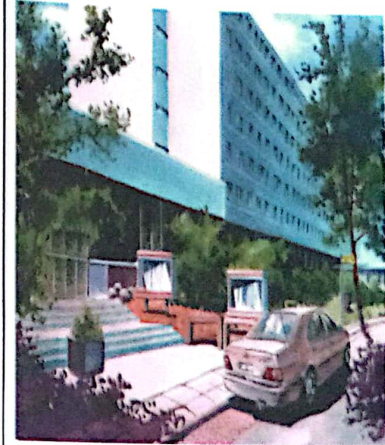
DEFTER: Not defteriniz, takımınız üzerinde uygulayacağımız planları kapsar. Defterde belirtilen saatler arasında basın toplantısı, antrenman, teke tek konuşma, takım toplantısı, izin vs...notlar olarak zamanı geldiğinde tüm bu aktiviteleri gerçekleştirebilirsiniz.

SAAT: Hızlandırılmış zaman özelliği taşır.

DERECE: Moral durumunuzu öğrenebileceği-

niz seçenektir. Otelde sakatlık geçiren oyuncularınızı tedavi ettirebileceğiniz bir sağlık merkezi de yer alır. Buradaki doktordan oyuncularınızın durumları hakkında fikir edinebilirsiniz.

MAÇ EKRANI: Bu bölümde takımınızın genel performansı ekrana gelir ve rakip takımla karşılaştırılır. Ekranın solunda yer alan seçenек oyun süresince oynayacağınız futbol stili, sağdaki seçenек ise sertlik derecesini temsil eder. Bu ekranda ayrıca ofsayt tuzağı uygulamasını ve sistem takibini açıp kapayabilir, bunlara ilaveten



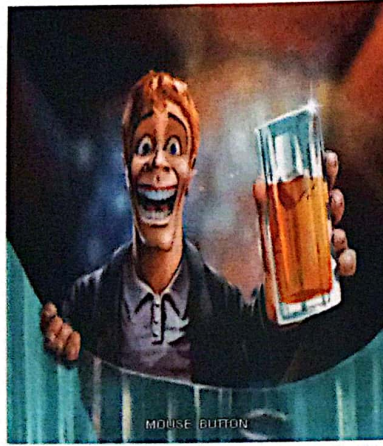
de oyuncularınızın maça konsantrasyonunu arttıracak prim miktarını da belirleyebilirsiniz. Maç ekranına geçildiğinde oklar yardımıyla taktiksel değişiklikler yapabilirsiniz.

DEVRE ARASI: Devre arası kötü giden bir karşılaşmayı kurtarmak için belki de son şansınız olacaktır. Ekrana gelen menüde oyuncularınızı azarlayabilir, onlara yeni taktikler verebilir ya da morallerini yükseltmek için kompliman yapabilirsiniz.

OYUN SIRASINDA İZLENEBİLECEK YOLLAR

Menejerlik oyunlarında başarı sağlamak için en önemli etkenlerin başında şüphesiz kuvvetli bir takıma sahip olmak yatar. Fakat buradan bir takım ne kadar kuvvetli olursa olsun karşılaşacağı her takımı rahatlıkla yener mantığı

kesinlikle çıkarılmamalıdır. Kabiliyetli oyuncular-
dan oluşan bir takım sıkı defans yapan takımlar
karşısında bile çoğu zaman gol yollarında beceri
sağlayabilir. Herşeyden önce kurulacak sağlam
bir defans hattı gerekirse bir libero ile desteklenip
rakip takımın ataklarına karşı başarıyla mücadele
verebilir. Kanat akınlarını önlemek ve rakibi of-
sayt tuzağına düşürmek ise ancak ve ancak hızlı
ve akıllı elemanlardan kurulu defans oyuncularına
ait bir meziyettir. Dünya kupasına başlamadan
takımınıza alacağınız çok sayıda oyuncu ile-
ride sakatlık probleminin uzak kalmanızı sağla-
yacaktır.



Bu seçim işleminin ardından sıra oyuncularını-
zı yakından tanımaya ve yeteneklerini öğren-
meye gelir. İlk günlerde yaptıracağınız hafif doz-
da antrenman daha sonraki dönemde yerini daha
ağır bir tempoya terkedecektir. Kamp sırasında
normal antrenman düzenini uygularken birden bire
ortaya çıkan transfer teklifleri oyuncularınızın
aklını çekebilir. Buna ilaveten kadroya almadığınız
bir oyuncu hiç beklemediğiniz bir anda sizden
hesap sorabilir. Böyle durumlarda gerek takım
toplantısı gerekse de teke tek konuşma yaparak
oyunun gidişatı üzerinde hayli etkili olabilirsiniz.
Zaman ilerlerken antrenman dozajını yeterli bul-
mayan oyuncular sizden farklı antrenmanlar iste-
yebilirler. Yaptıracağınız serbest vuruş ya da
penaltı antrenmanları ileride aleyhinize olan bir

maçın son saniyesinde bir gol kazanıp durumu
kurtarmanızı bile sağlayabilir. Geniş bir kadronuz
yoksa sakatlıklar başınızı oldukça ağrıttacaktır.
Böyle bir durumla karşılaştığınızda tedavi merke-
sine giderek doktordan sürekli rapor almanız ve
oyuncunuzu ziyaret etmeniz oldukça işinize ya-
rar. Medya, otelinize yerleşir yerleşmez sürekli
yanınızda olacak ve asla peşinizi bırakmayacak-
tır. Yaptığınız her maç sonrası sizinle röportaj
yapmaya gelen gazetecilerin sorduğu iki ucuda
keskin sorular karşısında mümkün olduğu kadar
düzeyli cevaplar vermek sizden çok sivri cevaplar
bekleyen basının hoşuna gitmeyebilir. Böyle
bir durumda basın ile aranızdaki ilişkiler bozula-
cak ve sonuçta gazete manşetlerinden istifanız
bile istenecektir. Kamp yaptığınız otelden takıma
görünmeden bir süreliğine kaçarak şehire inme-
niz başınıza hiç düşünemeyeceğiniz işler açabilir.
Aile yaşantısında önemli rol oynadığı ON THE
BALL'da yeterli ilgi görmediği için sizden boşan-
mak isteyen eşinizden aldığınız bu şok edici ha-
ber bir anda herşeyi alt üst edebilir. Tüm bunların
üstüne ertesi sabah ki gazetelerden FERRARI'nin
çalındığı haberini okumanız sonunuz bile ola-
bilir. Maçlar başlamadan rakiplerinizi etüd etmek
en önemli görevlerinizden biridir. Hazırlık maçları
takımınıza uygulamak istediğiniz sistemi dene-
meniz için bire bir olacaktır. Zayıf bir takımın ar-
dından kuvvetli bir takımla maç yapmak bazı
oyuncularınızı oldukça zorlayacaktır. Sabah uy-
kudan uyanış saatinin hemen ardından yapılan
bir antrenman verimli olmayabilir. Bununla bera-
ber tok kararla yapılan bir antrenman sonrası
oyuncularınızda bazı mide rahatsızlıklar göze
çarpar. Maç saati geldiğinde iki takım da kozları-
nı paylaşmak için hazırdır. Oyun süresince raki-
binizin özelliklerine karşı uygulayacağınız taktikler
sayesinde kısa sürede rakibi sindirip sürklase
edebilirsiniz. Vereceğiniz prim miktarındaki artış,
özellikle kritik maçlarda en çok kullanacağınız
özelliklerden biri olacaktır. Maçın devre arasında
oyuncularınızla yaptığınız konuşmalar sırasında
takındığınız tavır maçın gidişatı üzerinde hayli et-
kili olabileceği gibi bu sayede kazanacağınız bir
maç son saniyede kaybedebilir ya da son anda
attığınız bir golle maçı kazanıp yolunuza devam
edebilirsiniz.

ALIEN CARNAGE

ERDİNÇ ALPARSLAN

Yapımcı Firma: APOGEE
Yapım Yılı: 1994
Türü: Arcade, Platform
Sistem: 386-SX-25
Bellek: 4 MB RAM
Kontrol: Keyboard, Joystick
Ses: Sound Blaster, Pc Speaker, Ad-lib
Görüntü: VGA
Disket Adedi: 3 HD 3.5"
Harddisk Alanı: 7 MB

Ses&Grafik: % 85
Oynanabilirlik: % 100
Genel: % 90

uyarlamasını gönderdiği Halloween Harry'nin de-
vamı geldi. Daha doğrusu tüm bölümleri rahatlıkla
oynayabiliriz. Ayrıca Halloween Harry'de bah-
sedilen tüm kahramanlar bu oyunda da mevcut.
Daha fazla sizi sıkmayalım ve hemen oyunumuza
geçelim.

Evet PC'ciler... Sonunda oyunumuza ka-
vuştuk. Kavuştuk diyorum çünkü '93 senesinde
yine Apogee firmasının bizlere yalnızca demo

Oyunumuz her biri 5'er ara bölüme sahip
olan dört ana bölümden oluşuyor. Oyunun gra-
fiği güzel olmasına rağmen, sesi yeterli değil. Da-
ha iyi efektler yapılabilirdi. Ama müziğine diyeecek





yok. Ses kartı olan herkes bu oyunu zevkle oynayabilir. Oyunun oynanabilirliği ise %100. Çünkü Jetpack'imizi çok rahat kontrol edebiliyoruz. Oyunumuzu hem klavye hem de joystickle oynayabilmemiz bir avantaj tabii. Ancak klavye ile oynamamız oyunu daha rahat kontrol etmemizi sağlar. İşte oyunumuzun genel özellikleri bu kadar.

Oyunumuzda ilk karşımıza çıkacak ana menüde yer alan seçenekler şunlardır:

Game Options: Buradan klavye, joystick ve müzik ayarlarını yapabilirsiniz.

Play Game: Oyuna başlama (buradan sonra çıkacak ekranda ilk bölümden başlayın. Yoksa oyundan zevk alamazsınız).

Resume Game: Kaydedilmiş herhangi bir oyunu bu seçenikle yükleyebilirsiniz.

High Scores: Gurur Tablomuz.

Exit to Dos: Dos ekranına dönüş.

KONTROL TUŞLARI



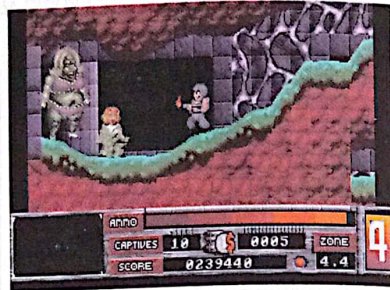
56 PC OYUN

Hareket etme: Ok tuşları

Ateş etme: ALT

Uçma: CTRL veya yukarı ok tuşu.

1, 2, 3, 4, 5, 6: Silah seçme.



F1: Yardım Ekranı.

F2: Oyun kaydetme.

F10: Oyuna yeniden başlama.

ESC: Oyundan çıkış.

R: Radarı açma. (Bunu sık sık kullanın.)

T: Turbo sisteme geçiş.

M: Müziği açma-kapama.



J: Joystickle oynama.

Space Bar: Silah değiştirme.

P: Oyunu durdurma.

PgUp: Yukarıya bakma.

PgDn: Aşağıya bakma.

Oyun ekranının alt kısmındaki seçenekler ise şunlardır:

Ammo: Cepphane miktarı.

Captives: Kurtarılacak kişi sayısı.

Credits: Para durumumuz.

Zone: Bölüm numarası.

Score: Puan tablosu.

Asansöre girme

Asansörün önüne gelin ve yukarı tuşuna basın. Yoksa bölümü bitiremezsiniz.

Silah makinelerini kullanma

Önünde durup yukarı tuşuna basın ve buna



basılı biçimde ateş tuşuna basın ve paranız yettiği kadar cephane alın.

OYUNUMUZUN KONUSU

Yıl 2030. Space Liberty adında bir gemi tarafından Halloween Harry lakaplı kişi çağırılır. Diane adlı genç kız geleceğin hakimi olmak isteyen uzay yaratıklarının (aliens) üç gün önce dünyayı zaptettiğini söyler. Dünyadan birçok insanı rehlin olarak kendi yanlarında götürdüklerini anlatır. Amaçlarının ise bu insanları kendi yöntemleri ile birer uzay yaratıklarına dönüştürmektir. Hiç kimse birşey yapamaz. Birkaç kişi gönderilmiştir ama onları da yaratık haline çevirmişlerdir. İşte son umut olarak Halloween Harry çağırılır ve dünyayı bu yaratıklardan kurtarması istenir. Bütün operasyonlar planlı bir biçimde yapılmak zorun-

dadır. Çünkü rehlin kişiler değişik yerlere saklanmış. Kanalizasyonlarda, binalarda, yaratıkların



uzay gemilerinde... Harry'e birinci görevi verilir ve yola çıkar.

Evet arkadaşlar yukarıda da bahsettiğim gibi görevimiz insanları yaratıkların elinden kurtarmak. Oyunumuzu gerekli ayarlamalardan sonra hemen başlatıyoruz.

Bize verilen ilk görev kanalizasyonlarda (SEWERS) geçiyor. Bu bölümlerde sık sık kanalizasyon borularının arasından ve akan suların içinden geçeceğiz. Burada dikkat etmeniz gereken boruların içinde bulunan yaratıklardır. Ayrıca akan suların akım kuvveti fazla olduğu için bizi başka yerlere sürükleyebilir. Suların arasından çıkan sivri uçlu demirlere de dikkat edin. Yukarıda bahsettiğim gibi eğer değişik grafikli duvar veya kapı görürseniz içine girin. Bazı duvarlar patlayıcı cinsten olacaktır. Anahtarların yerlerini

İSTE FIRSAT

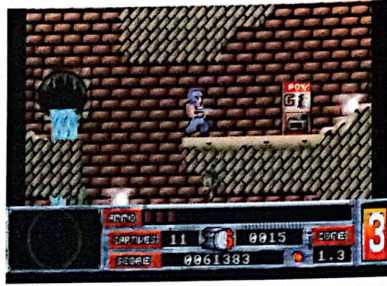
6 Aylık Abone 350.000TL
6 Aylık Gecikmeli Abone 225.000TL
(Dergiler 1 ay gecikmeli gönderilir)

Posta Çeki Hes. 124044 - Ekonomist Yayınevi
Tunalı Hilmi Cad. 96/16 06700, Kavaklıdere - Ankara

de bulduğunuz zaman, zaten sorun kalmayacaktır. Tabii bölüm sonlarında asansöre binmeyin

PC OYUN DERGISİNİN İLK 10 SAYISI 145.000 TL.

unutmayın. Ayrıca anahtarların olduğu renk yalnızca o renkteki kapıyı açar.



Boss Zone adı verilen ana bölümlerin son aşamasında karşınıza yaratıklar çıkacak. İlk bölümün yaratığı ise yeşil bir yamyam. Bunu yoketmek istiyorsanız kesinlikle ona dokunmamalısınız. Yoksa üç dokunuşta kendiniz yok olursunuz. Size yalnızca tek silah verilecektir. O da ateş topu. Yaratığa az bir mesafe uzaktan ateş edin. Her yanınıza geldiğinde de yukarıya doğru uçun. Böylece bu azgın yaratığı yok edebilirsiniz. Uzay gemisine geri dödüğünüzde Diane size yeni görevinizi; yani fabrikada bulunan uzay yaratıklarını yoketmenizi isteyecek.

Bu bölümde devamlı havada bulunan ve sizi izleyen toplar göreceksiniz. Bunlardan KESİNLİKLE uzak durmalısınız. Çünkü çok kısa bir sürede sizi yok edebilirler. Ayrıca bu bölümde yeşil variller göreceksiniz. Bunlardan bazıları patlayıcı cinsten olacaktır. Altından da genellikle anahtar

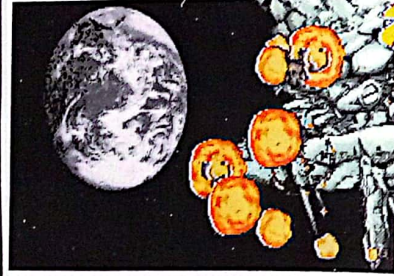


çıkacaktır. Eğer kapının birini açamadıysanız buna özellikle dikkat edin. Burada diğer bölümler-

58 PC OYUN

den daha çok cephaneye gereksiniminiz var. Bu nedenle alabildiğiniz kadar cephane alın. Bu bölümün son canavarı zaten çok kolay yok oluyor. Onun için anlatmıyorum.

Üçüncü bölümde ise Big Group adı verilen şirketin yerini saptayıp oradaki her şeyi imha etmeniz isteniyor. Böylece uzay gemisinin yerinin saptanabileceği söyleniyor. İşte bu bölüm Halloween Harry'i oynayanlara hiçte yabancı olmayan bölüm. Çünkü bu bölüm onun aynı. O oyunu bitirdiyse, burayı da rahatlıkla bitirebilirsiniz. Neyse ben bilmeyenler için söyleyeyim. Varillerin arkasında bir tane anahtar gizli olduğu için gördüğünüz varili uçurun. İlk bölümün asansörü ise en yukarıda gizli; bundan dolayı tepeye ulaşmaya çalışın. Bunların dışında dikkat etmeniz



gereken şey yok. Bu bölümün son canavarı ise son teknoloji ile hazırlanmış bir robot. Bu robot belli aralıklarla zıplıyor. O zıpladığı anda siz havada bulunun. Yoksa canınız gider. Bu robota zıpladıktan hemen sonra yere inip ateş edin. Bu hareketi o imha oluncaya kadar tekrarlayın. İşte bu kadar basit.

Dördüncü bölümde ise yaratıkların uzay gemisine gidip onu imha etmeniz isteniyor. Bu bölümde diğer üç bölümde gördüğünüz tüm yaratıkları ve nesneleri göreceksiniz. Bu yüzden diğer bölümlerde öğrendiğiniz tüm taktikleri uygulayın. Size burada verebileceğim tek tiyo son ekranda çıkacak olan yaratık hakkında. Elvis Presley ile cadı karşımı olan bu yaratık size birşeyler atacak. Burada onun uzun boylardan yararlanın. Her sopa attığında diz çöküp ona belli bir mesa-

fedem ateş edin. Bu sayede ne sopa size değercek ne de bu yaratık size dokunabilecek. Burayı da bitirdiğinizde ise uzay gemisinin yokoluşunu zevkle izleyeceksiniz. Daha sonra yine kendi uzay geminize döneceksiniz. Gemide Diane adlı genç kız size teşekkür edip, en iyi Jetpack olduğunuzu söyleyecek ve bir oyunu daha burada noktalamış olacağız.

Ben bu oyunu size ŞİDDETLE öneriyorum. Gidip alın ve arşivinize ekleyin. Pişman olmayacaksınız. Hele bir de platformcuysanız. Hepinize iyi oyunlar. Gelecek ay yeniden buluşmak dileğiyle...

Beklediğiniz oyun Mortal Kombat 2'yi Gürel Bilgisayar'dan temin edebilirsiniz.

Adres: GMK Bulvarı 5/609 (YKM Yanı)
Kızılay / ANKARA
Tel: (312) 418 34 36

Hobby & Compi Center
Suadiye'de açıldı!

*En yeni oyun ve programlar
*CD-ROM SATIŞ VE KIRALAMA

OYUN ÇEKİMİNDE ŞOK FİYATLAR!

-MUTLAKA ARAYIN-

Bilgisayarlarınızın Modeli Yükseltilir. Fiyat Sorunuz?

Tel: 361 60 85
HALAY SK. ÇAM AP. (Mihriban Boysan)
11/2 SUADIYE Ortaokulu yan sokağı

emk Bilgisayar Tic. Ltd. Şti

HEEEY !!! PC VE AMIGA KULLANICILARI

EN SON OYUNLARI GÖRMEK,
İNCELEMELER BU OYUNLARI
TEMİN ETMEK SİZİN İÇİN

PROBLEM Mİ?

O HALDE YAPACAĞINIZ TEK ŞEY
BİZİ ZİYARET ETMEK VEYA
TELEFONLA ARAMAK, ÇÜNKÜ

**PROBLEMLERİNİZE
KESİN ÇÖZÜM BİZDE !**

* TÜRKİYE'NİN HER YERİNE
APS VEYA KARGO İLE TESLİMAT
* ARAYIN ÜCRETSİZ 50 SAYFALIK
LISTEMİZİ GÖNDERELİM

✉ ATATÜRK BULVARI SANLI

HAN NO: 105/212 Kat: 2

Kızılay/ANKARA

☎ / Fax : 0 (312) 418 68 13

PENCOM COMPUTER CENTER

En yeni oyunlara en çabuk ulaşmanın tek yolu PENCOM COMPUTER CENTER.

Tüm animasyon, müzik, virüs ve çizim programlarının son versiyonları, hepsi hem de hepsi anında Pencom'da.

İŞTE EN YENİ OYUNLAR

PC	AMIGA
1- Mortal Kombat 2	1- X-II
2- Ra	2- Desert Strike 2
3- Stalingrad	3- Dinosaur Detective
4- Born Time	4- Tony & Friend 3
5- Ultrabots	5- Shadow Fighter (sağlam versiyon)
6- Gun Hed	6- Shang Fu (sağlam versiyon)
7- Hokum	7- The Planet of Doom
8- Heretik	
9- Innocent Until Cooght 2	

APS VE KARGO İLE BÜTÜN YURDA ÖDEMELİ GÖNDERİLİR.

PENCOM COMPUTER CENTER
23 NISAN CAD. SEV PASAJI 6/23 PENDİK İSTANBUL
Tel: 0-216-375 36 14

MORTAL KOMBAT 2

KALLİGA

İşlemci: 80386

Hafıza: 4 Mb

Disket sayısı: 8 HD

Grafik: %90

Ses: %95

Oynanabilirlik: %98

Genel: %96

İşte haftalardır, aylardır beklenen oyun nihayet çıktı. İlk önce oyun salonlarında görüp beklemeye başladığımız Mortal Kombat 2, PC'ye çalım atıp önce AMİGA'da çıktı. Fakat AMİGA uyarlaması pek o kadar da doyurucu olmadı.

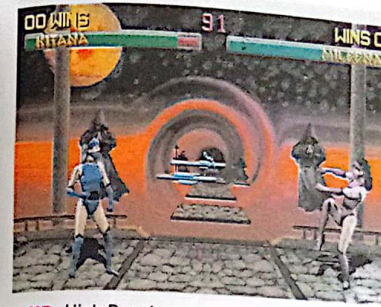
Hakkında çeşitli söylentiler çıkarılan MK2 için önce 16 HD, en az 8 Mb hafıza ve 486 istiyor dense de, 4 MB hafızaya sahip 386'larda bile çalışıyor.

Oyun genel olarak oyun salonlarındaki uyarlamasını aratmıyor. Grafik, MK1'e göre çok daha iyi. Sesler mükemmel. Her dövüşçünün kendine has birkaç özelliği ve Finish Him'i var. Bu da oyuna bambaşka bir renk katıyor. Şimdi her bir dövüşçünün bazı özelliklerine bakalım.

Kısaltmalar



60 PC OYUN



HP: High Punch

LP: Low Punch

HK: High Kick

LK: Low Kick

İ: İleri

G: Geri



Y: Yukarı

A: Aşağı

REPTILE:

Bomba:

1) İ, İ, HP

2) G, G, HP+LP

Görünmez: Guard basılı iken Y, Y, A, Guardı bırak HP

Finish Him:

1) G, G, A, LP

2) Görünmez olup adamın dibinde İ, İ, A, LK veya HK



Babality: A, G, G, HK

Friendship: G, G, A, HK

SUB-ZERO

Bomba:

1) A, A+G, G, LK

2) A, A+İ, İ, LP

Finish Him:



PC OYUN 61

1) i, i, A, LK

2) A, i, i, HP

3) Ekran boyu mesafeden LP'a basılı tut, G, G+A, A, A+i, i, bırak

SCORPION:

Mızrak: G, G, LP

Teleport: A, A+G, G, HP

Finish Him:

1) Guarda basılı tut A, A, Y, Y, guardı bırak, HP



2) Adamin dibinde HP'a basılı tut A, i, i, i, bırak

LIU KANG:

Bomba:

1) i, i, HP

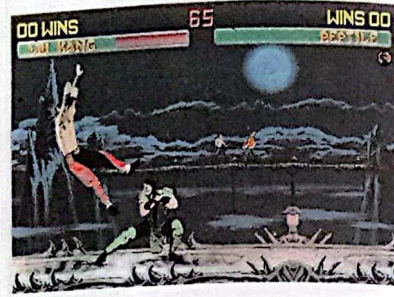
2) i, i, LP

3) i, i, HK

4) Alt Tekmeye 5 saniye basılı tut bırak

Finish Him: A, i, G, G, HK

KUNG LAO:



Bomba:

1) G, i, LP

2) Guarda basılı tut, Y, Y, Y, guardı bırak, LK

Teleport: A, Y

Finish Him:

1) Guarda basılı tut, i, i, i, i, guardı bırak, LK

2) Ekran boyu mesafeden LP'a basılı tut, G, G, i, bırak

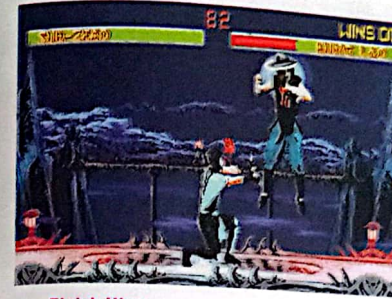
CAGE:

Bomba:

1) A, A+G, G, LP ya da LP

2) G, i, LK

3) G, A, A+G, G, LP



Finish Him:

1) A, A, i, i, LP

2) i, i, A, Y, A, LP+Guard+LK

Friendship: A, A, A, A, LK

MILENA:

Bomba:

1) HP'a basılı tut, bırak.

2) G, G, A, HK

3) i, i, i, LK veya LP

Finish Him: i, G, i, LP

Friendship: A, A, A, LP

BARAKA:

Bomba:



1) A, A+G, G, HP

2) G, G, G, HP ya da LP

Finish Him:

1) G, i, A, i, LP

2) G, G, G, G, LP ya da HP

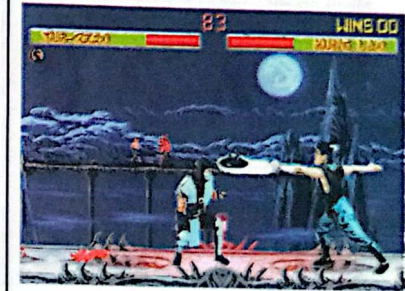
RAIDEN:

Torpedo: G, G, i

Elektrik: A, A+i, i, LP

Teleport: A, Y

Finish Him:



1) 10 sn. LK'e basılı tut bırak, guard ile LK'e aynı anda hızlı hızlı bas.

2) 5 sn. HP'a bas adamın dibinde bırak.

KITENA:

Bomba:

1) i, i, i, LP+HP

2) G, G, G, HP

3) A, A+G, G, HP

JAX:

Bomba:

- 1) A, A+G, G, LK ya da HK
- 2) LK'e 5 sn. basılı tut bırak.

Finish Him: 5 kere guard, 1 kere LP.

SHANG TSUNG:

Bomba: G, G, i, HP

Adam değiştirme

LIU KANG - G, G, i, i, LK

SCORPION - Y, Y, Y

REPTILE - G, G, A, LP

MILENA - HP'a basılı tut, bırak

KITENA - 4 kere Guard

JAX - A, i, G, HK

RAIDEN - A, G, i, LK

SUB-ZERO - i, A, A+i, i, LP

BARAKA - A, A, A, LK

Finish Him: Oyunun başından sonuna kadar LP'a basılı tut finish him'de yaklaş bırak.

Mortal Kombat 1'den hoşlanan veya hoşlanmayan herkese tavsiye edeceğim bir oyun. Sakın kaçırmayın. Mutlaka arşivinize alın.

Mortal Kombat 2'yi Gamers Club'dan temin edebilirsiniz.

Adres: Tunalı Hilmi Cad. Aynalı Carşı 89/45 (Alt Kat)

Tel: (312) 467 89 43

ALKAN BİLGİSAYAR SAN VE TİC. LTD. ŞTİ.

OLİVETİ, ESCORT ve SPEED PC'ler,
AMİGA 500, 1200 ve yan ürünleri,
PANASONIC, HP ve STAR yazıcılar,
KAREL ve PANASONIC faxlar
MULTIMEDIA ürünleri (Sound Blaster, CD
ROM vs.)

SEGA, NINTENDO, GAME BOY ve Oyunları,
Zengin OYUN ve UTILITY arşivi,
BİLDEN eğitim programları ve
NOKTA Eğitim programlarıyla yanınızdayız.
Her marka Bilgisayarlara TEKNİK SERVİS
hizmeti sunan şirketimiz MİKRO YAZILIM

yetkili şahıstır.
Siparişlerinizi ödemeli olarak
da yapabilirsiniz.

LÜTFEN ADRESİMİZİ NOT EDİN



1436 SOK. NO:3/D ALSANCAK-İZMİR
TEL: (232) 421 25 23 - 463 66 27
FAX: (323) 463 66 27

DİKKAT KILIÇ TİCARET

En son PC ve AMİGA oyunlarından oluşan. Her hafta değişen, zengin OYUN ARŞİVİ mutlaka görün.

*OYUN FİYATLARINDA OLAY
PC Oyunları 10.000TL
AMİGA Oyunları 5.000TL

* Kullanılmış AMİGA'larınız
PC'leriniz ALINIR-SATILIR-
DEĞİŞTİRİLİR

* İstedikleriniz PC ve AMİGA
parçaları için lütfen bizi arayınız

KILIÇ TİCARET

Büyük Saray Meydanı Cad. No:64/A
Şehremini - İSTANBUL
Tel: 212.585 34 00 Fax: 212.530 90 69

GÜREL BİLGİSAYAR'DAN



KAMPANYA NO:3

*12"-16" SIZE TOPRAKLI, CAM EKREN FİLTRESİ (ULTRAVİYOLE IŞINLARINA KARŞI KORUMALI)
* 20 ADET APEX MARKA HIGH DENSITY %100 GARANTİLİ FORMATLI DİSKET
* 20'LİK ANTİSTATİK PLASTİK DİSKET KUTUSU
* AYRICA BUNLARLA BİRLİKTE VİRÜS, MÜZİK, ÇİZİM-ANİMASYON ve DİĞER UTILITY PROGRAMLARINDAN TELEFONLA SORARAK İSTEDİKLERİNİZ, PC OYUN DERGİSİNDE ŞİMDİYE KADAR YAYINLANAN OYUN PROGRAMLARI VE AYIN HIT PROGRAMLARINDAN SEÇECEĞİNİZ 20 DİSKETLİK PROGRAM

SADECE 1.250.000.-TL



TALEP FAZLALIĞINDAN DOLAYI KAMPANYAMIZ
3 Ay DAHA UZATILMIŞTIR



MORTAL KOMBAT II ÇIKTI



1.250.000.-TL tutarını Banka Hesabımıza havale ettikten sonra banka dekontunuzu ve seçeceğiniz 20 adet disketi belirten küçük notunuzu adresimize APS ile gönderin. Paketinizi adresinize hemen APS ile gönderelim. Ankara'daki müşterilerimiz doğrudan büromuza gelerek geniş katalogumuzdan istediğiniz programı temin edebilirler. Ekran filtresi olanlar 10 adet Apex marka disket isteyebilirler.

Hesap No: Yapı Kredi Bankası Kızılay Şb. 0660709-7
KAMPANYAMIZA KATKILARINDAN DOLAYI PC OYUN DERGİSİNE TEŞEKKÜR EDERİZ



: G.M.K. BULVARI NO: 5/609 KIZILAY - ANKARA



: 0.312.418 34 36

ORIGIN



CD-ROM CENTER

İnsirah Sokak No:3 Bebek - İSTANBUL Tel: 212.2577863

CLASSICS !!!

AGIS GUARD OF THE FLEET	48 \$	INCA 2	48 \$	OUTPOST	52 \$
ALL QUASIM-GENIE'S CURSE	39 \$	INDIANA JONES 4	39 \$	QUANTUM GATE	48 \$
ALINE IN THE DAR	39 \$	INTERACTIVE LOVER'S	52 \$	REBEL ASSAULT	52 \$
BATTLE CHESS	39 \$	IRON HELIX	39 \$	RETURN TO RINGWORLD	48 \$
BENEATH THE STEEL SKY	48 \$	JORNEYMAN PROJECT	52 \$	RETURN TO ZORK	48 \$
CENTRAL INTELLIGENCE	48 \$	JURASSIC PARK	39 \$	SAM AND MAX	39 \$
COMMANCHE	48 \$	KING'S QUEST 6	39 \$	SIMON THE SORCERER	39 \$
CONSPIRACY	39 \$	LARRY 6	52 \$	STAR CRUSADER	48 \$
CORRIDOR 7	39 \$	LAWNMOVERMAN	39 \$	STAR TREK 25TH ANNI	48 \$
CRITICAL PATH	48 \$	LORD OF THE RINGS	48 \$	TERMINATORRAMPAGE	48 \$
DAY OF THE TENTACLE	39 \$	LOST IN TIME	48 \$	WHITE BLUE YONDER	48 \$
DUNE	39 \$	MADDOG MCREE	39 \$	WHO SHOT JOHNNY ROCK	52 \$
GABRIEL KNIGHT	52 \$	MADDOG MCREE2	48 \$	WING COM. ARMADA	52 \$
HAND OF FATE	48 \$	MEGARACE	39 \$	WING COM. PRIVATEER	48 \$
HELL CAB	48 \$	MICROCOSM	39 \$	WRATH OF GODS	48 \$
HORDE	39 \$	MYST	52 \$	ANDROMEDA 3.3	24 \$

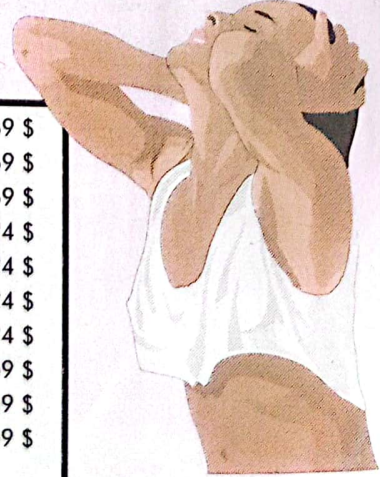


HOT STUFF !!!

HELL	59 \$	NOVASTORM	59 \$
INFERNO	59 \$	RISE OF THE ROBOTS	59 \$
KINGS QUEST 7	59 \$	U.S.NAVY FIGHTERS	59 \$
LEGEND OF KYRANDIA 3	59 \$	UNDER A KILLING MOON	119 \$
LITTLE BIG ADVENTURE	59 \$	VOYEUR	59 \$
NOCTRAPOLIS	59 \$	WING COMMANDER 3	119 \$
ALONE IN THE DARK 3	59 \$	DARK FORCES	? \$

ADULTS !!!

BUTTMAN'S EUROPEAN -XXX	69 \$	NEURODANCER-XXX	69 \$
DIGITAL DANCING	69 \$	NIGHTWATCH 2-XXX	69 \$
DIRTY DEBUNTANTES	69 \$	NIGHTWATCH-XXX	69 \$
DREAM MACHINE -XXX	69 \$	PUSSY DREAMS 1	24 \$
HOT MOVIES	24 \$	PUSSY DREAMS 3	24 \$
INTERACTIVE LOVERS GUIDE	52 \$	PEEP SHOW	24 \$
MADDAMS FAMILY -XXX	69 \$	RUBBER PHANTASIES	24 \$
MAGIC GIRLS 1	24 \$	SCISSORS AND STONES-XXX	69 \$
MOVIES FOR THE NIGHT	24 \$	SEYMOUR BUTTS	69 \$
MY ASIAN LADIES 1	24 \$	VIRTUAL VIXENS-XXX	69 \$
MY FIRST NIGHT	24 \$		



EN SON PC - AMİGA OYUNLARI SES KARTLARI VE 4 X CD ROM SÜRÜCÜLERİ SATIŞINI YAPMAKTAYIZ.